MARVEL présente

SPECIAL ORIGINES

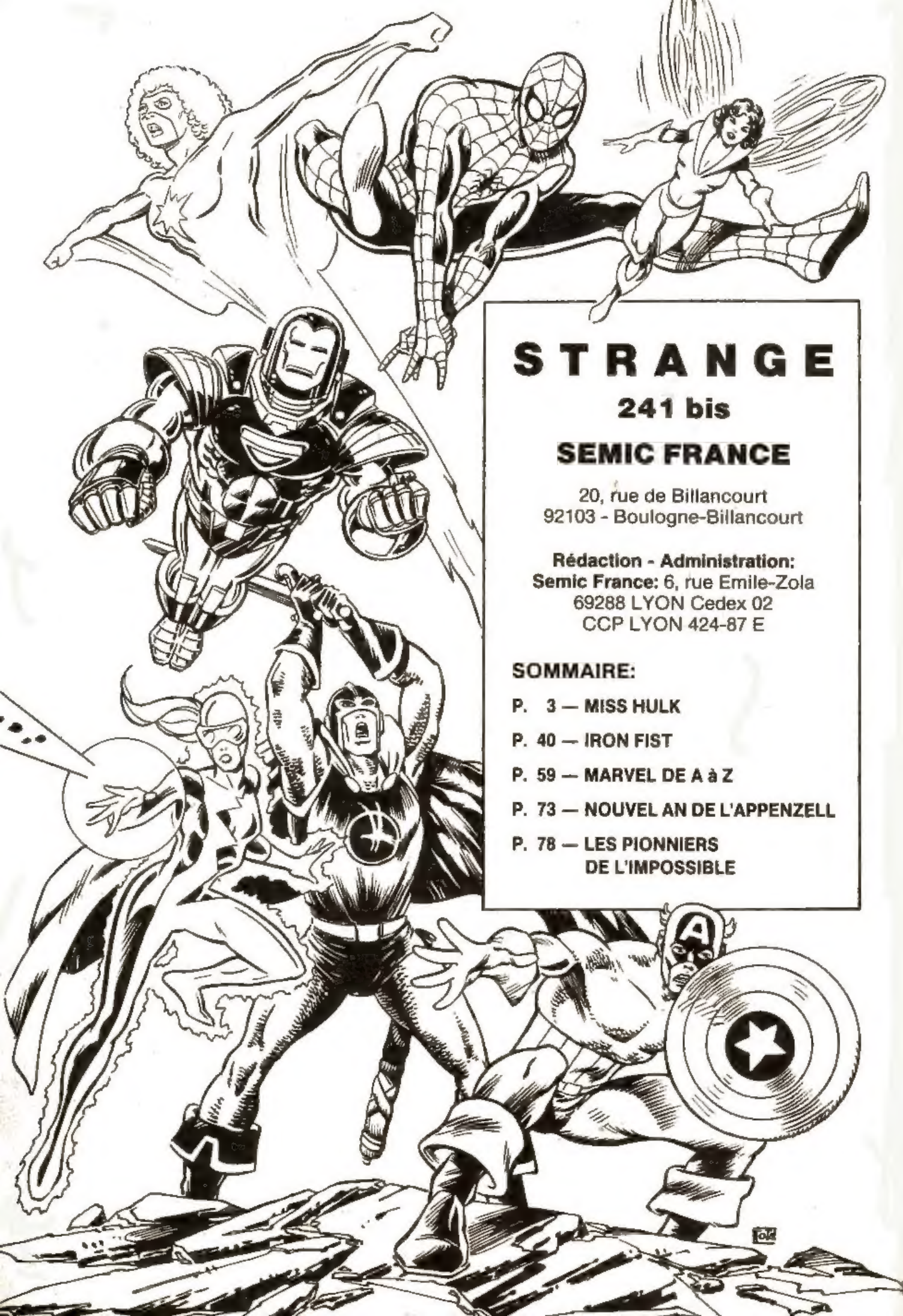
ISSN 0395 - 3696

Strange™

STAN LEE présente:

LES SUPER-HEROS de A à Z

N° 241 HORS SERIE JANVIER 1990 14,00 F r.
SUISSE: 4,20 F.S



STRANGE

241 bis

SEMIC FRANCE

20, rue de Billancourt
92103 - Boulogne-Billancourt

Rédaction - Administration:
Semic France: 6, rue Emile-Zola
69288 LYON Cedex 02
CCP LYON 424-87 E

SOMMAIRE:

P. 3 — MISS HULK

P. 40 — IRON FIST

P. 59 — MARVEL DE A à Z

P. 73 — NOUVEL AN DE L'APPENZELL

P. 78 — LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

40¢ CC
1
FEB
02800

MARVEL® COMICS GROUP

APPROVED BY THE COMICS CODE AUTHORITY

© 1979 MARVEL COMICS GROUP

THE SAVAGE SHE-HULK™

STAN LEE PROUDLY PRESENTS:

THE SHE-HULK LIVES!

#1 COLLECTORS' ITEM ISSUE!

LA FEMME AUX MUSCLES D'ACIER ET L'HOMME AU POING DE FER

Comment une charmante et brillante avocate, Jennifer Walters, a-t-elle pu devenir cet ouragan dévastateur que l'on appelle MISS HULK?

MISS HULK est apparue pour la première fois dans l'épisode que nous publions dans ce numéro, à savoir dans: MISS HULK n. 1 datant de février 1980. C'était l'époque des mouvements féministes, du body-building, de l'aérobic. Qui mieux que MISS HULK pouvait incarner toutes ces tendances?

A la différence des autres super-héroïnes qui maudissent leurs pouvoirs, MISS HULK s'en accomode fort bien. Elle est gaie et sans complexes. Une dernière mutation fait qu'elle ne peut plus reprendre sa forme humaine, mais cela ne semble pas la traumatiser!

MISS HULK est un des personnages importants de l'Univers Marvel. En effet, après avoir fait partie des VENGEURS, elle a rejoint les FANTASTIQUES afin de remplacer la CHOSE. Celui-ci ayant repris sa place, elle vit ses propres aventures écrites et mises en scène par John Byrne!

Dans ce numéro, nous faisons aussi revivre un héros qui avait soulevé l'enthousiasme de nos lecteurs. Il s'agit d'IRON FIST, l'homme au poing de fer. IRON FIST maîtrise certes à la perfection les arts martiaux, mais il est plus qu'un justicier, car il a été initié par les Immortels de Kun-Lun, la cité mystique extra-dimensionnelle qui apparaît épisodiquement au Tibet.

Quelques précisions pour les historiens: IRON FIST a été publié dans STRANGE N° 67 à 74 (juillet 1975 à février 1976) et dans TITANS N° 12 à 31 (janvier 1978 à mars 1981). De grands dessinateurs ont illustré IRON FIST: Gil Kane, Larry Hama et, à partir de TITANS N° 13, de février 1978, une fabuleuse équipe devait porter la série à son sommet: il s'agissait de Chris Claremont et... John Byrne!

TM & © 1985 Marvel Entertainment Group, Inc. All rights reserved.

Copyright © 1980 Marvel Entertainment Group Inc © 1990 SEMIC FRANCE Tous droits réservés MISS HULK™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc

JE PEUX T'AIDER? CE LIVRE EST PLUS LOURD QUE TOI.
CETTE VOIX! MAIS JE LA CONNAIS!
JENNIFER WALTERS ATTN

TOI, DOC! APRÈS TANT D'ANNÉES!
PERSONNE D'AUTRE NE M'APPELAIT DOC!
ON S'EST QUITTÉS QUAND TU AS LÂCHÉ LA MÉDECINE POUR LA PHYSIQUE NUCLÉAIRE.

ET TOI, TU ES DEVENUE UN GRAND AVOCAT D'ASSISES!
NE PARLONS PAS DE ÇA. DIS-MOI PLUTÔT...
DOC! QUELQUE CHOSE CLOCHE, JE LE SENS.
OUI. AUTANT TE LE DIRE.

MAIS JE NE SAIS COMMENT FAIRE, JEN...
ALLONS! NOUS ÉTIONS COMME FRÈRE ET SŒUR. ON SE DISAIT TOUT!
JE SUIS RECHERCHÉ, JEN. PAR LA POLICE, L'ARMÉE... PEUT-ÊTRE PAR TOUTE LA RACE HUMAINE.

INCROYABLE! PAS TOI! PAS TOI!
QU... QU'AS-TU DONC FAIT?

RÉPONDS, DOC. JE DOIS LE SAVOIR.
LE VRAI PROBLÈME, JEN, C'EST...
... CE QUE JE SUIS DEVENU...

"ÇA REMONTE À QUELQUES ANNÉES, LORSQUE JE ME SUIS CONSACRÉ À LA TERRIBLE BOMBE-G !"

ENCORE SIX SECONDES !

SI JE PEUX MAÎTRISER LES RAYONS GAMMA, LA FORCE LA PLUS MYSTÉRIEUSE...

VOUS ÊTES FOU, BANNER.

C'EST TROP DANGEREUX. PERSONNE NE PEUT CONTRÔLER DE TELLES FORCES.

"JE N'AVAIS PAS CONFIANCE EN IGOR. MAIS AVANT QUE J'AIE PU RÉPONDRE..."

NON ! QUELQU'UN... LÀ-BAS !

"PERDU DANS SES RÊVES, LE GOSSE FONÇAIT DROIT À LA MORT."

"ORDONNANT À IGOR DE TOUT STOPPER, JE M'ÉLANÇAI."

IDIOT ! SORTEZ DE LÀ !

"TRAÎTREUSEMENT, IGOR N'ARRÊTA RIEN ET..."

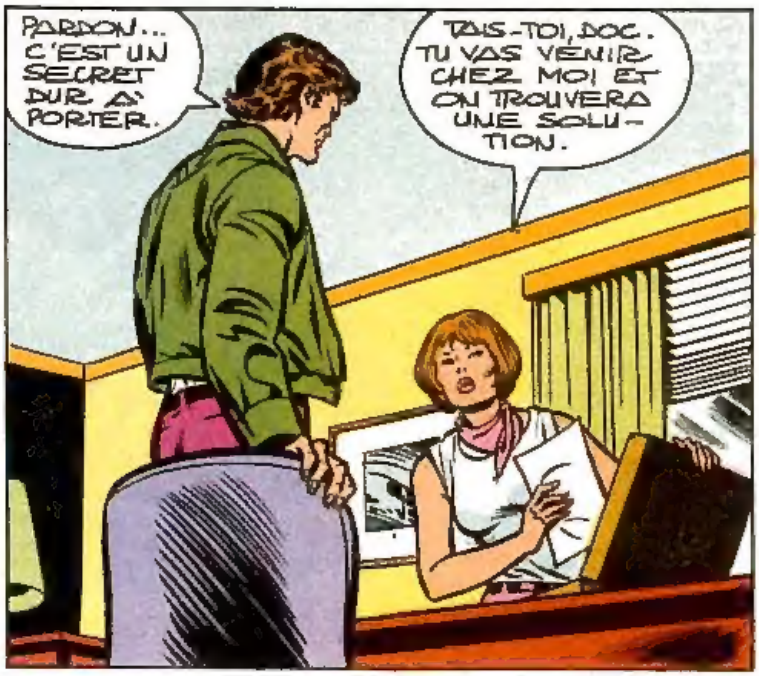
KLKK

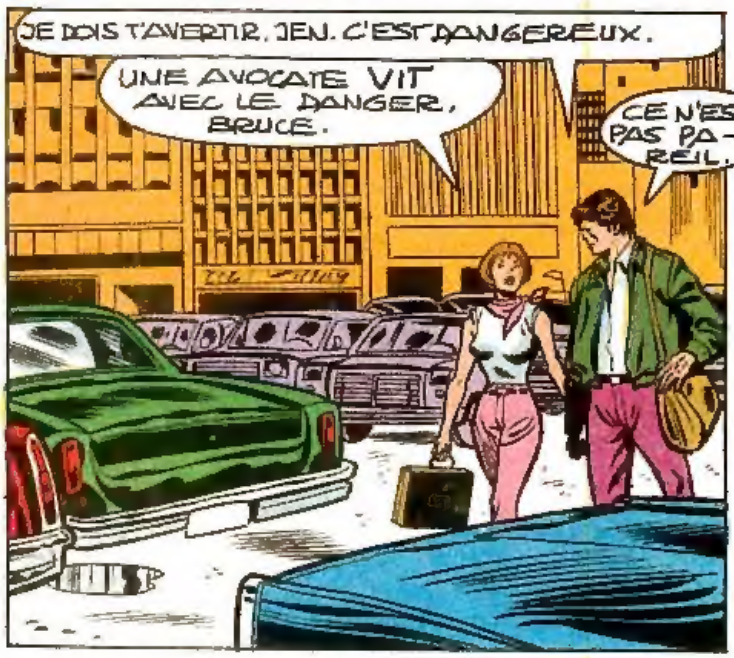
"JE POUSSAI LE GARÇON DANS UNE TRANCHÉE MAIS LA DÉFLAGRATION ME FRAPPA..."

"... FAISANT DE MOI LE MONSTRE DESTRUCTEUR QUE TOUS CRAIGNENT ET HAÏSSENT..."

"... L'INCROYABLE HULK !"

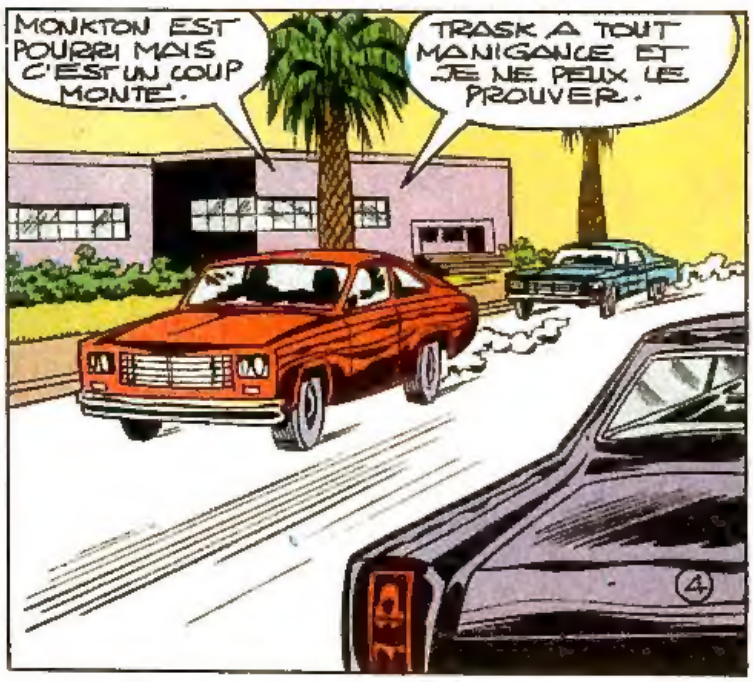
ALORS TU... TU ES VRAIMENT LE MONSTRE A PEAU VERTE ? COMMENT...?
UN CHANGEMENT CHIMIQUE EN MOI QUE JE NE PEUX NI CONTRÔLER NI GUERIR. JE DEVIENS FOU, JEN.


PARDON... C'EST UN SECRET DUR A PORTER.
TAIS-TOI, DOC. TU VAS VENIR CHEZ MOI ET ON TROUVERA UNE SOLUTION.


JE DOIS T'AVERTIR, JEN. C'EST DANGEREUX.
UNE AVOCATE VIT AVEC LE DANGER, BRUCE.
CE N'EST PAS PAREIL.

C'EST ELLE. ALLONS-Y ! HÉ, ELLE EST AVEC UN TYPE !
ON S'EN TAPE. FONCE !

ON N'A PARLÉ QUE DE MOI, JEN. ET TOI, COMMENT ÇA VA ?
EN LE MOMENT, JE DEFENDS UN TRUAND NOMMÉ MONKTON ACCUSÉ D'AVOIR TUÉ LE GARDE DU CORPS DE NICK TRASK.


MONKTON EST POURRI MAIS C'EST UN COUP MONTÉ.
TRASK A TOUT MANIGANCÉ ET JE NE PEUX LE PROUVER.

COMMENT COMPTES-TU DÉFENDRE MONKTON ?

J'AI FAIT COURIR UNE RUMEUR DISANT QUE J'AI DES PREUVES DE LA CULPABILITÉ DE TRASK EN PERSONNE.

ÇA VA LE FAIRE BOUGER.

MAIS SI C'EST UN TUEUR, IL TE FERA LA PEAU !

BAH ! ÇA C'EST DU CINÉMA !

ILS SE SONT GARÉS DEVANT CHEZ ELLE.

DÈS QU'ELLE SORT DE LA VOITURE, C'EST À TOI !

JEN... SANS AUCUNE PROTECTION, TU JOUES AVEC LE FEU.

VAS-Y !

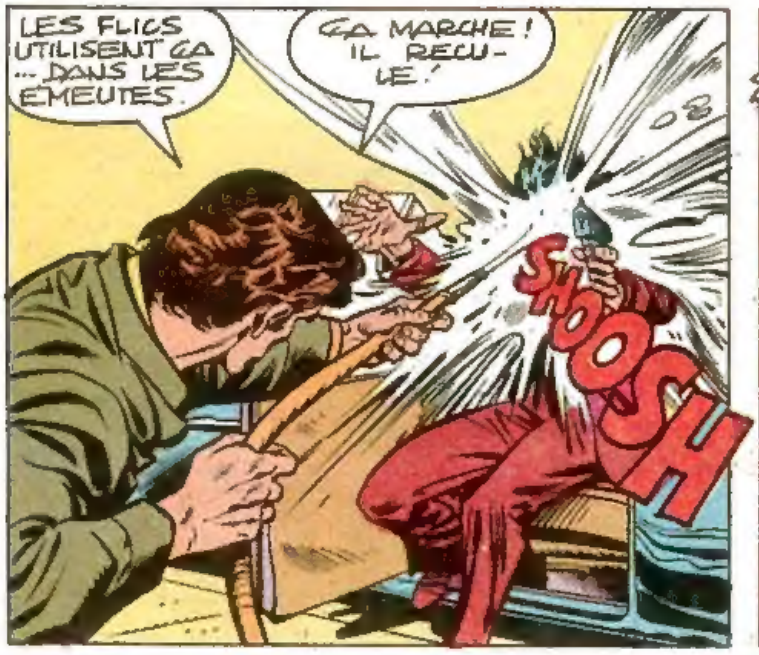
QUOI ? QUE ME...

OHHH...

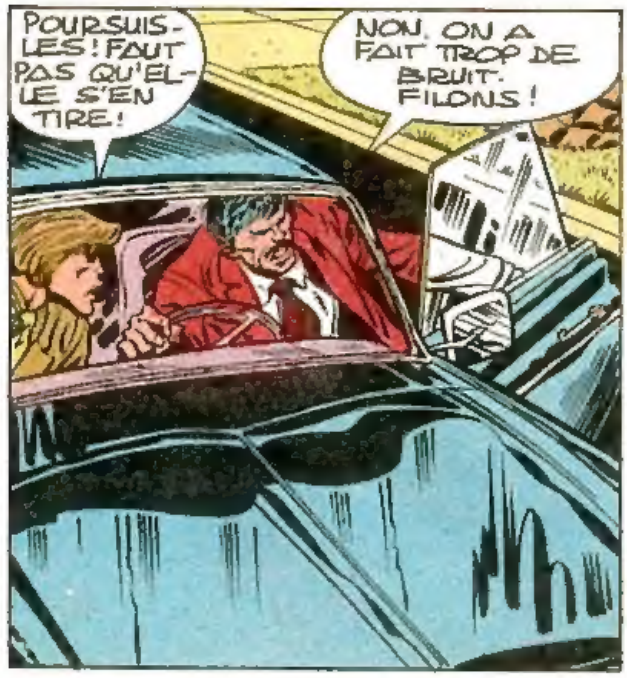
JEN !

JE VAIS VOIR.
TRASK VEUT ÊTRE SÛR.

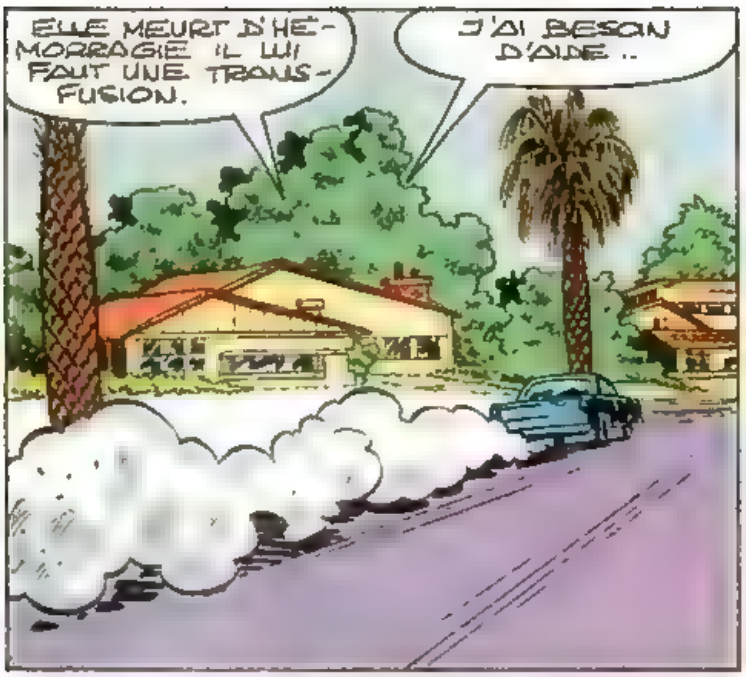
ELLE RESPIRE... JE LA SAUVERAI...
CE TUYAU...

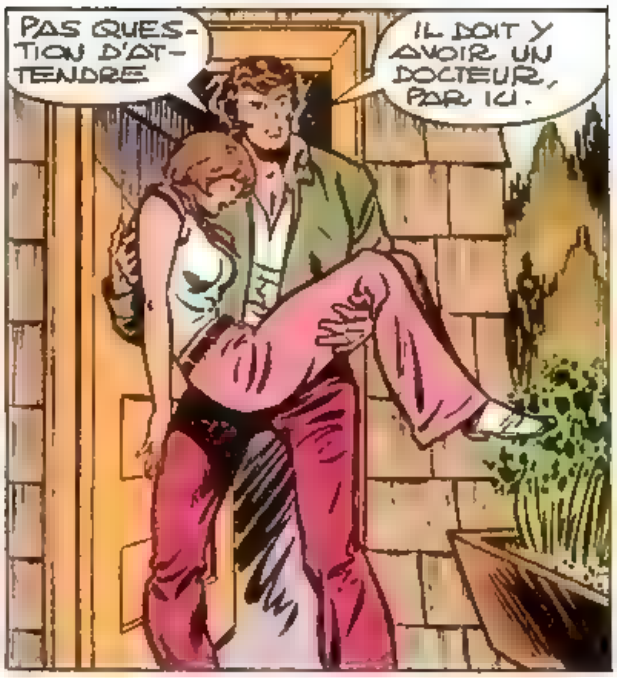

LES FLICS UTILISENT ÇA ... DANS LES ÉMEUTES.
ÇA MARCHE! IL RECULE!
SHOOSH

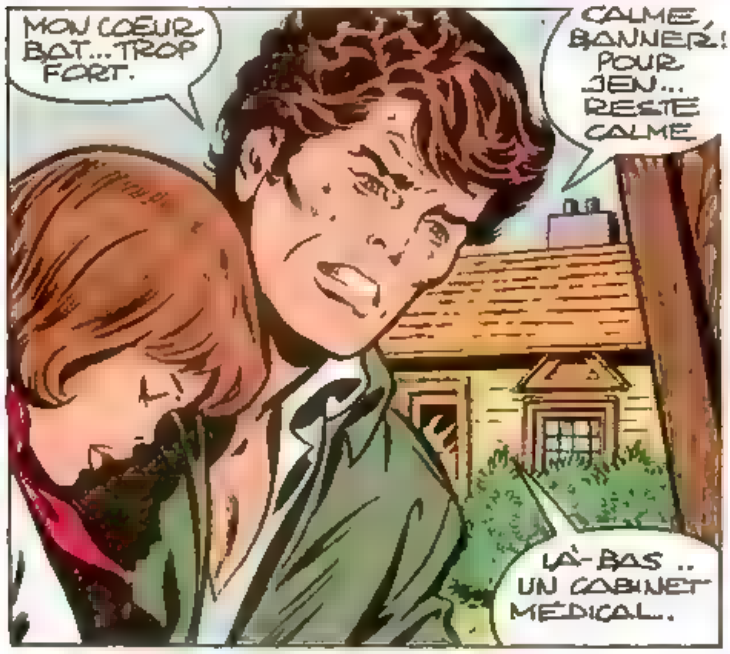
C'EST GAGNÉ!
AVEUGLE, IL NOUS A RATÉS!

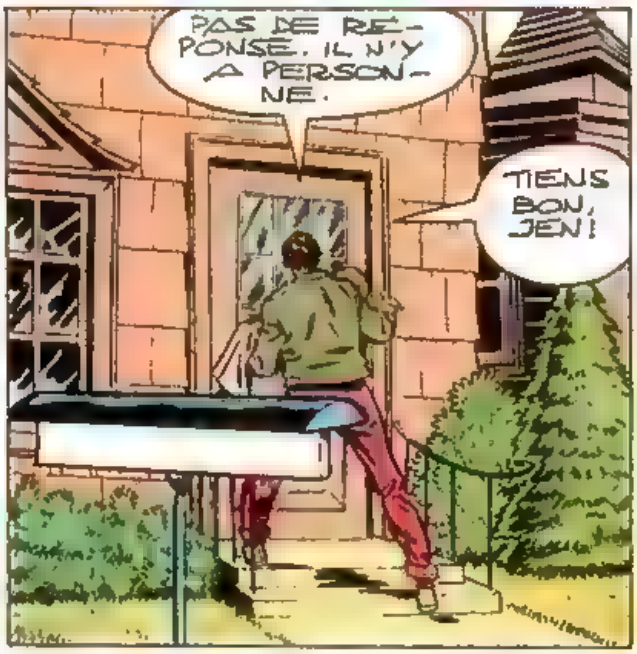

POURSUIS-LES! FAUT PAS QU'ELLE S'EN TIRE!
NON. ON A FAIT TROP DE BRUIT. FILONS!

ILS ONT VOULU LA TUER ET ILS S'EN FUIENT.
JE DOIS RESTER CALME. SEUL BANNER PEUT L'AIDER... PAS HULK!

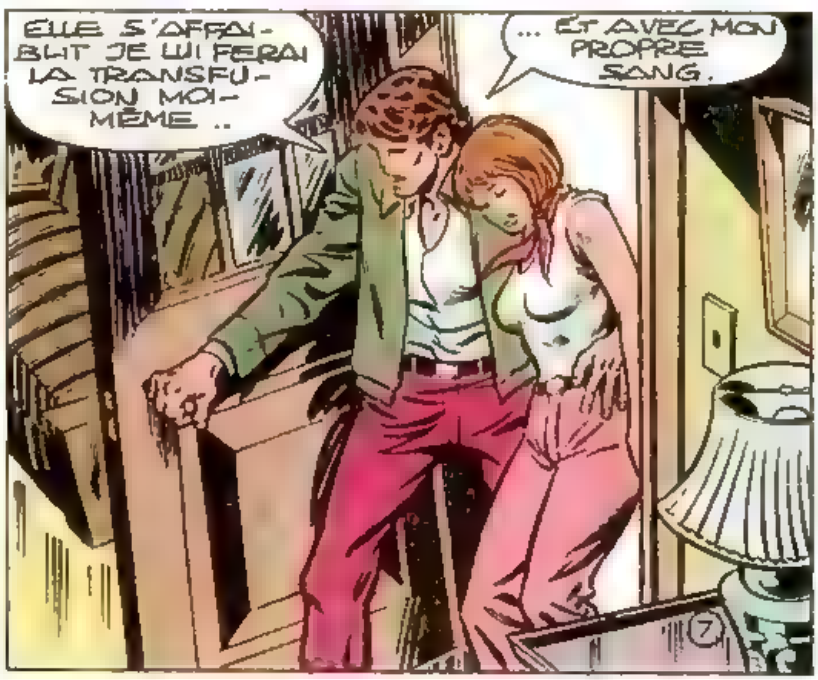

ELLE MEURT D'HÉMORRAGIE IL LUI FAUT UNE TRANSFUSION.
J'AI BESOIN D'AIDE ..


PAS QUESTION D'ATTENDRE.
IL DOIT Y AVOIR UN DOCTEUR, PAR ICI.


MON COEUR BAT... TROP FORT.
CALME, BANNER! POUR JEN... RESTE CALME.
LÀ-BAS .. UN CABINET MÉDICAL.


PAS DE RÉPONSE. IL N'Y A PERSONNE.
TIENS BON, JEN!

TANT PIS!


ELLE S'AFFAIBLIT JE LUI FERAI LA TRANSFUSION MOI-MÊME ..
... ET AVEC MON PROPRE SANG.

SON GROUPE EST LE MÊME QUE LE MIEN.

ALORS SI JE FAIS VITE...

TIENS BON, JENNIE, TU T'EN SORTIRAS.

IL LE FAUT!

VOILÀ! ET LE PIRE VA ÊTRE D'ATTENDRE.

LES LONGUES ET TORTURANTES MINUTES PASSENT JUSQU'À CE QUE...

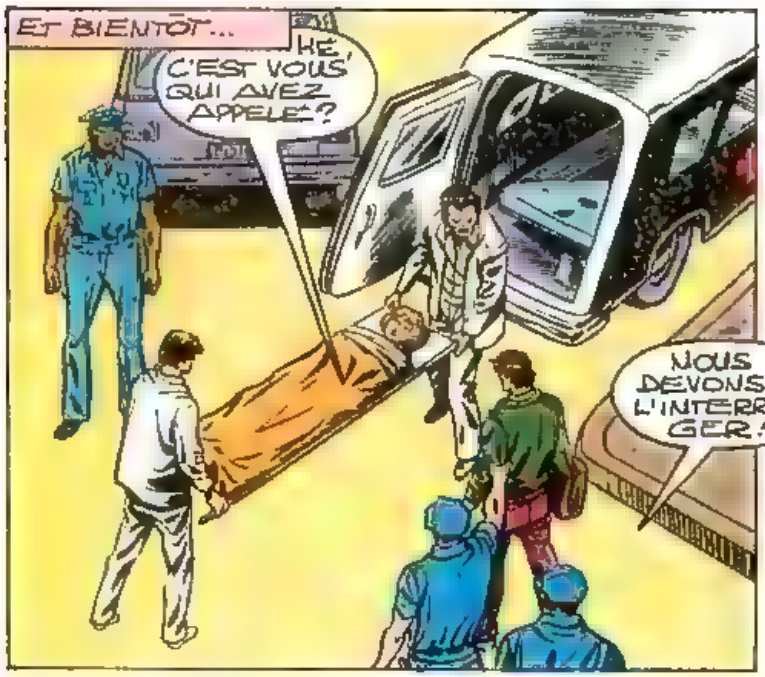
DOC... QU'EST-IL ARRIVÉ?

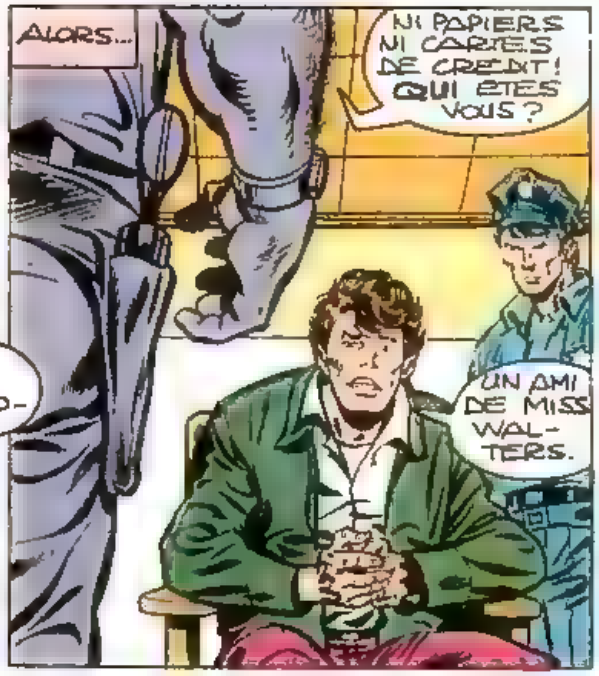
DIEU SOIT LOUÉ!

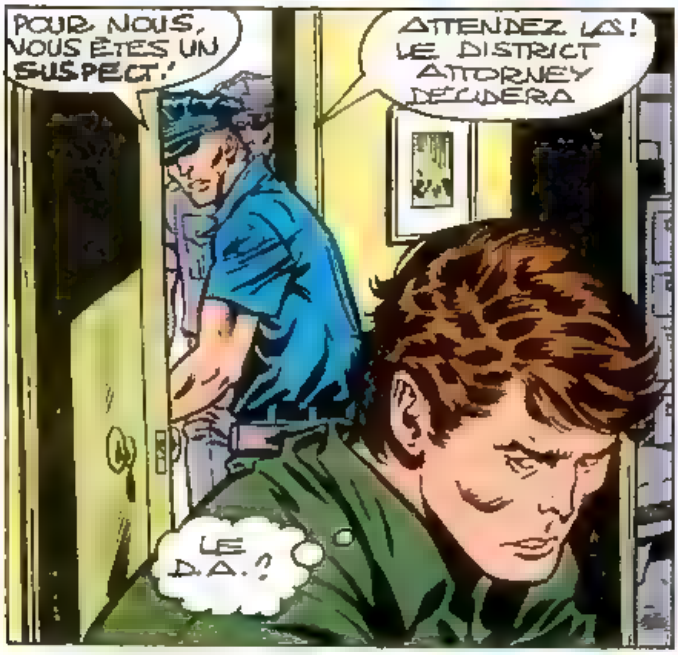
OUF! TU ES SAUVÉE!

ALLÔ? PASSEZ-MOI LA POLICE!

8

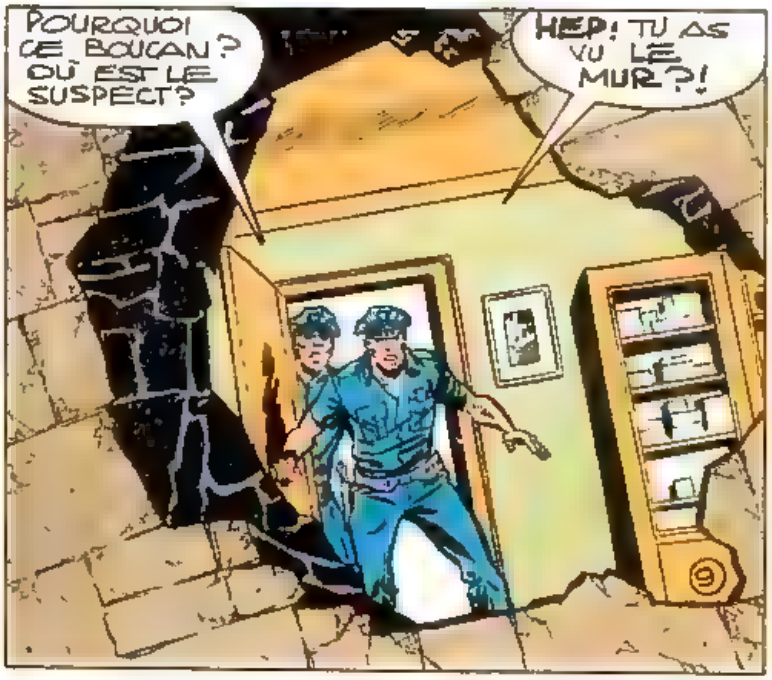

ET BIENTÔT...
HE, C'EST VOUS QUI AVEZ APPELÉ?
NOUS DEVONS L'INTERROGER!


ALORS...
NI PAPIERS NI CARTES DE CRÉDIT! QUI ÊTES VOUS?
UN AMI DE MISS WALTERS.


POUR NOUS, VOUS ÊTES UN SUSPECT!
ATTENDEZ LÀ! LE DISTRICT ATTORNEY DÉCIDERA
LE D.A.?

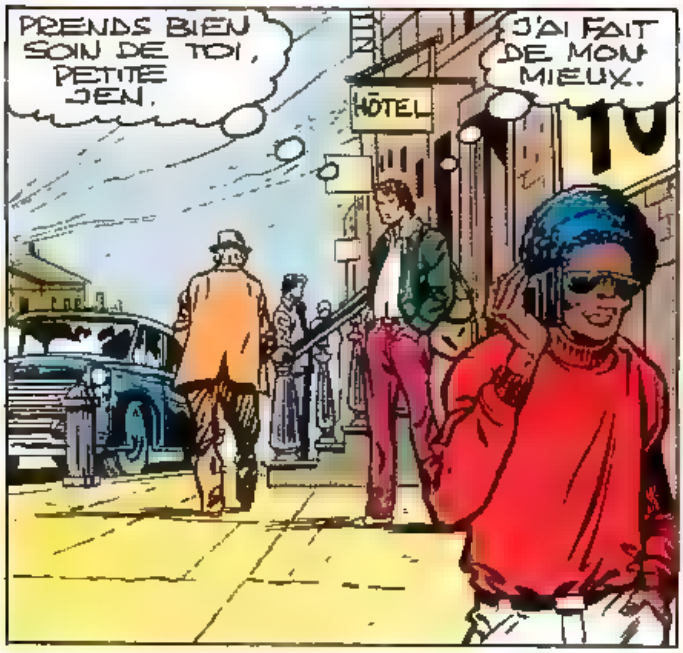
S'ILS M'EXCITENT, ILS SAURONT QUI JE SUIS.
ET JE NE VEUX PAS QUE ÇA ARRIVE!

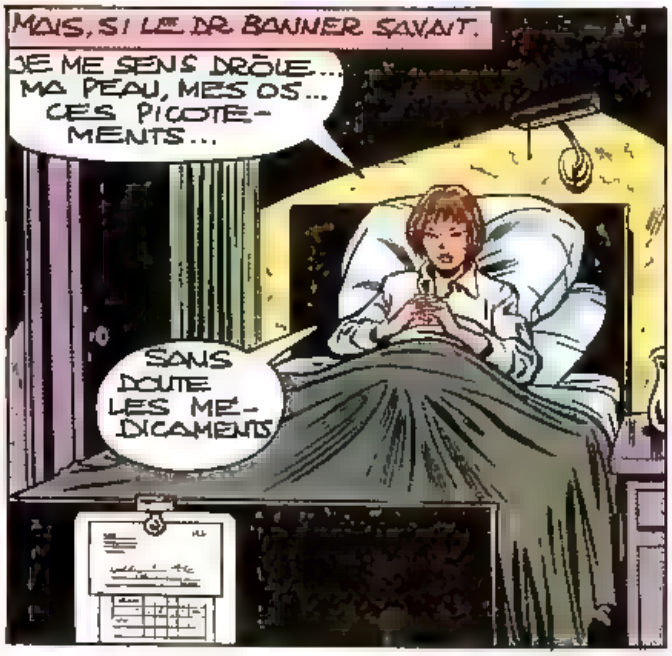
JE NE VEUX PAS!


POURQUOI CE BOUCAN? OÙ EST LE SUSPECT?
HÉP! TU AS VU LE MUR?!

TÔT LE LENDEMAIN...
D'APRÈS LES MÉDECINS...
"... MISS WALTERS SE REMETTRA."

ELLE EST SAUVÉE, JE DOIS PARTIR.
ON ME RECHERCHE.


PRENDS BIEN SOIN DE TOI, PETITE JEN.
J'AI FAIT DE MON MIEUX.
HÔTEL


MAIS, SI LE DR BANNER SAVAIT.
JE ME SENS DRÔLE... MA PEAU, MES OS... CES PICOTEMENTS...
SANS DOUTE LES MÉDICAMENTS

POUR TRASK, DOC AVAIT BIEN RAISON J'AURAIS DÛ L'ÉCOUTER.
IL M'A SAUVÉ LA VIE. SANS LUI..
MAIS POURQUOI A-T-IL DISPARU SANS UN MOT?

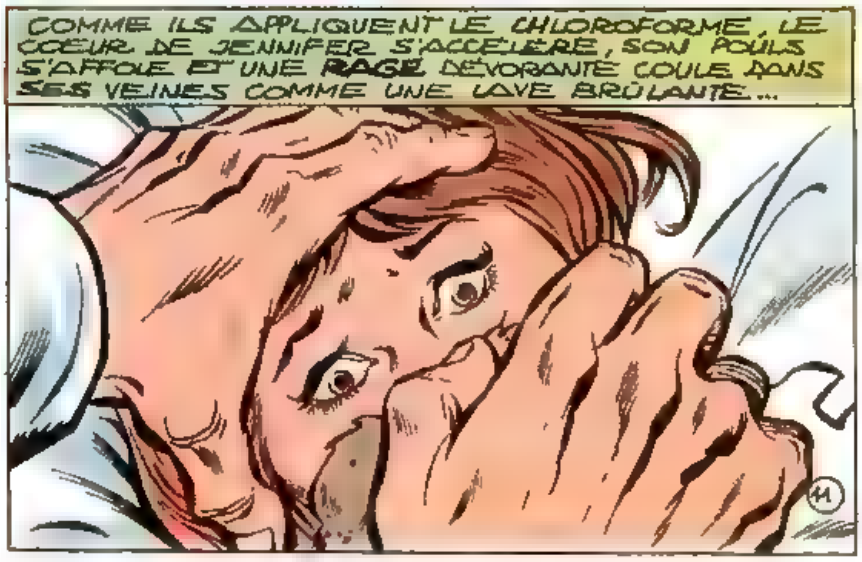
BIEN SÛR! IL CRAIGNAIT QU'ON NE DÉCOUVRE LE SECRET DE HULK!

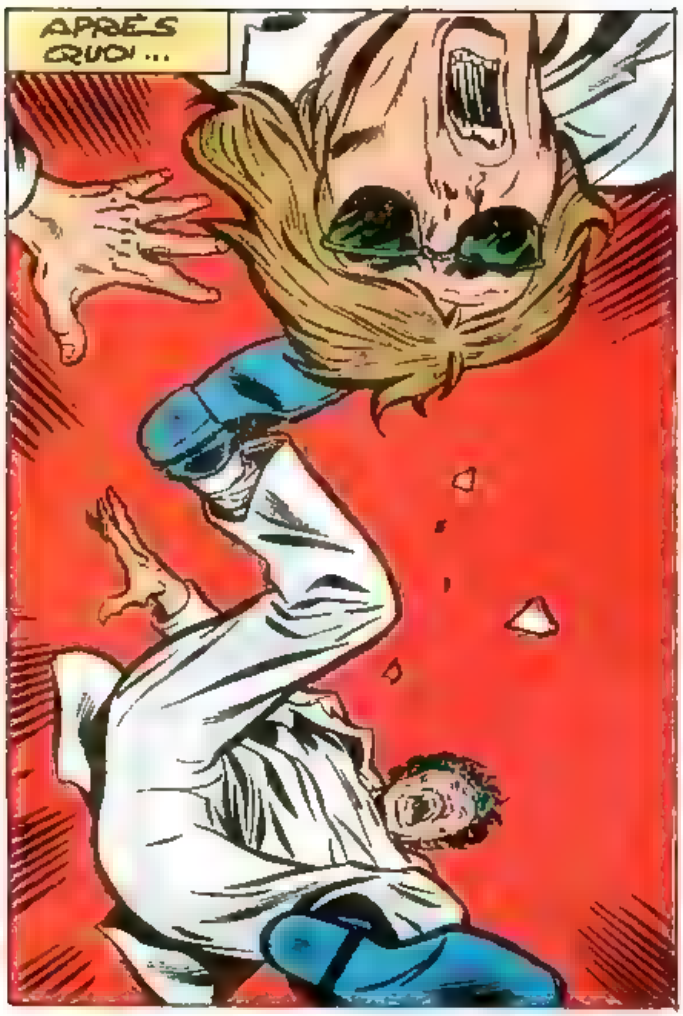
IL ME RESTE À PROUVER LA CULPABILITÉ DE TRASK
SI JE N'ÉTAIS PAS SI IMPUISSANTE...
OH ! QUI..?
VOICI SA CHAMBRE.

VOS MÉDICAMENTS, MISS WALTERS.
OÙ EST MON DOCTEUR ?
ET POURQUOI ÊTES-VOUS TROIS ?

VOUS POSEZ TROP DE QUESTIONS
ET VOUS DÉTESTERREZ LES RÉPONSES !
VOUS N'ÊTES PAS DOCTEURS !

TENEZ-LA ET FINISSONS-EN !
NON


COMME ILS APPLIQUENT LE CHLOROFORME, LE CŒUR DE JENNIFER S'ACCÉLÈRE, SON POULS S'AFFOLE ET UNE RAGE DÉVORANTE COULE DANS SES VEINES COMME UNE LAVE BRÛLANTE...

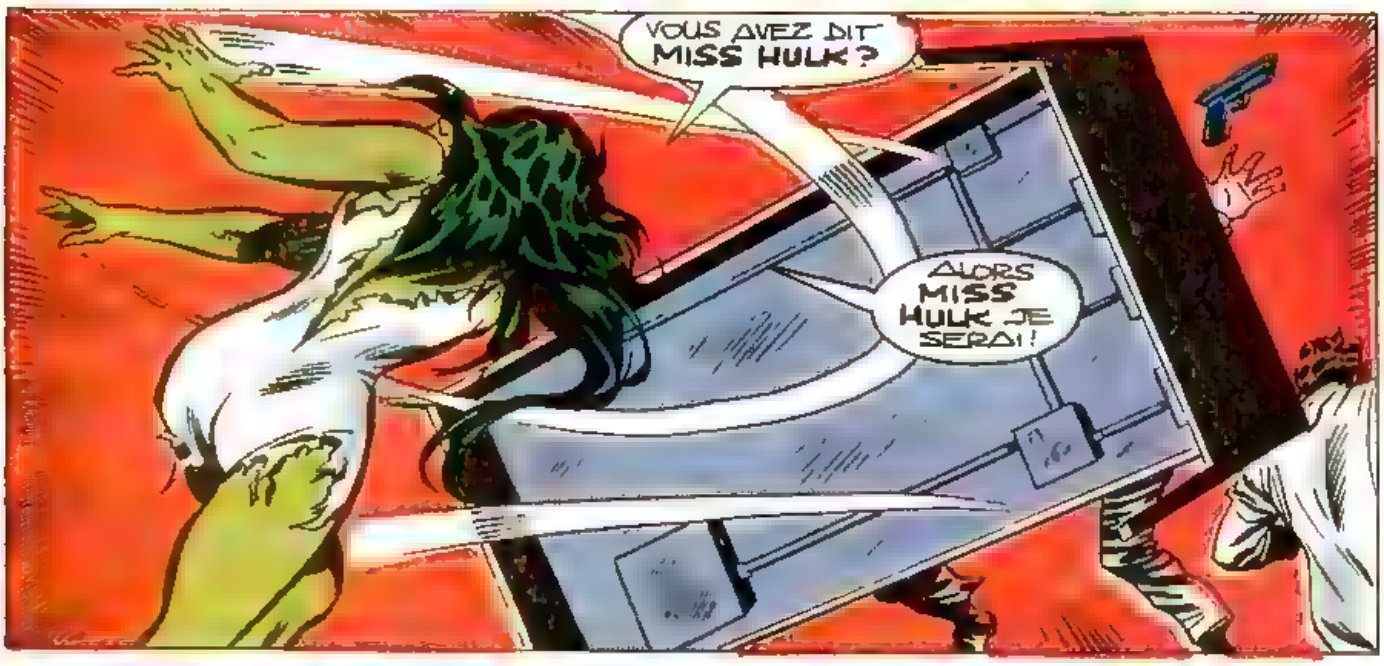

APRÈS QUOI...

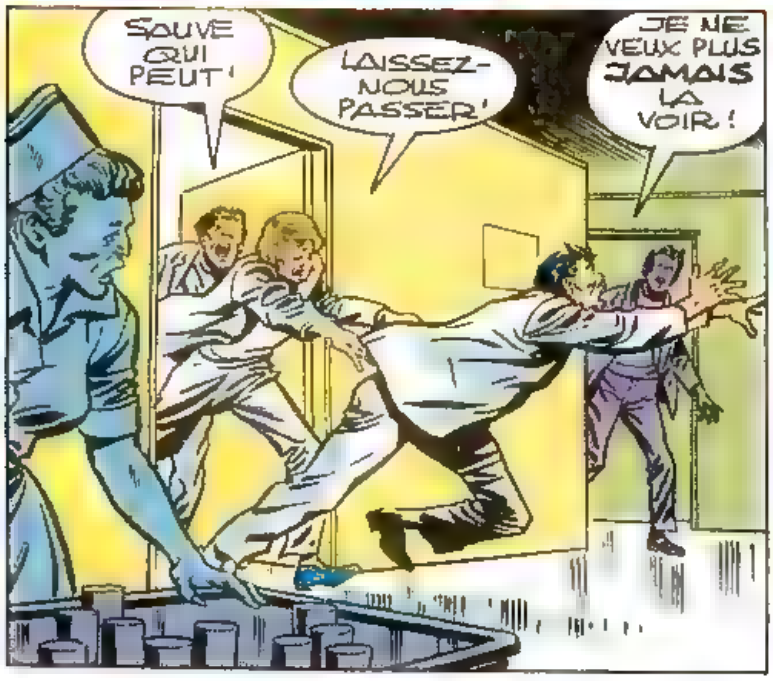
QUI NOUS A FRAPPÉS ?
QUI ? QUOI ?
RE... REGARDEZ ÇA !

MAINTENANT, ESSAYEZ DE VOUS EN PRENDRE À... MOI !
C'EST UNE FEMME... UNE GÉANTE !
ET SA PEAU EST VERTE !
C'EST UNE SORTE DE... MISS HULK !

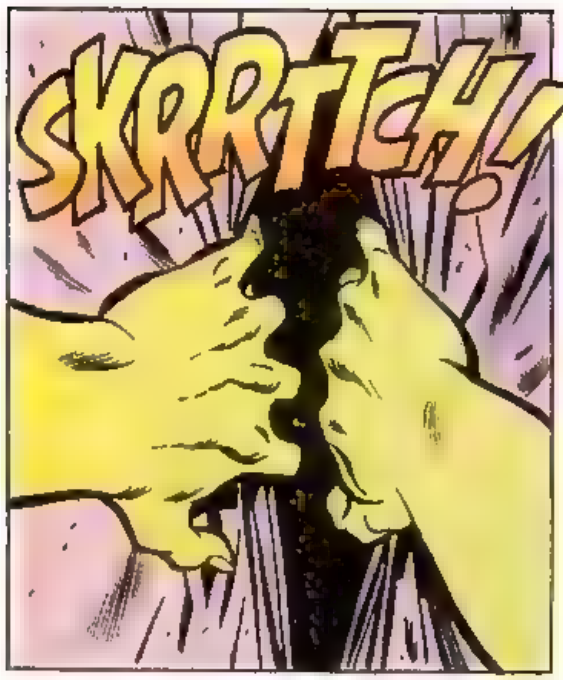
CE QU'ELLE EST, JE M'EN FOUS ! JE LA FLINGUE !
KRAK !

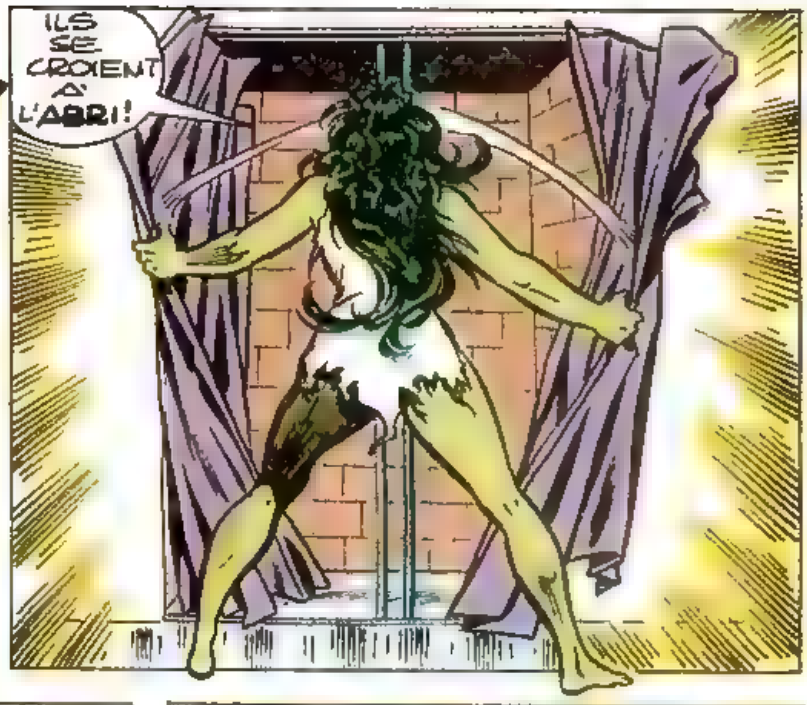
STING !
ELLE BALANCE CE LIT DE FER !


VOUS AVEZ DIT MISS HULK ?
ALORS MISS HULK JE SERAI !


SOUVE QUI PEUT !
LAISSEZ-NOUS PASSER !
JE NE VEUX PLUS JAMAIS LA VOIR !

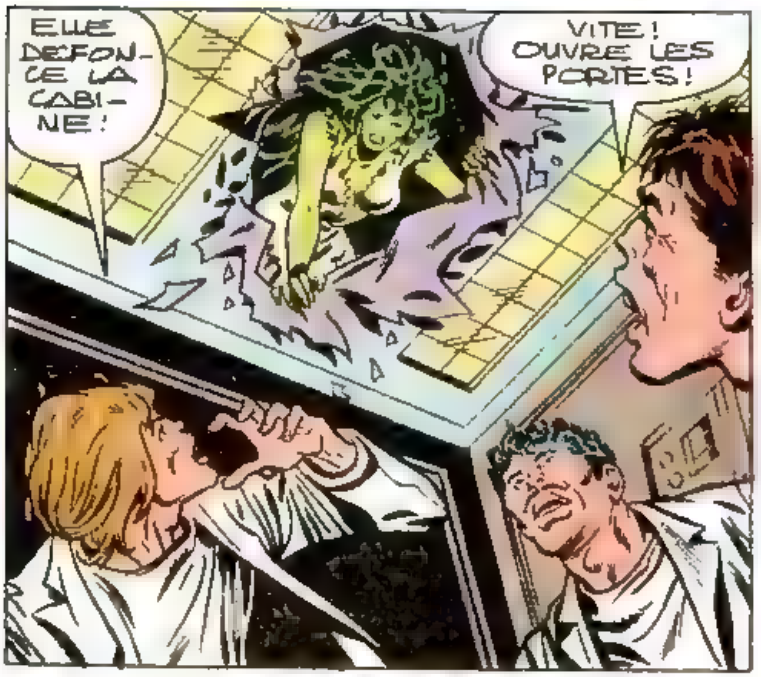
VITE, LÀ-DEDANS ! ELLE NOUS POURSUIT !
MAIS ELLE NE NOUS AURA PAS !


SKRRTCH!


ILS SE CROIENT À L'ABRI!

ET ON VA BIEN VOIR!
ÇA MARCHE! JE REMONTE L'ASCENSEUR!

JE VAIS...
BUNNG


ELLE DÉFONCE LA CABINE!
VITE! OUVRE LES PORTES!

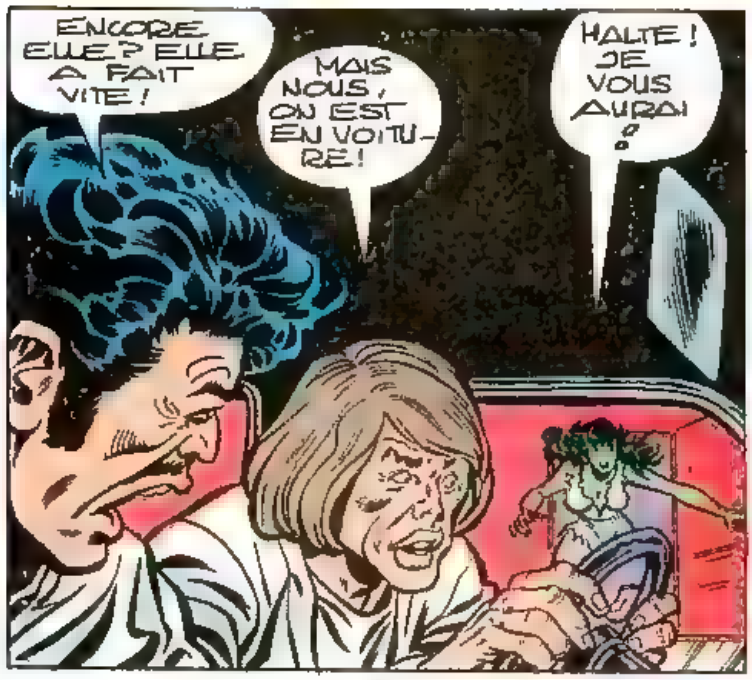
OUF! ON EST SORTIS!

MAIS L'AMAZONE À PEAU VERTE NE RENONCE PAS..
JE LES AURAI ! JE LES AURAI !

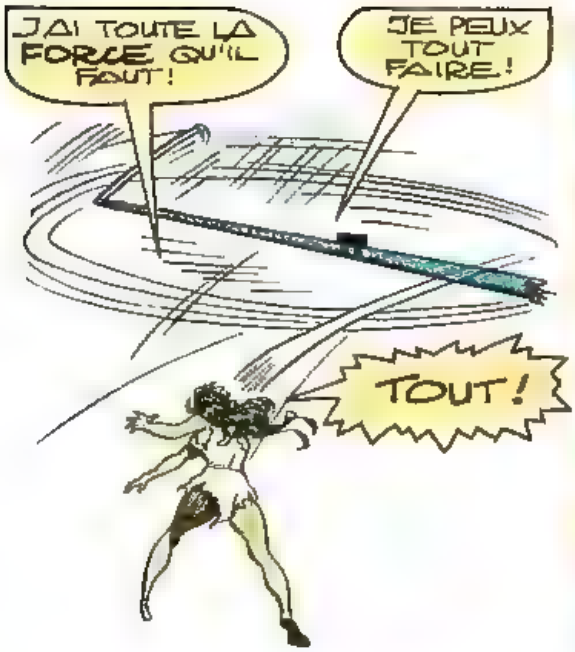
POURQUOI CE VACARME ? ET ÇA... QUI... QUI EST-CE ?
IL FAUT LA STOPPER !

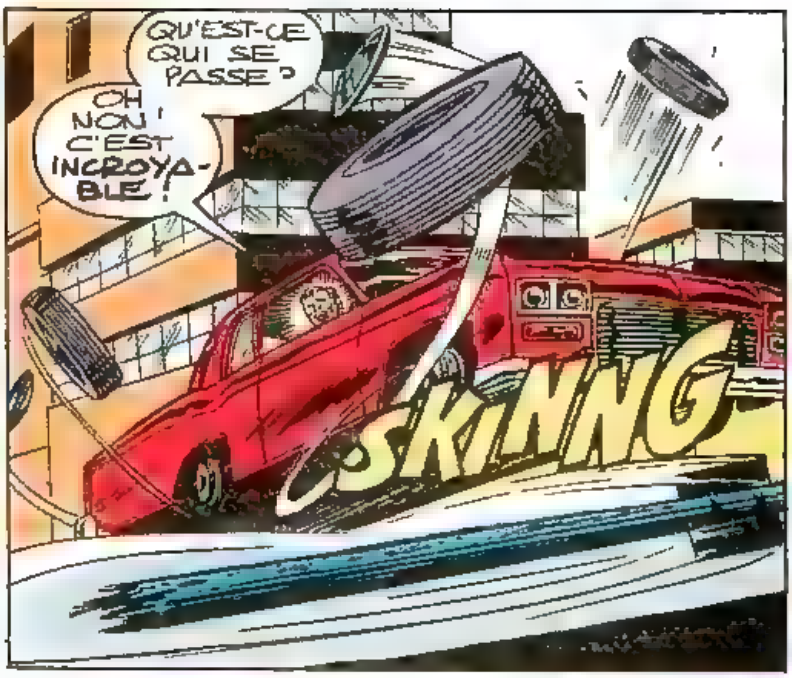
ÉCARTEZ-VOUS.. TOUS !
PERSONNE NE STOPPE MISS HULK !

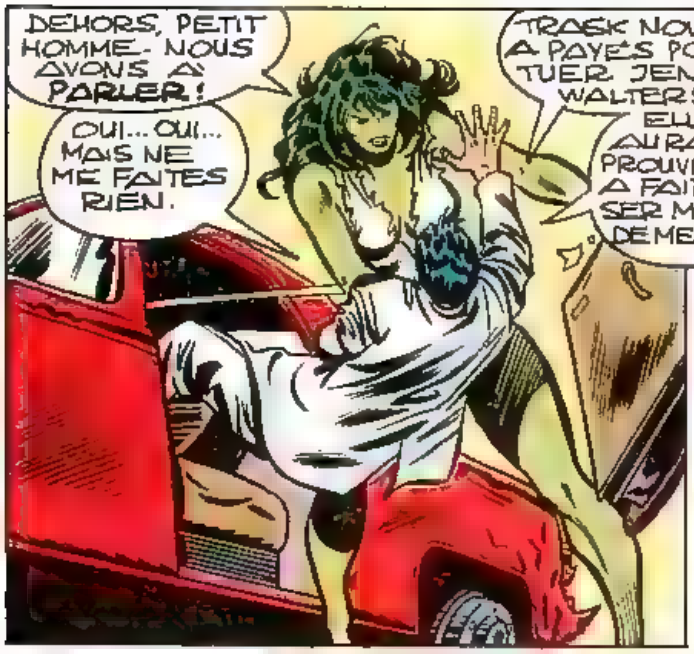
JAMAIS JE N'AI CONNU ÇA ! JE PEUX TOUT FAIRE !
JE REGORGE DE FORCE !

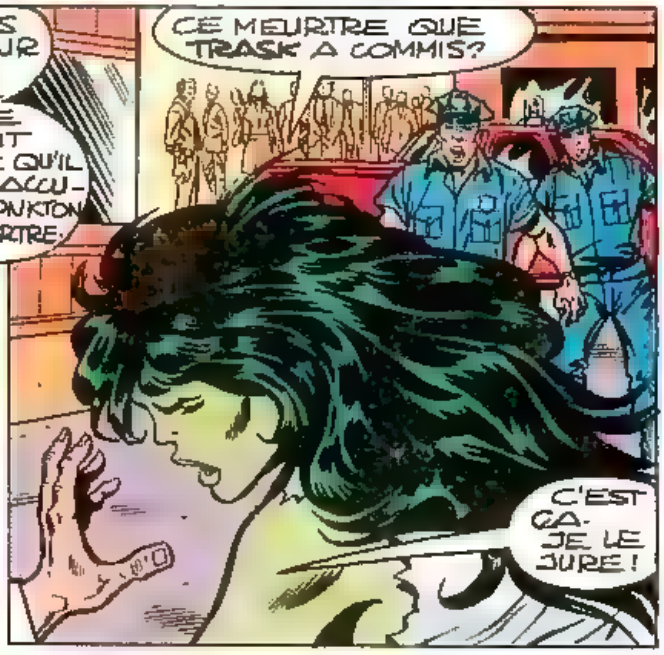

ENCORE ELLE ? ELLE A FAIT VITE !
MAIS NOUS, ON EST EN VOITURE !
HALTE ! JE VOUS AURAI !

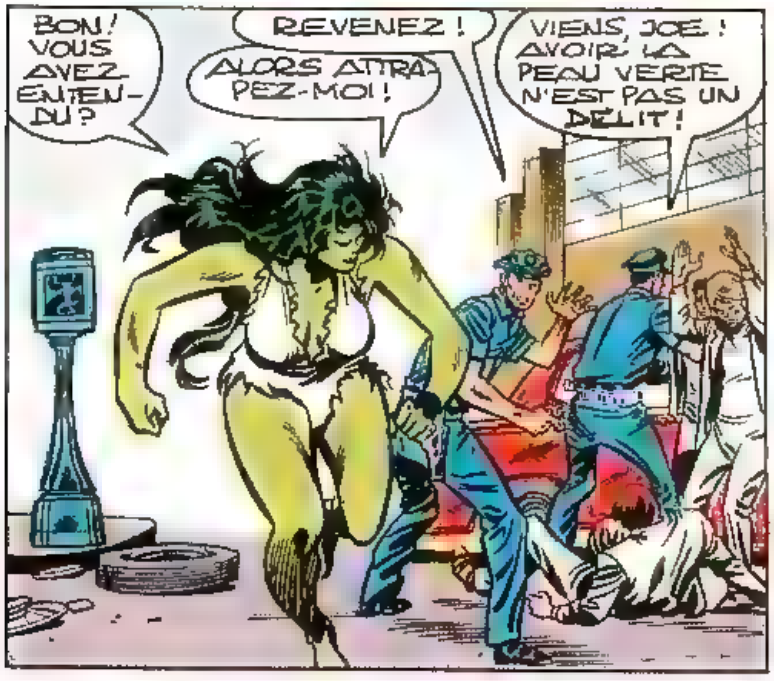
VOUS VERREZ !
METS LES GAZ ! ON SAIT JAMAIS !
NO PARKING SAM
15


J'AI TOUTE LA FORCE QU'IL FAUT !
JE PEUX TOUT FAIRE !
TOUT !

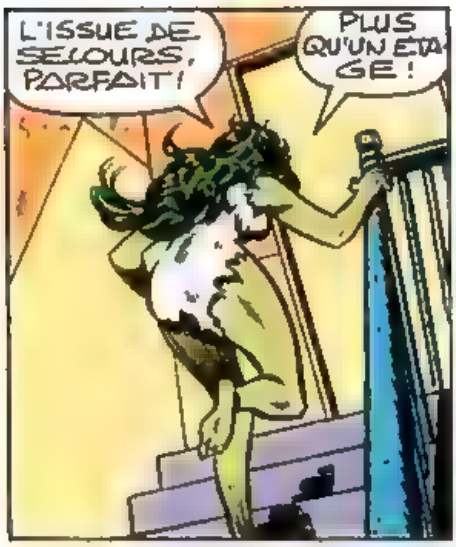

QU'EST-CE QUI SE PASSE ?
OH NON ! C'EST INCROYABLE !
SKINNG


DEHORS, PETIT HOMME - NOUS AVONS À PARLER !
OUI... OUI... MAIS NE ME FAITES RIEN.
TRASK NOUS A PAYÉS POUR TUER JEN WALTERS. ELLE AURAIT PROUVÉ QU'IL A FAIT ACCUSER MONKTON DE MEURTRE.


CE MEURTRE QUE TRASK A COMMIS ?
C'EST ÇA - JE LE JURE !


BON ! VOUS AVEZ ENTENDU ?
REVENEZ !
ALORS ATTRAPEZ-MOI !
VIENS, JOE ! AVOIR LA PEAU VERTE N'EST PAS UN DÉLIT !

MA COLÈRE ME QUITTE ... ET MA FORCE AUSSI.
JE DOIS RENTRER


L'ISSUE DE SECOURS, PARFAIT!
PLUS QU'UN ÉTAGE!

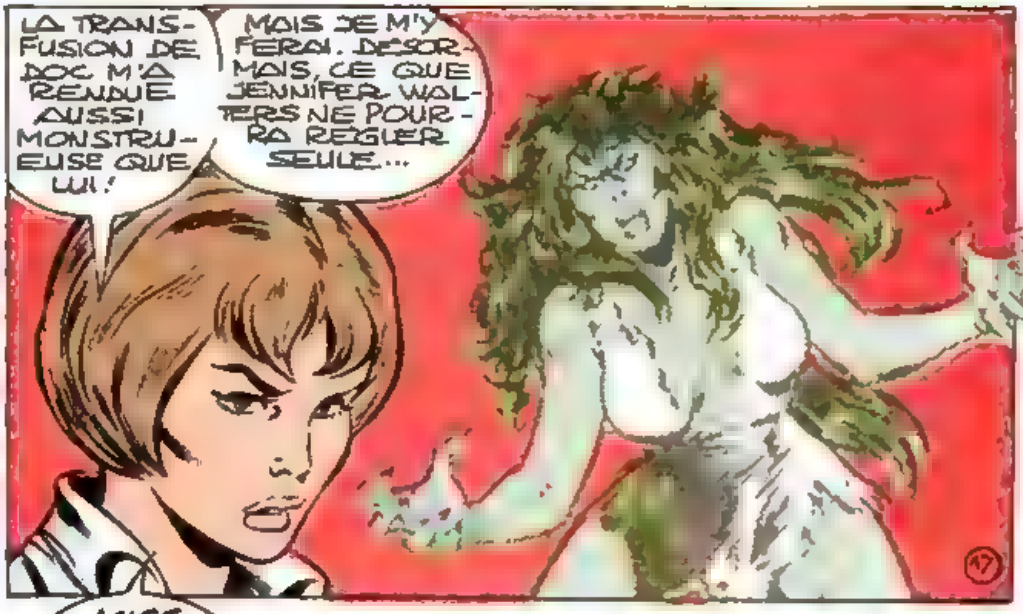
LE COULOIR EST DÉSERT!
VU L'ÉTAT DE MA CHAMBRE.

...JE PRENDS CELLE D'À CÔTÉ.

MISS WALTERS, QUE FAITES-VOUS ICI?
J'AI EU PEUR... AVEC TOUTES CES BAGARRES.
POUVRE PETITE. VOUS N'AVEZ RIEN?
NON QUELLE CHANCE.

CETTE SAUVAGE- UN VRAI CAUCHEMAR!
MAIS CALMEZ-VOUS, C'EST FINI.

TU PARLES... ÇA NE FAIT QUE COMMENCER.


LA TRANSFUSION DE DOC M'A RENDUE AUSSI MONSTRUEUSE QUE LUI!
MAIS JE M'Y FERAI. DÉSORMAIS, CE QUE JENNIFER WALTERS NE POURRA RÉGLER SEULE...
...MISS HULK S'EN CHARGERA!

Copyright © 1980 Marvel Entertainment Group Inc. © 1990 SEMIC FRANCE Tous droits réservés MISS HULK™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc.

TU TROUVES QUE J'AI CHANGÉ DEPUIS L'AGRESSION, JILL ?

TU AS DES SOUCIS, JENNY. TU PORTES UN CORSET ET TU L'AS ÉCHAPPÉE BELLE.

MAIS SI TU NE PRENDS PAS DES VACANCES, TU NE VIVRAS PAS ASSEZ VIEILLE POUR DEVENIR LA PREMIÈRE FEMME BÂTONNIER.

TU CROIS VRAIMENT EN MOI, HEIN JILL ?

DE TOUT MON COEUR, JENNY.

ON SE VERRA PLUS TARD

CHÈRE JILL

DIRE QU'AVANT, JE TE CONFIAIS TOUT.

OUI, J'AI DES SOUCIS. MAIS COMMENT TE DIRE CE QUE JE SUIS DEVENUE.

COMMENT PARTAGER LE SECRET DE MISS HULK ?

COMMENT ?

JE NE PEUX DIRE AVEC QUI J'ÉTAIS CE JOUR-LÀ ! »

BANG

« C'ÉTAIT MON AMI ET COUSIN BRUCE BANNER, QUI M'A PORTÉE BLESSÉE JUSQUE CHEZ DOC RIDGE »

« IL M'A SAUVÉE EN ME TRANSFUSANT SON SANG IRRADIÉ AUX RAYONS GAMMA. »

« IL M'A SAUVÉE, MAIS EN ME TRANSMETTANT LA MALÉDICTION DE HULK ! »

« À MON RÉVEIL, À L'HÔPITAL... »

DU CALME, MISS. NOUS SOMMES... EUH... DOCTEURS

OUI. ET VOICI... HUMM... VOS MÉDICAMENTS.

C'EST VOUS QUI M'AVEZ TIRÉ DESSUS !

2

"J'ÉTAIS PERDUE, AUCUNE CHANCE DE FUIR. ALORS L'INCROYABLE S'EST PRODUIT. MON POULS ACCELERAIT ET JE ME SENTAIS... CHANGER !"

"LE SANG DE BANNER AVAIT TRANSMIS AU MIEN CETTE FORCE BRUTE QUI FAIT DE LUI SON ALTER EGO D'EMERAUDE. J'ÉTAIS .."

... LA SAUVAGE MISS HULK !

ET MAINTENANT, "DOCTEURS", VOYONS SI VOUS ÊTES AUSSI DOUES POUR LA BAGARRE ..

.. QUE POUR LA COMÉDIE !

"BIEN SÛR, ILS NE FAISAIENT PAS LE POIDS."

"JE DÉCIDAI ALORS DE CONSACRER LA FORCE DE MISS HULK À SOUTENIR LE DROIT LORSQUE L'AVOCATE JEN WALTERS ÉCHOUERAIT."

"CEUX-LÀ FURENT ARRÊTÉS .."

... ET AVOUÈRENT ÊTRE DES HOMMES DE MAIN DE NICK TRASK.

IL A FAIT ACCUSER À TORT LOU MONKTON, SON RIVAL, ET IL VEUT ME FAIRE ABANDONNER L'AFFAIRE.

MONKTON EST UN TRUAND, MAIS PAS UN TUEUR. JE LE SORTIRAI DE LÀ.

C'EST POURQUOI JE SUIS LÀ AUJOURD'HUI. ③

BIENTÔT..

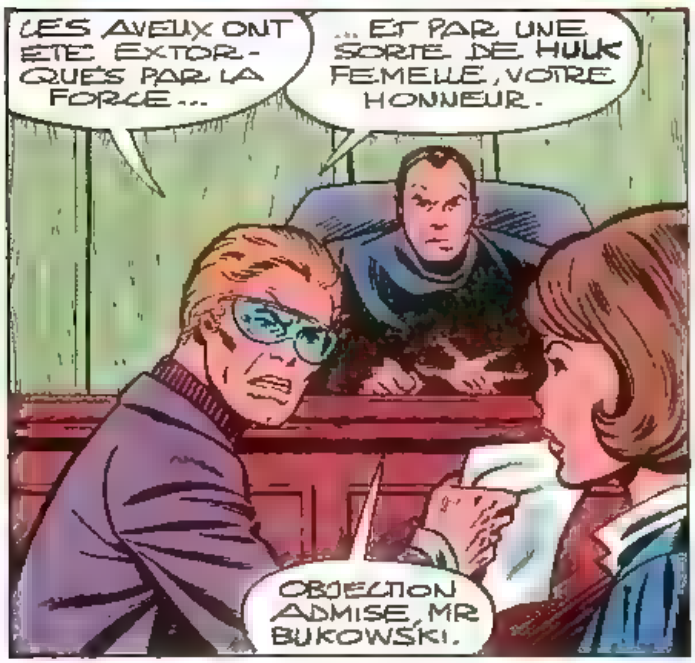
VOTRE HONNEUR, LES NERVIS DE NICK TRASK ONT AVOUÉ EN PRÉSENCE DE POLICIERS. *

JE DEMANDE QUE LES CHARGES CONTRE MONKTON SOIENT ABANDONNÉES.

HORS DE QUESTION MAÎTRE !

OBJECTION!

* ÉPISODE 1.



APRÈS DE LONGUES MINUTES, JILL ARRIVE.
TU ES PÂLE... JENNY... ÇA NE VA PAS ?
MA BLESSURE.. J'AVAIS OUBLIÉ MES CALMANTS. MAIS...

...ÇA VA ALLER.
CONDUIS-MOI À LA PRISON, TU VEUX, JILL ?
C'EST À L'HÔPITAL QUE JE DEVRAIS TE CONDUIRE..
MAIS TU ES LE PATRON !

ALORS.
SI VOUS INNOCENTEZ MONKTON ET TÉMOIGNEZ CONTRE TRASK, JE RETIRE MA PLAINTE CONTRE VOUS.
ÇA ME PARAÎT CORRECT.
EH BIEN ?

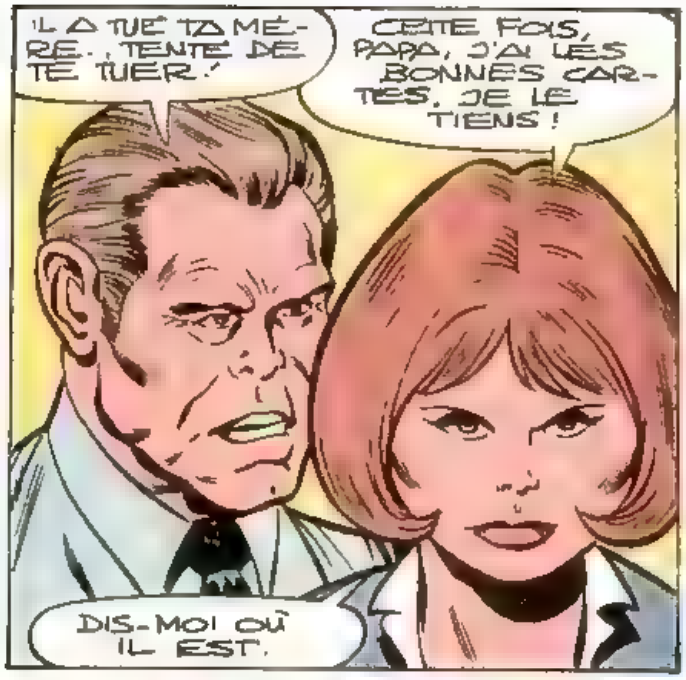
NOTRE LIBERTÉ SI ON TÉMOIGNE CONTRE TRASK ? POURQUOI PAS ?
ON MARCHE, PETITE DAME !
VOUS ÊTES DINGUES. TRAHIR TRASK, C'EST PIRE QUE LA MORT.
ICI, TRASK NE PEUT RIEN. PAS VRAI, M'DAME ?

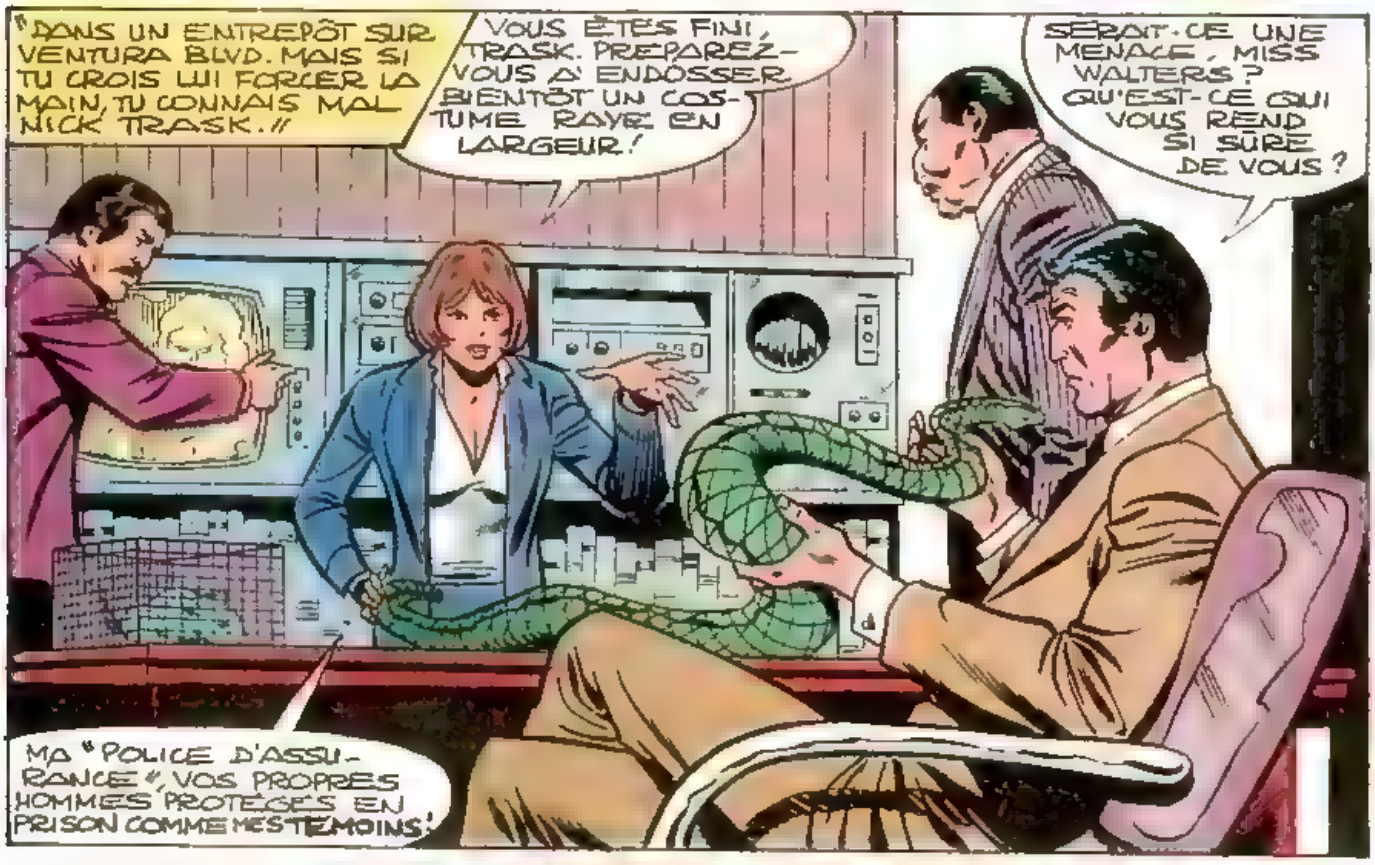
À CONDITION QUE VOUS INNOCENTIEZ MONKTON.
C'EST DANS LA POCHE !
TRASK TROUVERA UN MOYEN. ON EST FOUTUS.

DEHORS.
ÇA Y EST MONKTON EST TIRÉ D'AFFAIRE.
SUPER ! ON RENTRE CHEZ NOUS ?
NON ! JE DOIS VOIR PAPA AU COMMISSARIAT.

BEN VOYONS ! SI J'AVAIS LA MOITIÉ DE TON ÉNERGIE..
...JE SERAIS ÉDITEUR... PAS JOURNALISTE !

TU VEUX QUOI ???
VOIR NICK TRASK FACE À FACE.
CETTE BALLE DANS LE DOS T'A TOUCHÉ LA CERVELLE.


IL A TUÉ TA MÈRE.. TENTÉ DE TE TUER !
CETTE FOIS, PAPA, J'AI LES BONNES CARTES. JE LE TIENS !
DIS-MOI OÙ IL EST.


"DANS UN ENTREPÔT SUR VENTURA BLVD. MAIS SI TU CROIS LUI FORCER LA MAIN, TU CONNAIS MAL NICK TRASK."
VOUS ÊTES FINI, TRASK. PRÉPAREZ-VOUS À ENDOSSER BIENTÔT UN COSTUME RAYÉ EN LARGEUR !
SERAIT-CE UNE MENACE, MISS WALTERS ? QU'EST-CE QUI VOUS REND SI SÛRE DE VOUS ?
MA "POLICE D'ASSURANCE", VOS PROPRES HOMMES PROTÉGÉS EN PRISON COMME MES TÉMOINS !

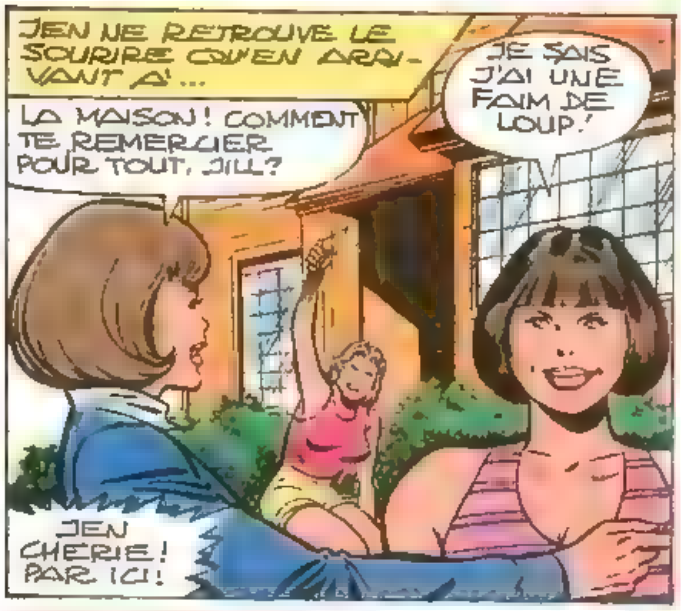
TANT DE GENS ONT JURÉ DE M'AVOIR, MISS...

ILS..
SQUEAK

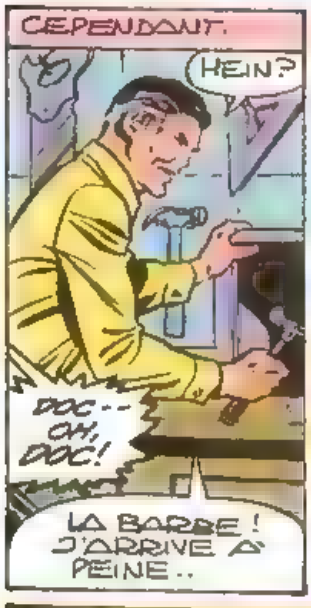
..SONT TOUS..

..MORTS !
SHUUP

PAS MOI, TRASK!
COMME VOTRE PÈRE, QUI VIT TOUJOURS. MAIS VOUS POURRIEZ ÊTRE COMME VOTRE MÈRE.
QUI EST MORTE!
BONSOIR, MISS WALTERS


JEN NE RETROUVE LE SOURIRE QU'EN ARRIVANT À...
LA MAISON! COMMENT TE REMERCIER POUR TOUT, JILL?
JE SAIS J'AI UNE FAIM DE LOUP!
JEN CHÉRIE! PAR ICI!

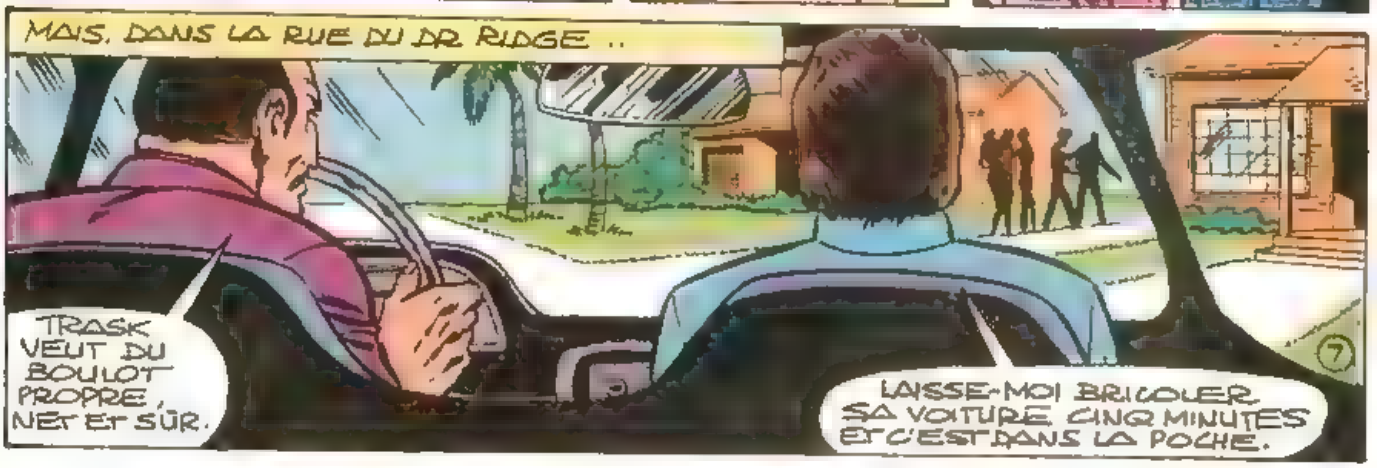
VENEZ PARTAGER NOTRE BARBECUE! JAN, VIENS NOUS AIDER!
BIEN SÛR, M'MAN!
HÉ, JEN ET JILL! MON AVOCATE FAVORITE EST DE RETOUR!

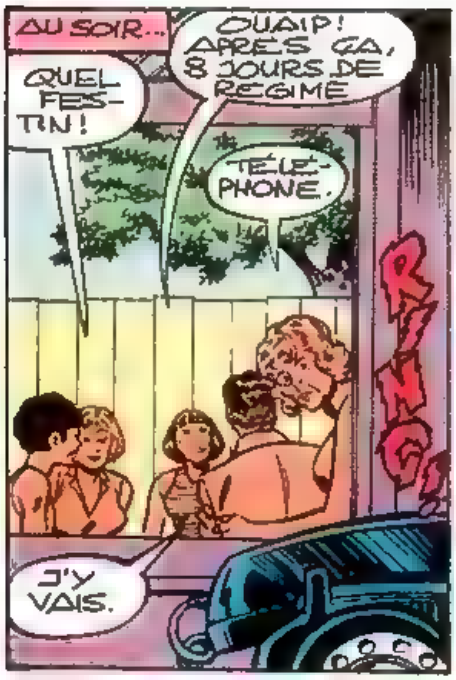

CEPENDANT.
HEIN?
DOC... OH, DOC!
LA BARBE! J'ARRIVE À PEINE..

.. QUE MA FEMME M'APPELLE DÉJÀ!
ZUT! SI C'EST ENCORE POUR TAILLER LES ROSIERS...

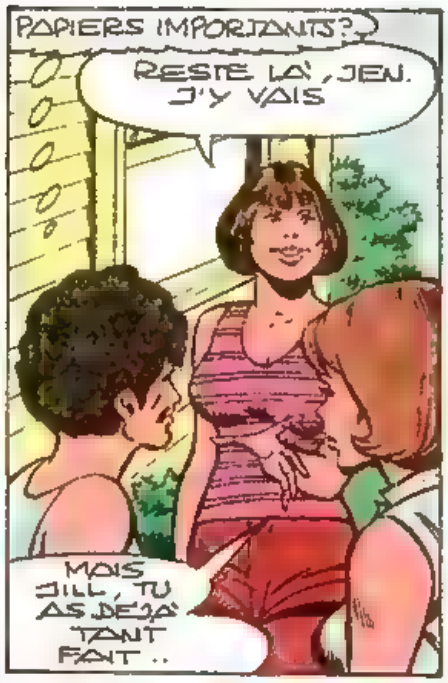
HÉ! C'EST JEN!

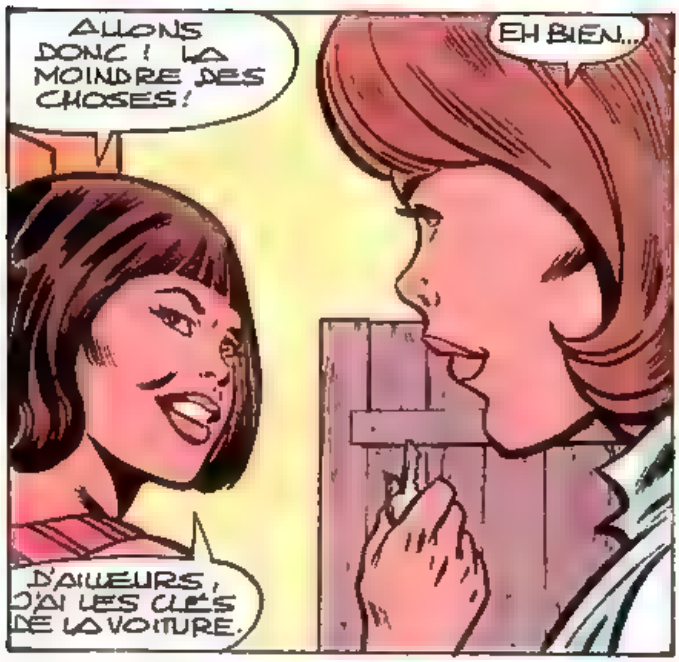
ET AUSSI JILL! BRAVO!
ALLEZ, ON SE MET AU BARBECUE!

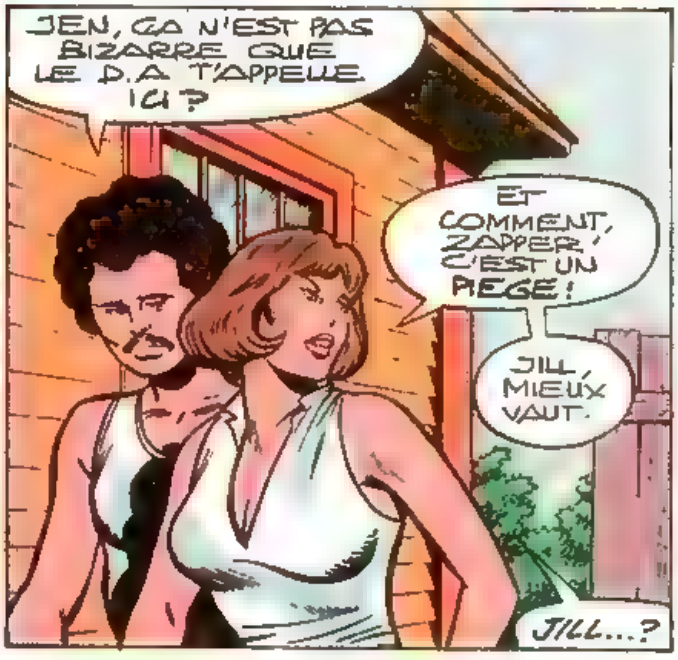

MAIS, DANS LA RUE DU DR RIDGE..
TRASK VEUT DU BOULOT PROPRE, NET ET SÛR.
LAISSE-MOI BRICOLER SA VOITURE CINQ MINUTES ET C'EST DANS LA POCHE.

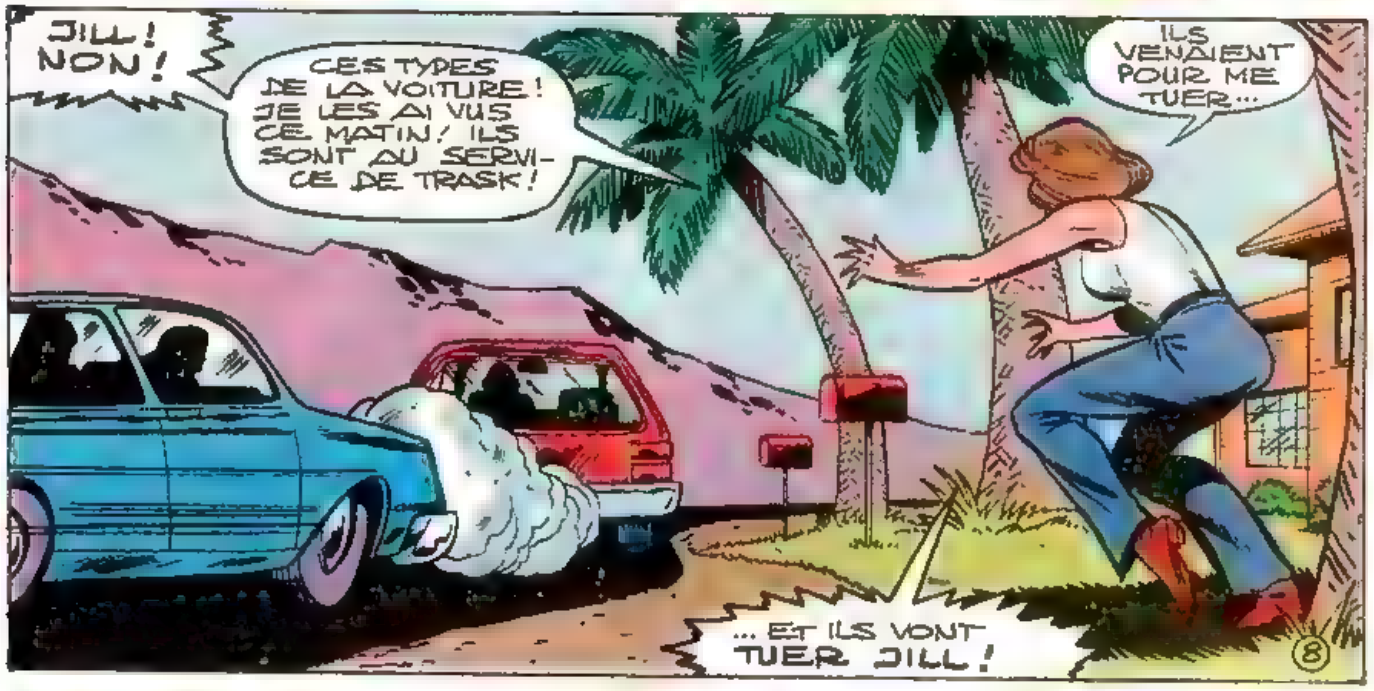

AU SOIR...
QUEL FESTIN!
OUAIP! APRÈS ÇA, 8 JOURS DE RÉGIME
TÉLÉPHONE.
RING
J'Y VAIS.

C'EST LE BUREAU DU D.A., JEN. TU DOIS PASSER PRENDRE DES PAPIERS IMPORTANTS.
ÇA CONCERNE L'AFFAIRE MONKTON.

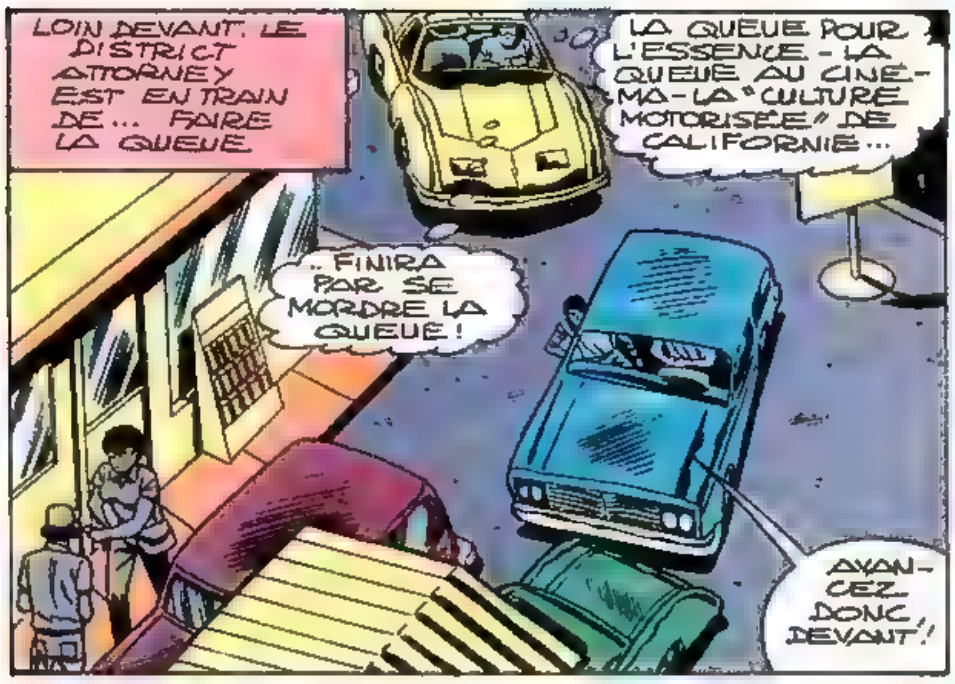

PAPIERS IMPORTANTS?
RESTE LÀ, JEN. J'Y VAIS
MAIS JILL, TU AS DÉJÀ TANT FAIT..

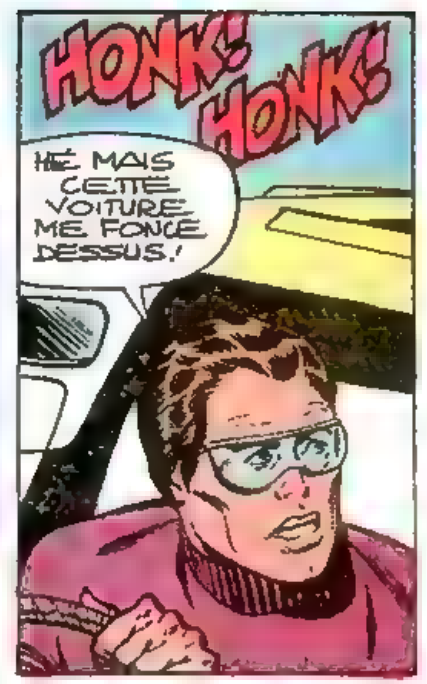

ALLONS DONC! LA MOINDRE DES CHOSES!
EH BIEN...
D'AILLEURS, J'AI LES CLÉS DE LA VOITURE.


JEN, ÇA N'EST PAS BIZARRE QUE LE D.A T'APPELLE ICI?
ET COMMENT, ZAPPER! C'EST UN PIÈGE!
JILL, MIEUX VAUT.
JILL...?

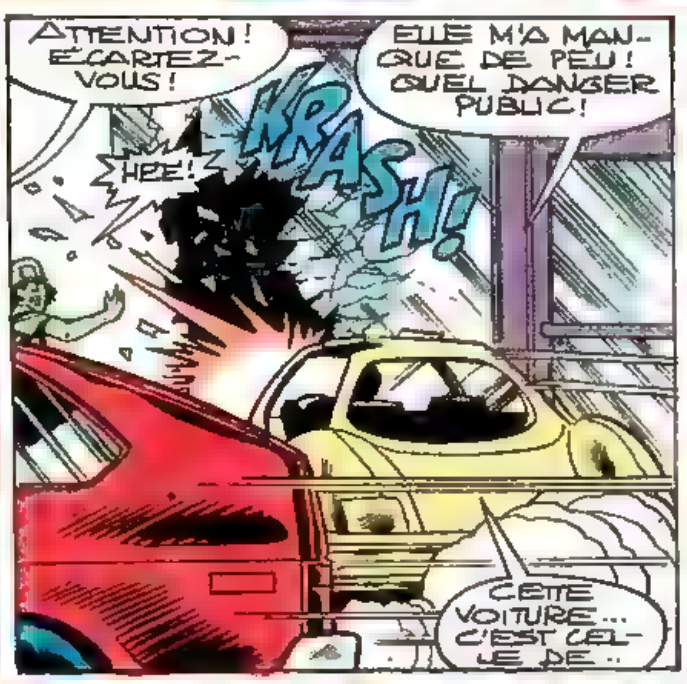

JILL! NON!
CES TYPES DE LA VOITURE! JE LES AI VUS CE MATIN! ILS SONT AU SERVICE DE TRASK!
ILS VENAIENT POUR ME TUER...
... ET ILS VONT TUER JILL!
8

SON POULS S'EMBALLE TANDIS QU'ELLE COURT DANS LA RUE...
JILL--?
..PUIS STOPPE NET QUAND..
...UNE SOUDAINE SOUFFRANCE VRILLE SON DOS!
MA PLAIE! OH NON! PAS MAINTENANT!
JE NE PEUX... LAISSER MOURIR..JILL!
JEN! TU AS MAL?
NON! ELOIGNE-TOI, ZAPPER!
LAISSE-MOI SEULE!
YAAAAAA
JENNIFER WALTERS NE PEUT RIEN FAIRE!
C'EST AU TOUR DE...
...MISS HULK!


LOIN DEVANT, LE DISTRICT ATTORNEY EST EN TRAIN DE... FAIRE LA QUEUE
LA QUEUE POUR L'ESSENCE - LA QUEUE AU CINÉMA - LA "CULTURE MOTORISÉE" DE CALIFORNIE...
.. FINIRA PAR SE MORDRE LA QUEUE !
AVANCEZ DONC, DEVANT !

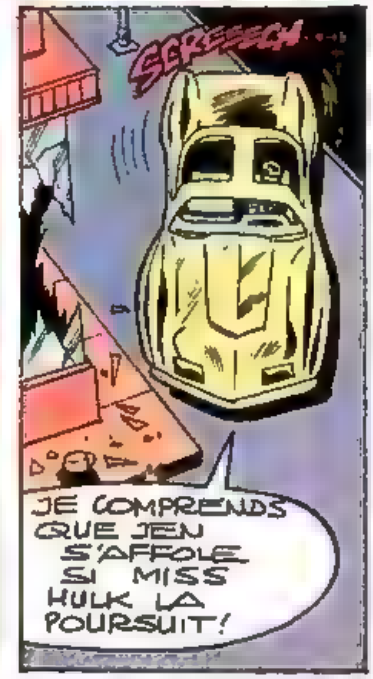

HONK! HONK!
HÉ MAIS CETTE VOITURE ME FONCE DESSUS !

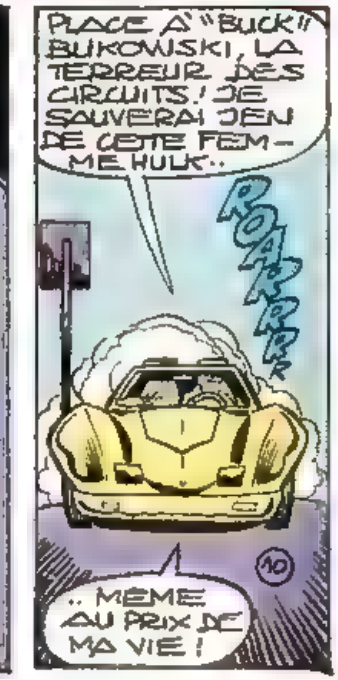
ACCÉLÉRATEUR BLOQUÉ ET LA CLÉ NE COUPE PAS LE CONTACT !
MON DIEU ! PLUS DE FREINS !


ATTENTION ! ÉCARTEZ-VOUS !
ELLE M'A MANQUÉ DE PEU ! QUEL DANGER PUBLIC !
HÉE !
KRASH !
CETTE VOITURE... C'EST CELLE DE ..

... JEN WALTERS !
JE L'AI MOUCHÉE AU TRIBUNAL...

...ET ELLE VEUT ME LE FAIRE PAYER !
LA VOITURE EST INCONTROLABLE ! IL FAUT QUE JE REJOIGNE JILL !
MISS HULK ?


SCRESCH...
JE COMPRENDS QUE JEN S'AFFOLE SI MISS HULK LA POURSUIT !


PLACE À "BUCK" BUKOWSKI, LA TERREUR DES CIRCUITS ! JE SAUVERAI JEN DE CETTE FEMME HULK..
ROARRRR
.. MÊME AU PRIX DE MA VIE !
10

BIEN SÛR, CE N'EST PAS JENNIFER QUI CONDUIT, MAIS JILL.

ET BUKOWSKI NE PEUT SAVOIR QUE MISS HULK AUSSI VEUT LA SAUVER

QUE FERAIT JEN À MA PLACE ? ELLE EST TOUJOURS SI CALME !

JE NE PEUX QUE KLAXONNER ET SLALOMER !

AU MÊME MOMENT, DANS UN ENTREPÔT DE VENTURA BOULEVARD...

VOILÀ VOTRE COMMANDE, MR TRASK... ET EN ÉTAT DE MARCHE.

MAC-RAY SHIPPING

MAINTENANT, PAYEZ-MOI !

UNE GROSSE LIASSE QUI PÈSE LOURD DANS LA MAIN.

ELLE PÈSERA LOURD...

MAC RAY SHI

ANGELO ?

ÇA PÈSERA LE POIDS...

...DU PLOMB !

MAIS, AVANT QU'ANGELO PUISSE TIRER...

GARE !

SKREEEE

OUCH !

HONK

HONK

IL FAUT QUE J'ÉVITE CES HOMMES... MAIS COMMENT ?

DÉGAGEZ ! ELLE VA NOUS ÉCRASER !

JE NE PEUX QUE BRAQUER, MAIS...

JILL VA HEURTER CE CAMION !

MAC RAY SHIPPING

ET ELLE VA SE TUER !

SI JE LOUPE MON COUP...

NON ! JE NE DOIS PAS Y PENSER !

UN SEUL ESSAI...

... POUR LANCER JUSTE OÙ IL FAUT !

GAGNÉ ! JE L'AI POUSSÉ DE CÔTÉ !

TOUS LES PARTICIPANTS SONT SI ABSORBÉS PAR CETTE TRAGÉDIE ...

... QUE NUL NE REMARQUE L'AUTRE DRAME QUI SE JOUE.

MAIS TRASK A TOUT VU.

J'AVAIS PRÉVENU MISS WALTERS ! MAINTENANT, ELLE SAIT !

MAIS QUI EST CETTE CRÉATURE VERTE ?

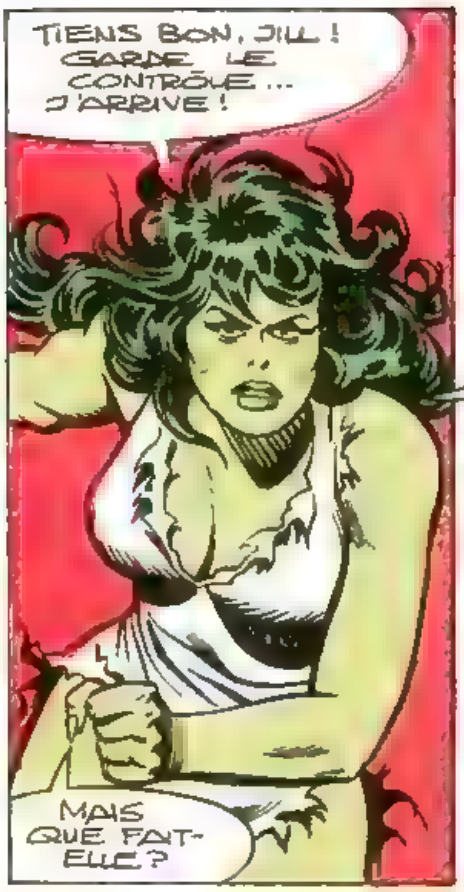
MISS HULK, MR TRASK ! CELLE QUI A FOURRÉ NOS TROIS GARS EN TAULE !

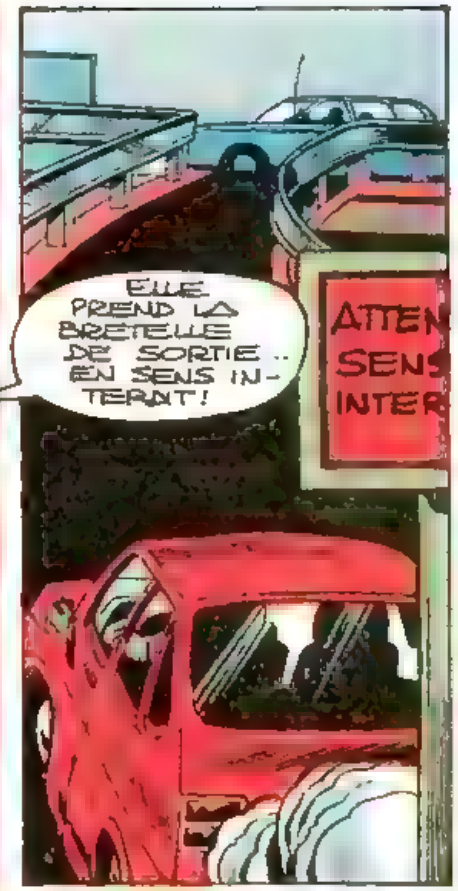
ET LE CHAUFFEUR DU CAMION ?

IL A FILÉ !

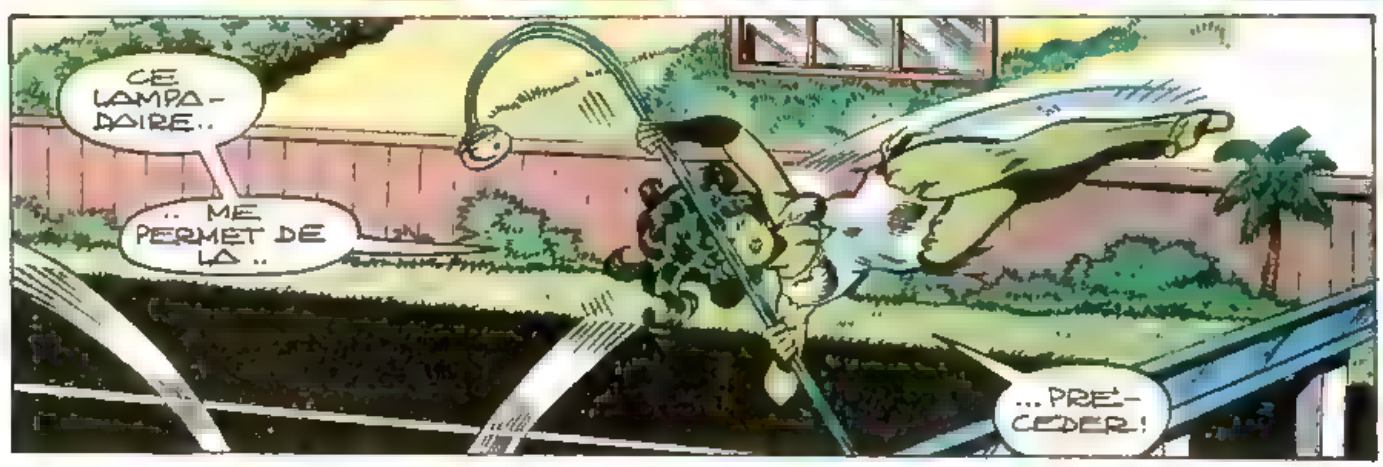
PAS GRAVE. GRÂCE À MISS HULK..

IL NE VIVRA PAS VIEUX !

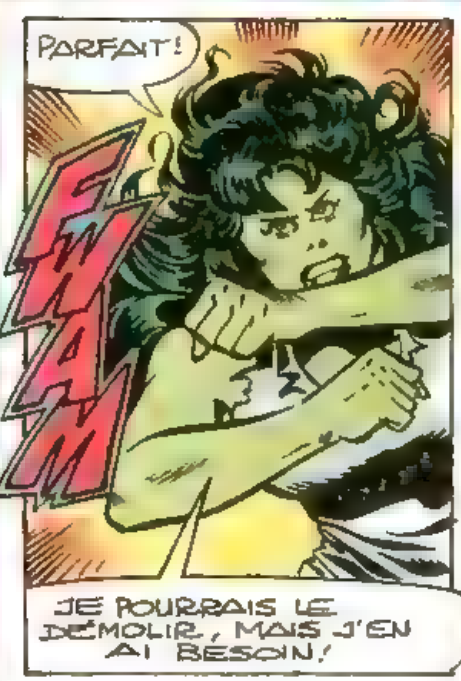

TIENS BON, JILL ! GARDE LE CONTRÔLE... J'ARRIVE !
MAIS QUE FAIT-ELLE ?


ELLE PREND LA BRETELLE DE SORTIE.. EN SENS INTERDIT !
ATTEN SENS INTER

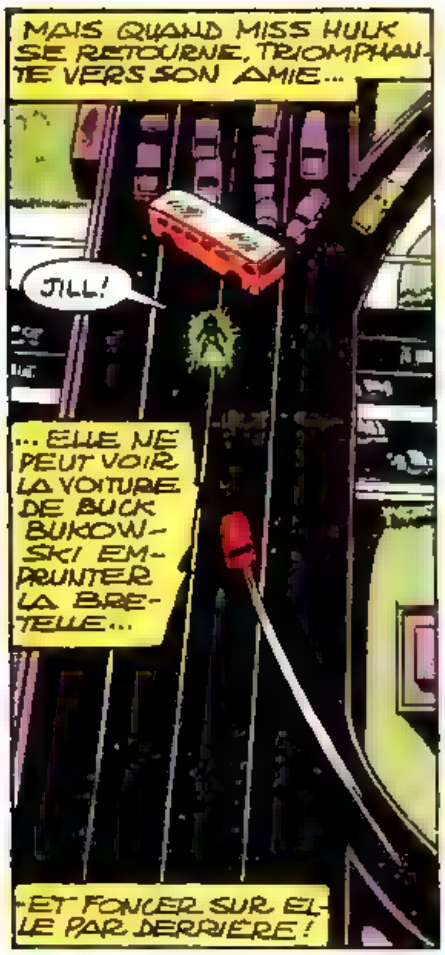
JE NE POURRAI JAMAIS LA STOPPER À TEMPS !
SKANK
JE DOIS TROUVER UN AUTRE MOYEN !


CE LAMPADAIRE..
.. ME PERMET DE LA..
...PRÉCÉDER !

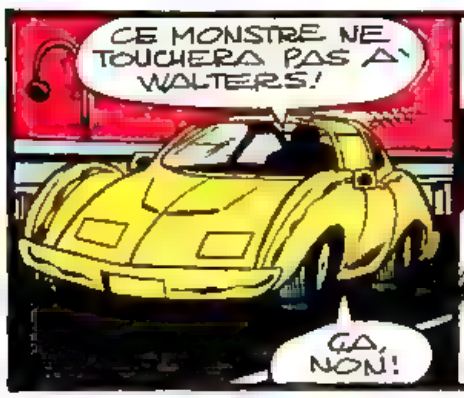
ET VOILÀ !
MAIS CE BUS FONCE SUR MOI...

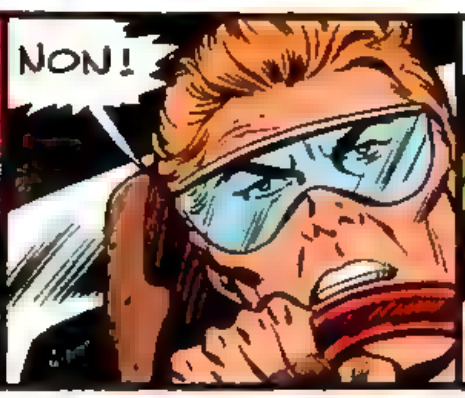

PARFAIT !
FWAM
JE POURRAIS LE DÉMOLIR, MAIS J'EN AI BESOIN !

EN LE POUSSANT EN TRAVERS DE L'AUTOROUTE.
...J'AI PU STOPPER LA CIRCULATION..
.. SANS CAUSER D'ACCIDENTS.

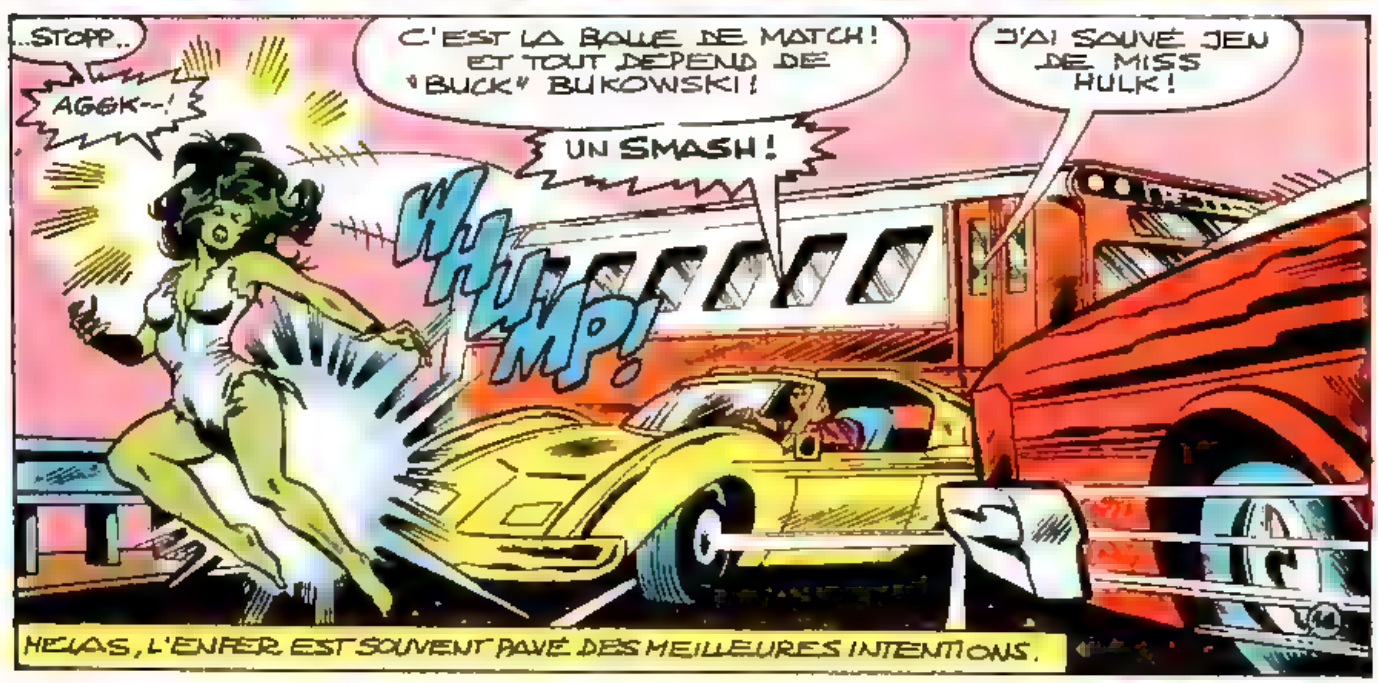

MAIS QUAND MISS HULK SE RETOURNE, TRIOMPHANTE VERS SON AMIE...
JILL!
...ELLE NE PEUT VOIR LA VOITURE DE BUCK BUKOWSKI EMPRUNTER LA BRETELLE...
-ET FONCER SUR ELLE PAR DERRIÈRE!

JE SUIS ARRIVÉE À TEMPS! JE VAIS LA SAUVER, JE LE JURE!
MISS HULK..
ON DIRAIT QU'ELLE VEUT STOPPER LA VOITURE!
MAIS POURQUOI ME SAUVERAIT-ELLE? À MOINS QUE...
...À MOINS QUE MISS HULK SOIT...
JENNY!

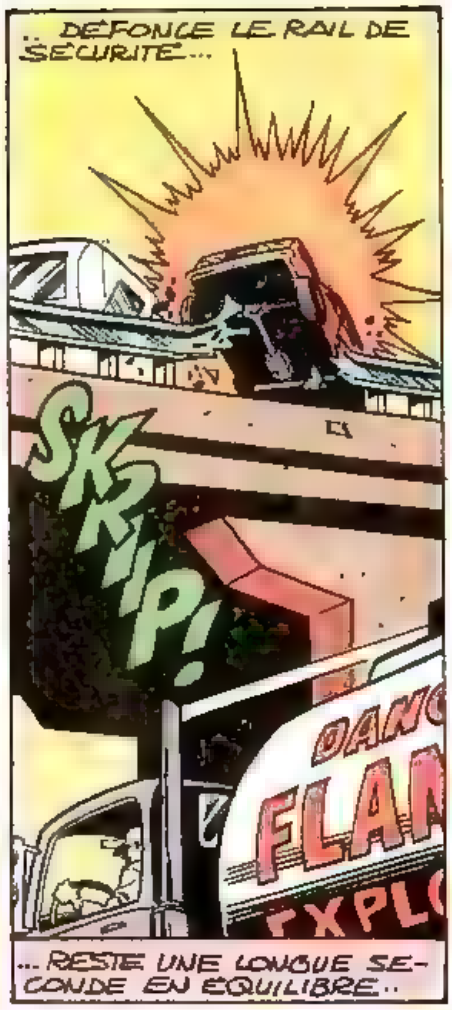

CE MONSTRE NE TOUCHERA PAS À WALTERS!
ÇA, NON!

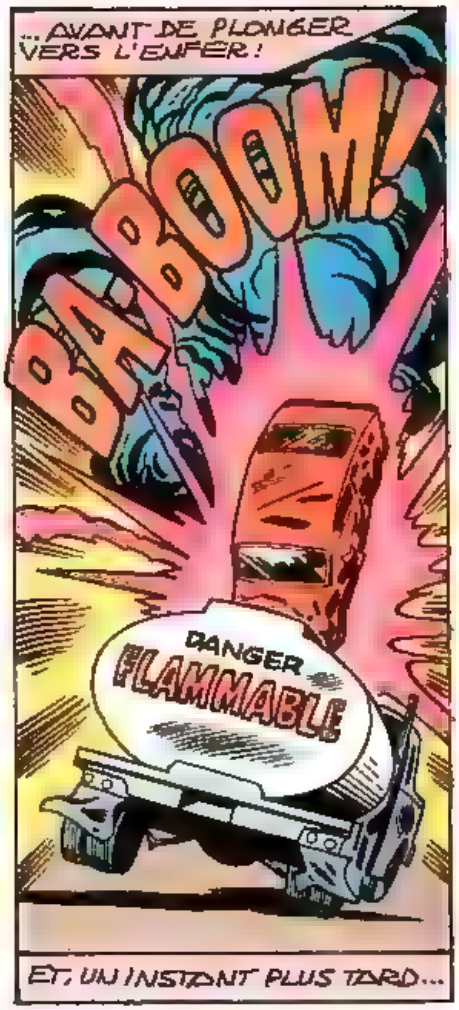

NON!

C'EST ÇA, JILL! DROIT SUR MOI!
JE VAIS TE...


..STOPP..
AGGK--!
C'EST LA BALLE DE MATCH! ET TOUT DÉPEND DE "BUCK" BUKOWSKI!
UN SMASH!
WHUMP!
J'AI SAUVÉ JEN DE MISS HULK!
HÉLAS, L'ENFER EST SOUVENT PAVÉ DES MEILLEURES INTENTIONS.

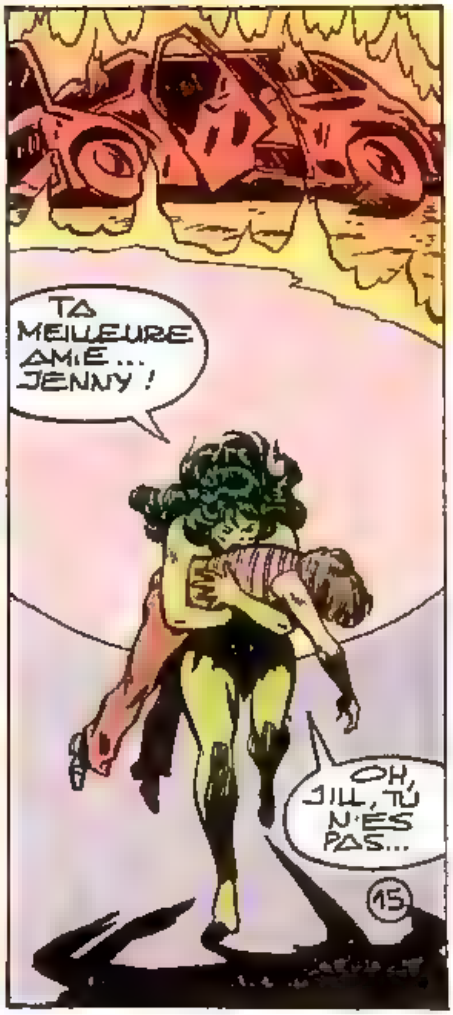
AU LIEU D'ÊTRE STOPPÉE EN DOUCEUR PAR MISS HULK...
... LA VOITURE HEURTE LE BUS.
PKRASH
NON!


... DÉFONCE LE RAIL DE SÉCURITÉ...
SKRIP!
... RESTE UNE LONGUE SECONDE EN ÉQUILIBRE..

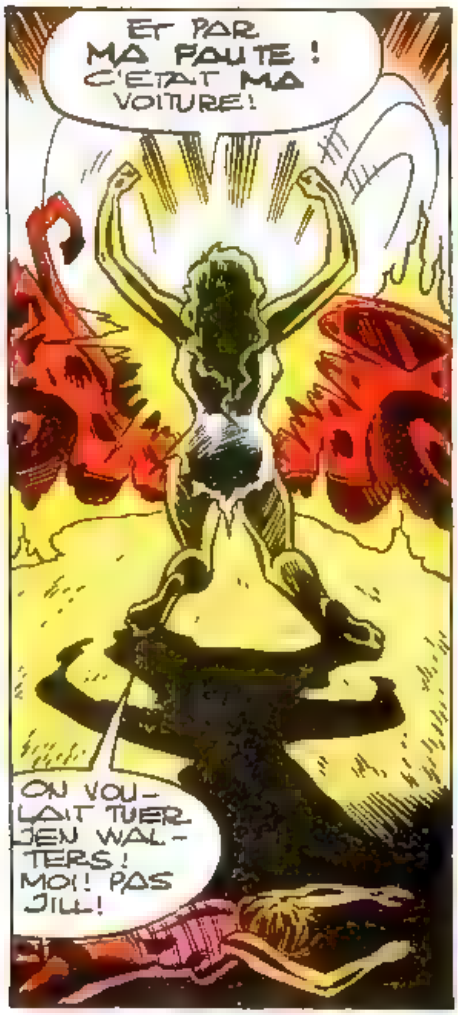

... AVANT DE PLONGER VERS L'ENFER!
BABOOM!
DANGER FLAMMABLE
ET, UN INSTANT PLUS TARD...

... C'EST FINI!
JILL--?
J'ARRIVE, JILL!
TIENS BON! PAR PITIÉ, TIENS BON!

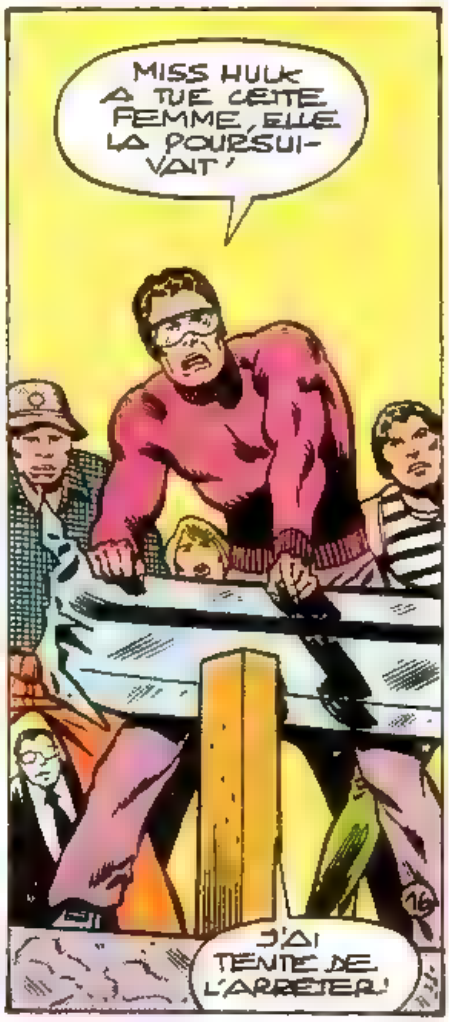
JILL, C'EST MISS H...
JILL!
JILL, C'EST MOI!

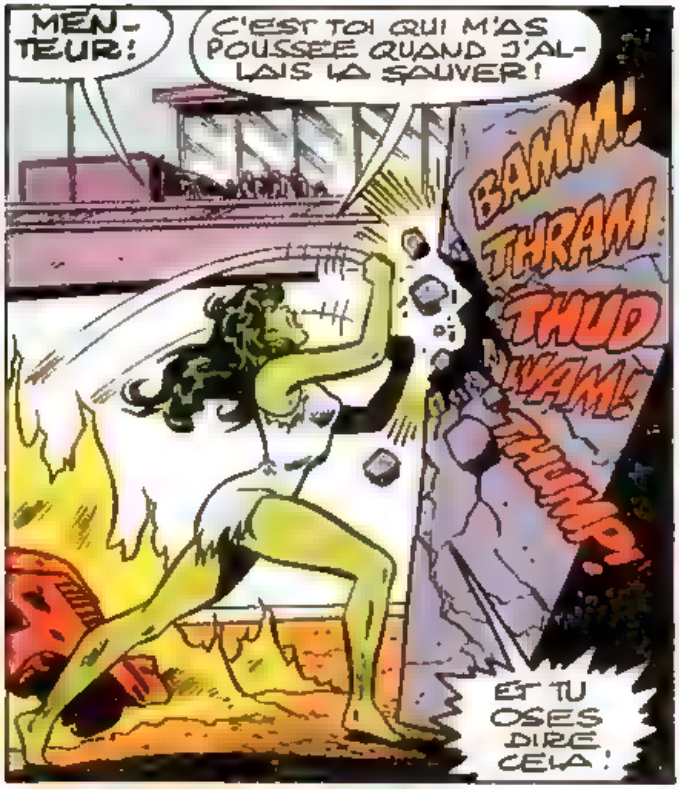

TA MEILLEURE AMIE... JENNY!
OH, JILL, TU N'ES PAS...
15

...MORTE.

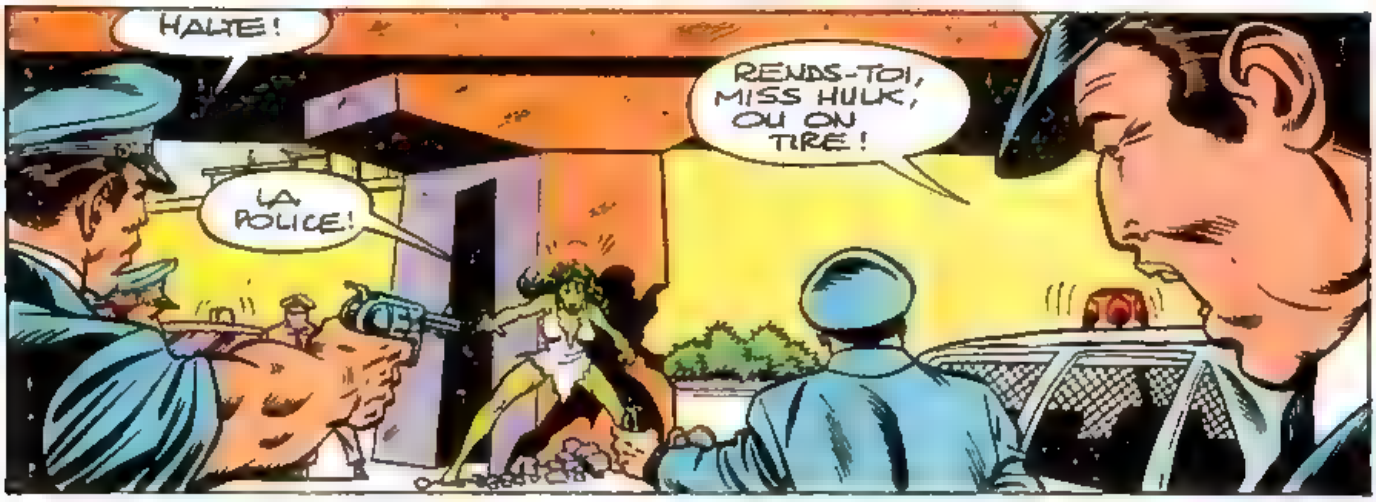

ET PAR MA FOUTE ! C'ETAIT MA VOITURE !
ON VOULAIT TUER JEN WALTERS ! MOI ! PAS JILL !

REGARDEZ ! C'EST CE MONSTRE ! TOUJOURS AUSSI ENRAGE !
TOI !

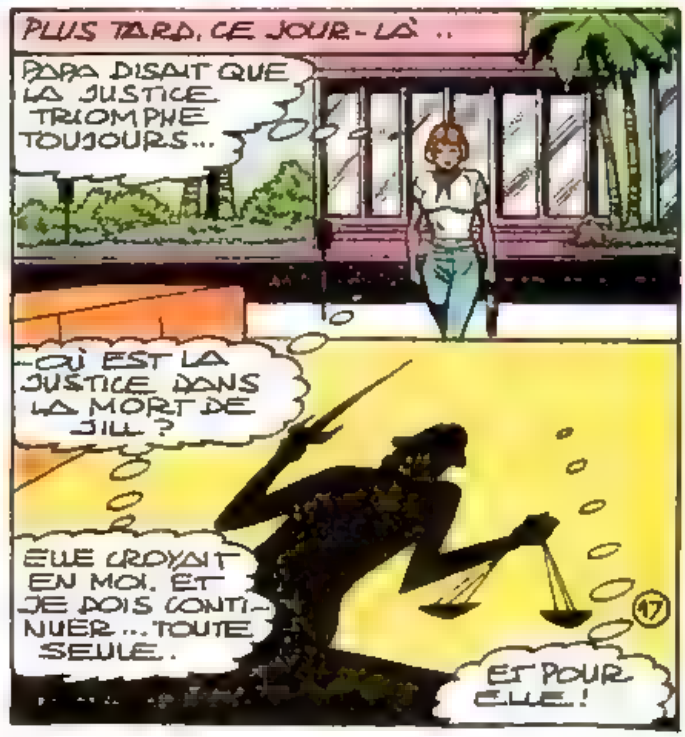

MISS HULK A TUE CETTE FEMME, ELLE LA POURSUIVAIT !
J'AI TENTE DE L'ARRETER !


MEN-TEUR!
C'EST TOI QUI M'AS POUSSÉE QUAND J'ALLAIS LA SAUVER!
BAMM!
THRAM
THUD
WAM!
THUMP!
ET TU OSES DIRE CELA!

QUEL EST CE BRUIT?
HHIRRRK
SIRÈNES..?


HALTE!
LA POLICE!
REDS-TOI, MISS HULK, OU ON TIRE!

JE POURRAIS ME BATTRE, ME VENGER SUR D'AUTRES...
...ÇA NE RAMENERAIT PAS JILL ET ÇA N'ARRANGERAIT RIEN.
ELLE S'EN-FUIT!
PANG
PANG


PLUS TARD, CE JOUR-LÀ..
PAPA DISAIT QUE LA JUSTICE TRIOMPHE TOUJOURS...
-OÙ EST LA JUSTICE DANS LA MORT DE JILL?
ELLE CROYAIT EN MOI. ET JE DOIS CONTINUER... TOUTE SEULE.
ET POUR ELLE!
17

TRASK RÉPONDRA DE CE QU'IL A FAIT.

D'ABORD LIBÉRER MONKTON.

PALAIS DE JUSTICE

ENSUITE, UN MANDAT D'ARRÊT CONTRE TRASK, POUR MEURTRE!

DANS LE TRIBUNAL

OUI, J'AI MENÉ LA VIE DURE À JEN, MAIS JE LA REGRETTE.

MISS HULK UNE FUE GATE!

ELLE ÉTAIT BIEN...

TÉNACE! IMPITOYABLE!

ET ELLE L'EST TOUJOURS!

QUOI?

JEN WALTERS! VIVANTE!!

MAIS COMMENT? J'Y ÉTAIS. J'AI VU...

C'ÉTAIT... MON AMIE.

ET BIENTÔT...

VOUS ÊTES LIBRE, MR MONKTON.

CES DÉPOSITIONS VOUS INNOCENTENT.

WALTERS 30, BUKOWSKI 15.

TANT QU'ON LA CROIT MORTE, JEN EST À L'ABRI DE TRASK. UN PACTE EST DONC CONCLU.

AUCUN RISQUE, MAÎTRE JE NE VOUS TRAHIRAI PAS.

ESPÉRONS QUE VOUS COINCEREZ LE SERPENT DE TRASK AVANT QU'IL VOUS MORDE!

HULK [illegible] VOCATE

UNE FOIS SEULE, SON SERMENT LA HANTE À NOUVEAU.

CE QUE JENNIFER WALTERS NE POURRA RÉGLER SEULE, MISS HULK LE FERA.

PAROLES DOULOUREUSES.

ELLE SE DEMANDE SI ELLE PARVIENDRA JAMAIS À S'Y FAIRE

MISS HULK

18

PROCHAIN STRANGE SPECIAL ORIGINES EN AVRIL!

MARVEL DE A à Z
VOLUME 3
DE ETERNALS A IMPERIAL GUARD

...DONT 37 PAGES INÉDITES!

TM

Quelques exemplaires du volume 2 sont encore disponibles: avis aux retardataires!

BON DE COMMANDE

Veuillez me faire parvenir:	Prix Unitaire	Quantité	Total F
— MARVEL UNIVERSE 2	35,00 F		
— MARVEL UNIVERSE 3	35,00 F		
		+ frais d'envoi *	
		TOTAL	

*** Frais d'envoi: 1 alb.: 10F - 2 alb.: 15F - 3 alb.: 18F**
LES ALBUMS VOUS SERONT EXPEDIES FIN FEVRIER.

Je joins à ma commande:
☐ chèque bancaire
☐ chèque postal
☐ mandat-lettre ou carte

NOM: .....
Prénom: .....
Age: .....
Adresse: N. .....
Rue .....
Localité .....
Code postal .....

A retourner à: SEMIC FRANCE 6 rue Emile-Zola 69288 LYON Cedex 02 - C.C.P. Lyon 424-8

MARVEL COMICS GROUP

APPROVED BY THE COMICS CODE AUTHORITY

20¢ CC
15
MAY
02142

MARVEL PREMIERE™

FEATURING

IRON FIST™

KUNG FU ACTION---IN THE MIGHTY MARVEL MANNER!

YOU KARATE KILLERS WANTED A SHOWDOWN--

--NOW YOU'VE GOT IT!

AWESOME ORIGIN ISSUE!

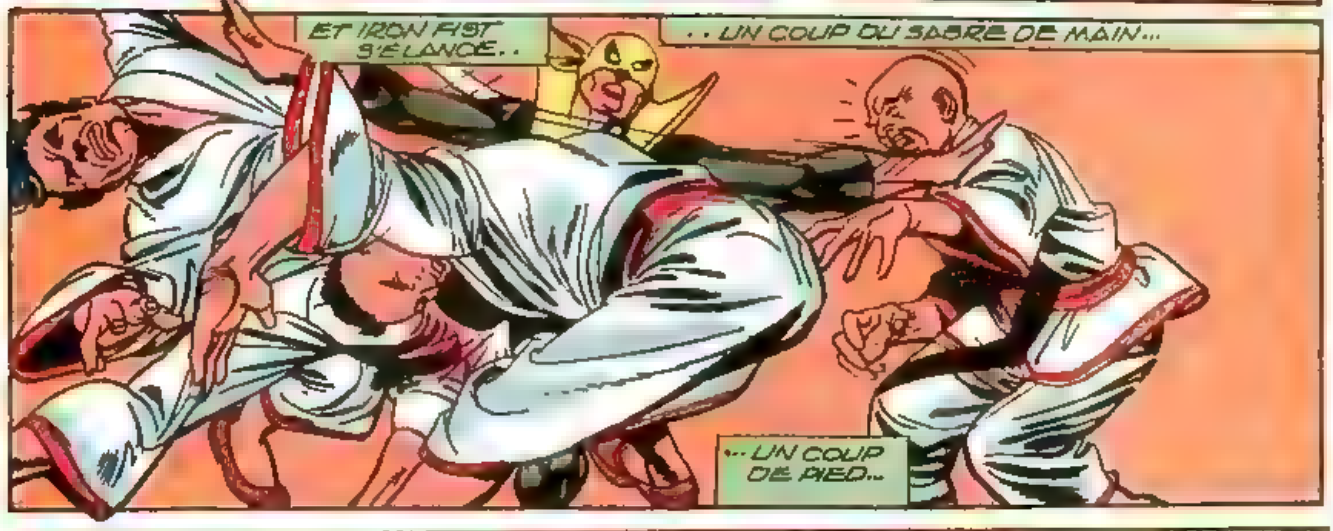
IRON FIST

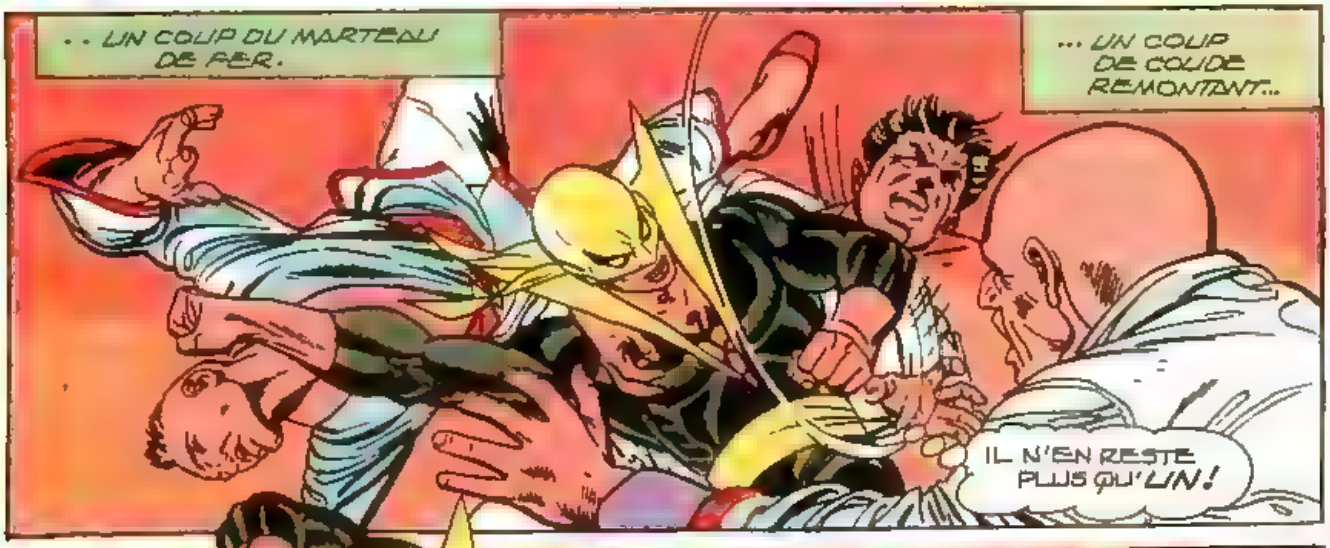
l'homme au poing de fer

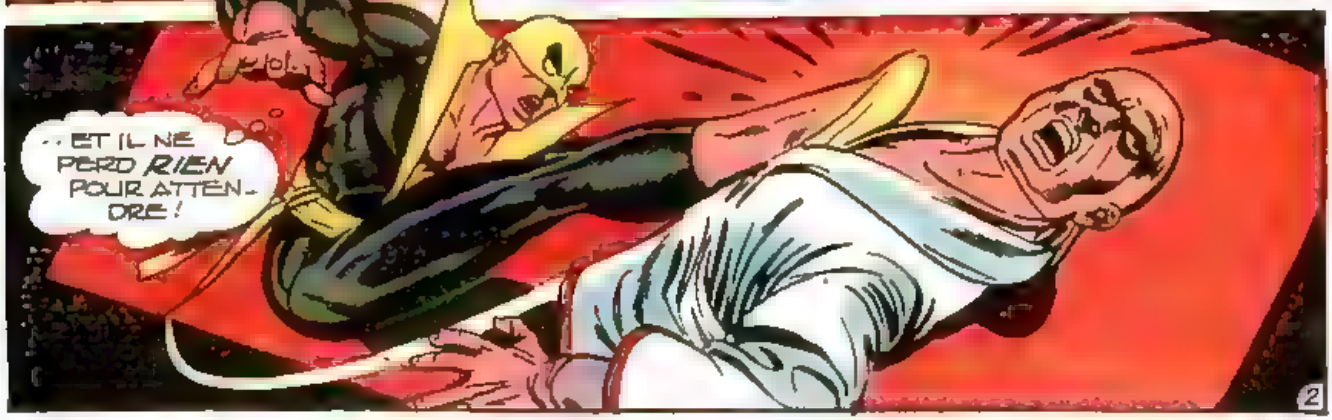
Copyright © 1974 Marvel Entertainment Group Inc © 1990 SEMIC FRANCE Tous droits réservés IRON FIST™ et tous les personnages de ce numéro sont la propriété du Marvel Entertainment Group Inc et cette publication est sous licence du Marvel Entertainment Group Inc

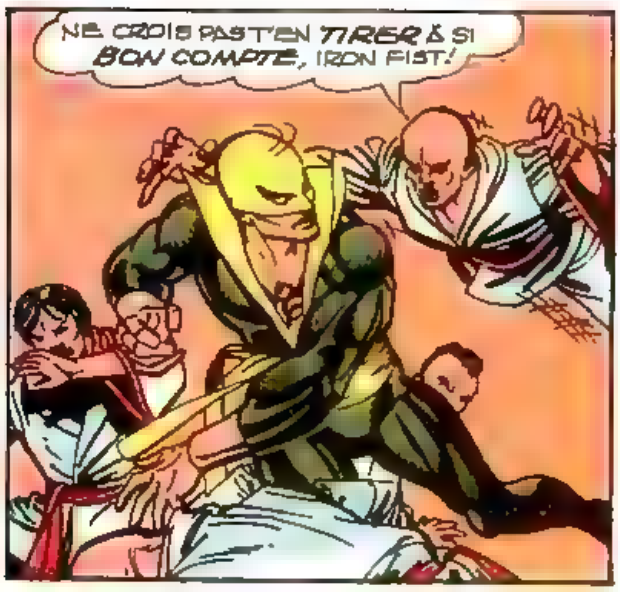
DERRIÈRE SON MASQUE JE SENS LE REGARD BRÛLANT DE YU-TI, LE SEIGNEUR DE JADE !
ET DES LUNG-WANG, LES ROIS DU DRAGON !
LES AUTRES VONT BON-DIR...

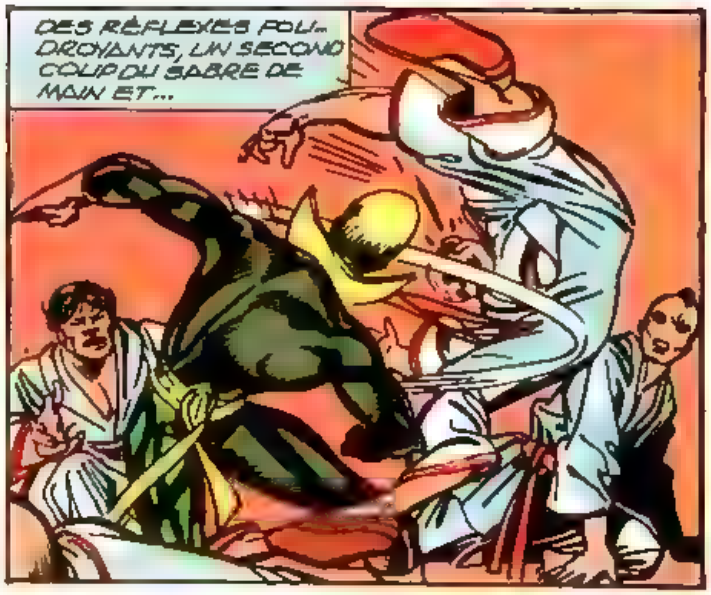
- MAIS JE LES ATTENDS !
HA !!

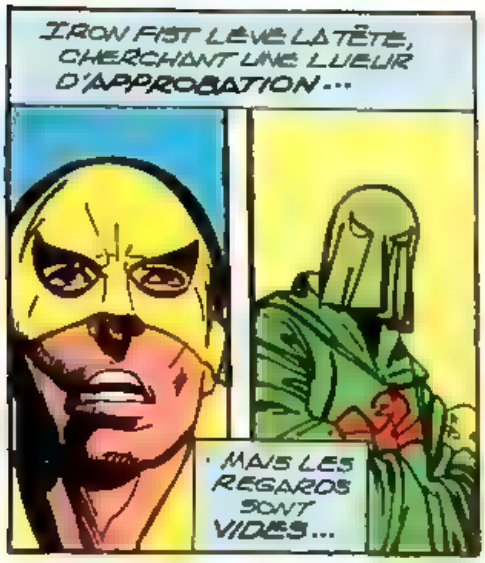

ET IRON FIST S'ÉLANCE..
.. UN COUP DU SABRE DE MAIN...
... UN COUP DE PIED...

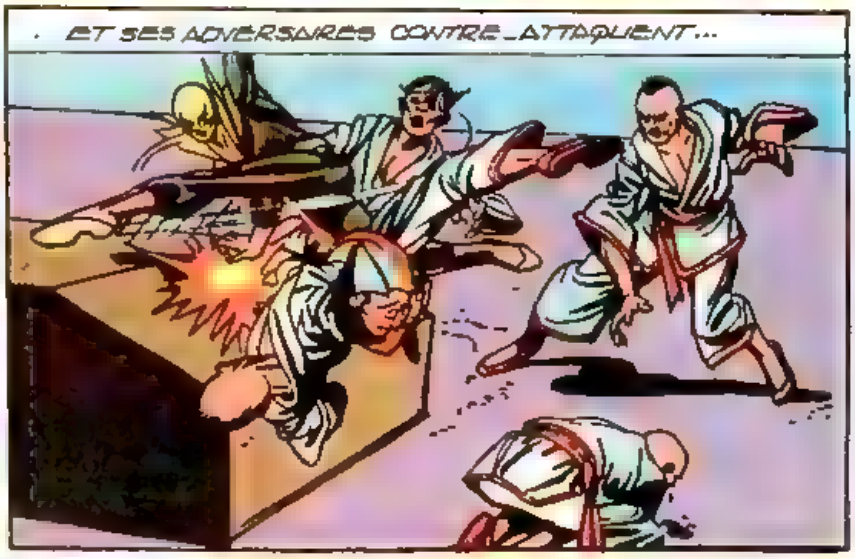

.. UN COUP DU MARTEAU DE FER.
... UN COUP DE COUDE REMONTANT...
IL N'EN RESTE PLUS QU'UN !

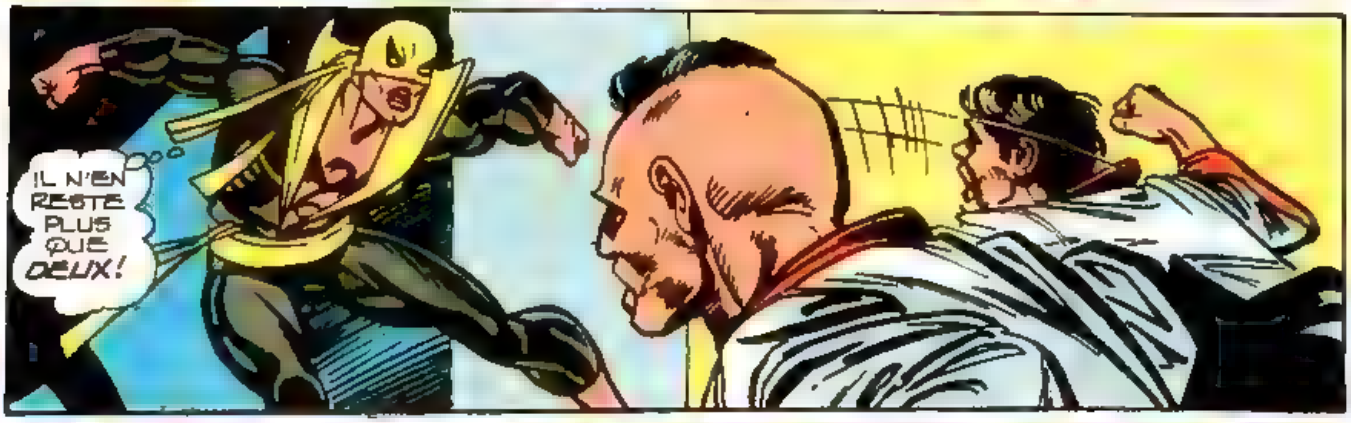

.. ET IL NE PERD RIEN POUR ATTEN-DRE !

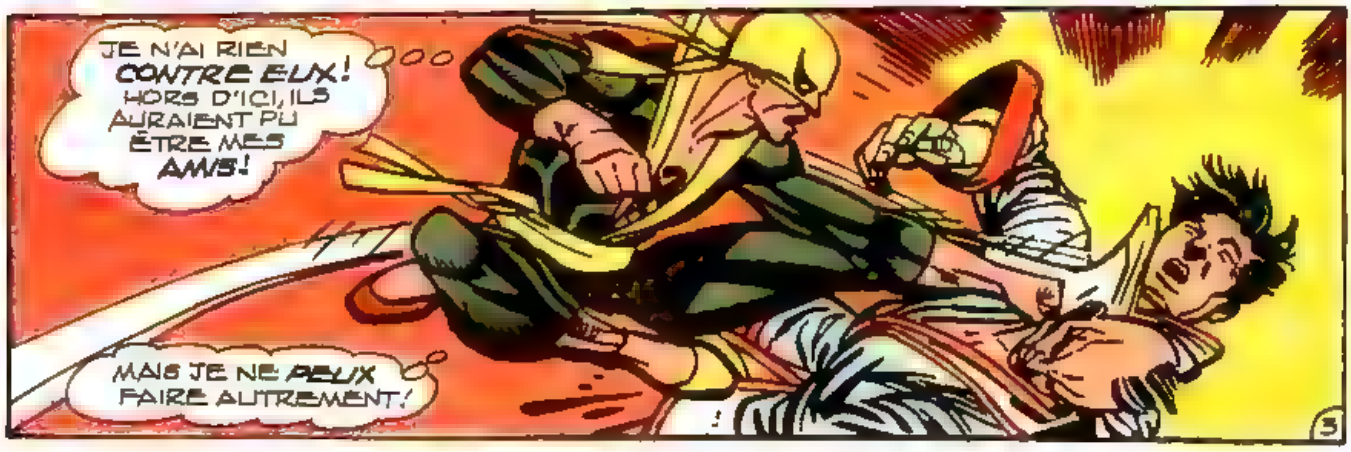

NE CROIS PAS T'EN TIRER À SI BON COMPTE, IRON FIST!

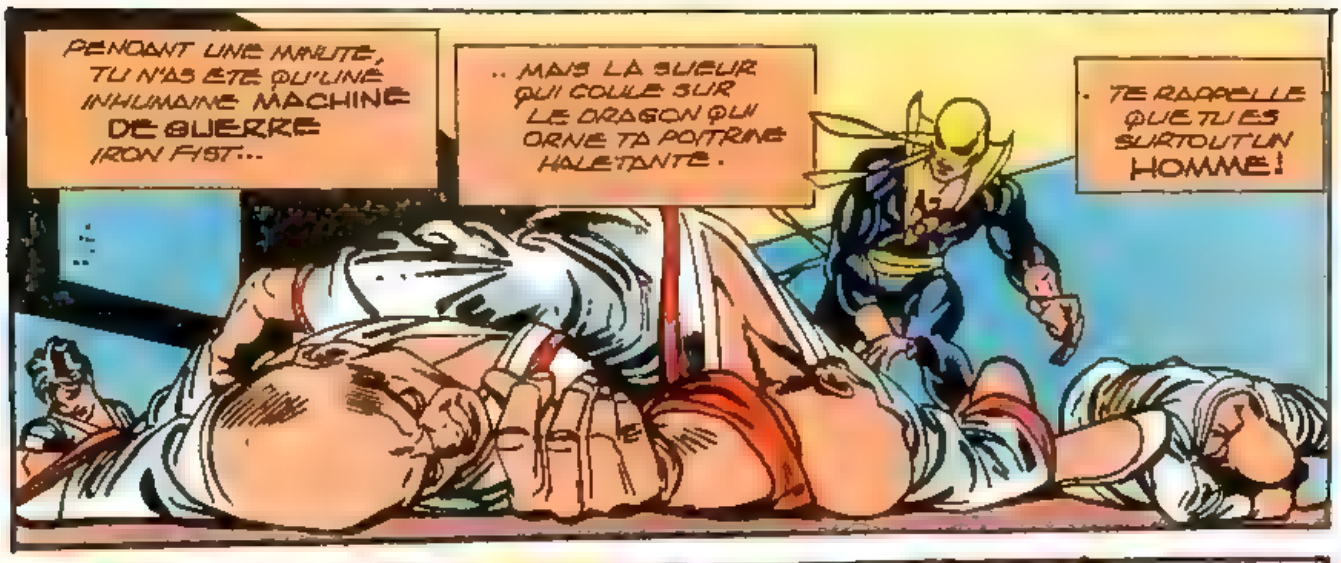

DES RÉFLEXES FOUDROYANTS, UN SECOND COUP DU SABRE DE MAIN ET...

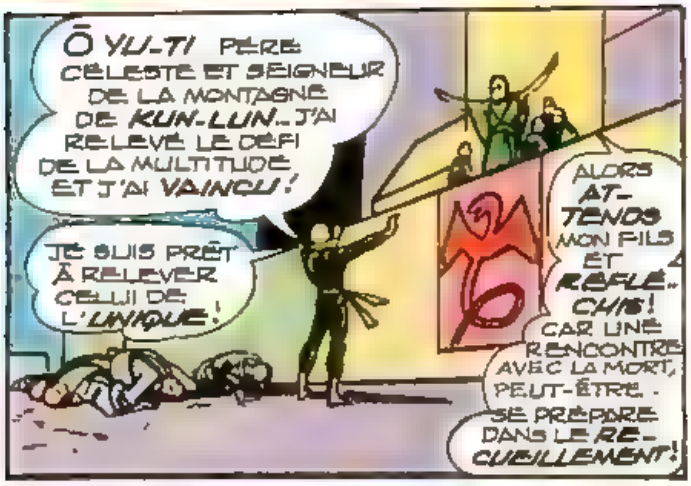

IRON FIST LÈVE LA TÊTE, CHERCHANT UNE LUEUR D'APPROBATION...
MAIS LES REGARDS SONT VIDES...

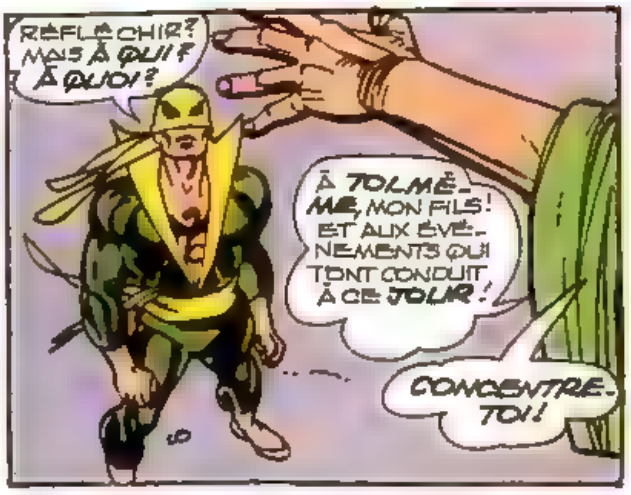

ET SES ADVERSAIRES CONTRE-ATTAQUENT...

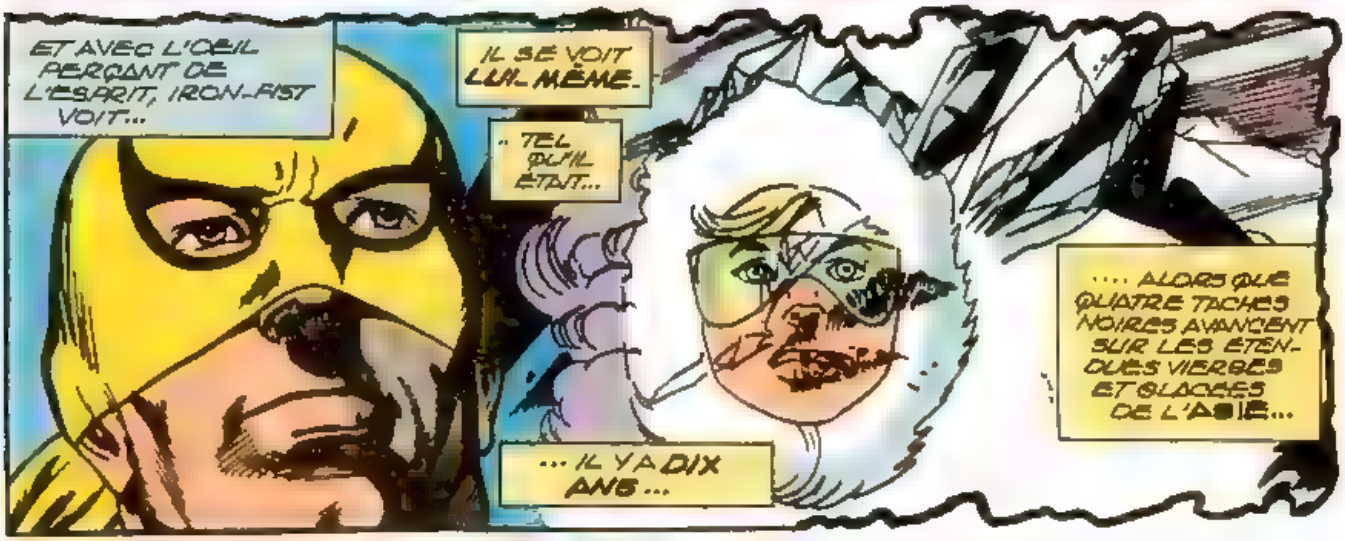

IL N'EN RESTE PLUS QUE DEUX!


JE N'AI RIEN CONTRE EUX! HORS D'ICI, ILS AURAIENT PU ÊTRE MES AMIS!
MAIS JE NE PEUX FAIRE AUTREMENT!


PENDANT UNE MINUTE, TU N'AS ÉTÉ QU'UNE INHUMAINE MACHINE DE GUERRE IRON FIST...
.. MAIS LA SUEUR QUI COULE SUR LE DRAGON QUI ORNE TA POITRINE HALETANTE.
.. TE RAPPELLE QUE TU ES SURTOUT UN HOMME!


Ô YU-TI PÈRE CÉLESTE ET SEIGNEUR DE LA MONTAGNE DE KUN-LUN.. J'AI RELEVÉ LE DÉFI DE LA MULTITUDE ET J'AI VAINCU!
JE SUIS PRÊT À RELEVER CELUI DE L'UNIQUE!
ALORS ATTENDS MON FILS ET RÉFLÉCHIS! CAR UNE RENCONTRE AVEC LA MORT, PEUT-ÊTRE.. SE PRÉPARE DANS LE RECUEILLEMENT!


RÉFLÉCHIR? MAIS À QUI? À QUOI?
À TOLMÉ-ME, MON FILS! ET AUX ÉVÉNEMENTS QUI T'ONT CONDUIT À CE JOUR!
CONCENTRE-TOI!


ET AVEC L'ŒIL PERÇANT DE L'ESPRIT, IRON-FIST VOIT...
IL SE VOIT LUI-MÊME..
.. TEL QU'IL ÉTAIT...
.... ALORS QUE QUATRE TACHES NOIRES AVANCENT SUR LES ÉTENDUES VIERGES ET GLACÉES DE L'ASIE...
... IL Y A DIX ANS...

SI NOS EMPLOYÉS NOUS VOYAIENT, WENDELL, ILS NOUS TRAITERAIENT DE CINGLÉS!
TOI, POUR RATISSER LA MOITIÉ DE L'HIMALAYA, À LA RECHERCHE DE SHANGRI-LA ... TA FEMME ET TON FILS POUR AVOIR ACCEPTÉ DE TE SUIVRE...
.. ET MOI, POUR NE PAS ÊTRE RESTÉ À NEW-YORK OÙ LA SEULE CHOSE QUE JE RISQUE, C'EST UNE BONNE GRIPPE EN HIVER!
TU AS PEUT-ÊTRE RAISON, HAROLD!

D'AILLEURS JE NE COMPRENDS PAS POURQUOI, APRÈS AVOIR TENTÉ EN VAIN DE ME DISSUADER D'EMMENER HEATHER ET DANNY...

... JE SUIS TOUT DE MÊME VENU ?

NE SOMMES-NOUS PAS ASSOCIÉS... RAND ET MEACHUM... ET DE PLUS... AMIS ? ET DES AMIS NE DOIVENT-ILS PAS ÊTRE INDULGENTS...

... ENVERS NOS PROPRES ERREURS !

JE SAIS QUE J'AI INSISTÉ POUR VENIR, WENDELL - SI SEULEMENT IL N'Y AVAIT PAS CE FROID...

... ET CE VENT !

IL NOUS APPORTE LA SILENCIEUSE MUSIQUE DE LA MONTAGNE DE KUN-LUN, DARLING ! AH ! SI SEULEMENT VOUS POUVIEZ L'ENTENDRE, VOUS AUSSI !

PARFOIS, JE CROIS L'ENTENDRE, PAPA !

VRAIMENT, MON FILS ?

COURAGE, HEATHER... JE T'EN PRIE... NOUS ATTEINDRONS NOTRE BUT... ET TU COMPRENDRAS TOUT !

OÙ QUE TU AILLES... JE TE SUIVRAI !

EH BIEN... ALLONS-Y !

À NEUF ANS DÉJÀ, DANNY SAVAIT QUE SON PÈRE ÉTAIT UNE ÉNIGME POUR LES AUTRES...

... VENU DE NULLE PART, QUELQUES DIX ANS AUPARAVANT. DEVENU AUSSITÔT UN HOMME D'AFFAIRES, POURVU DE MYSTÉRIEUX CAPITAUX - OBTENANT MÊME LA MAIN D'UNE DES FEMMES LES PLUS EN VUE DE LA SOCIÉTÉ NEW-YORKAISE...

MAIS LÀ, C'ÉTAIT DIFFÉRENT. CETTE RECHERCHE DE LA MONTAGNE DE KUN-LUN, LA DEMEURE MYTHIQUE DES IMMORTELS DES LÉGENDES CHINOISES...

LES ANCIENS TEXTES PLAÇAIENT LA MONTAGNE AU CENTRE DE LA TERRE.

MAIS WENDELL RAND ÉTAIT CONVAINCU QU'ELLE SE TROUVAIT EN ASIE.

C'EST PEUT-ÊTRE À CELA QUE PENSAIT DANNY LORSQU'IL FIT UN FAUX PAS... QUI LE PRÉCIPITA DANS L'ABÎME...

EEEEÉ !

ENTRAÎNANT SON PÈRE ET SA MÈRE...

LA CORDE SE ROMPIT, ET LE PÈRE RESTA SUSPENDU AU-DESSUS DU VIDE..
. ALORS QUE L'ENFANT ET SA MÈRE DÉVALAIENT LA PENTE DE NEIGE .

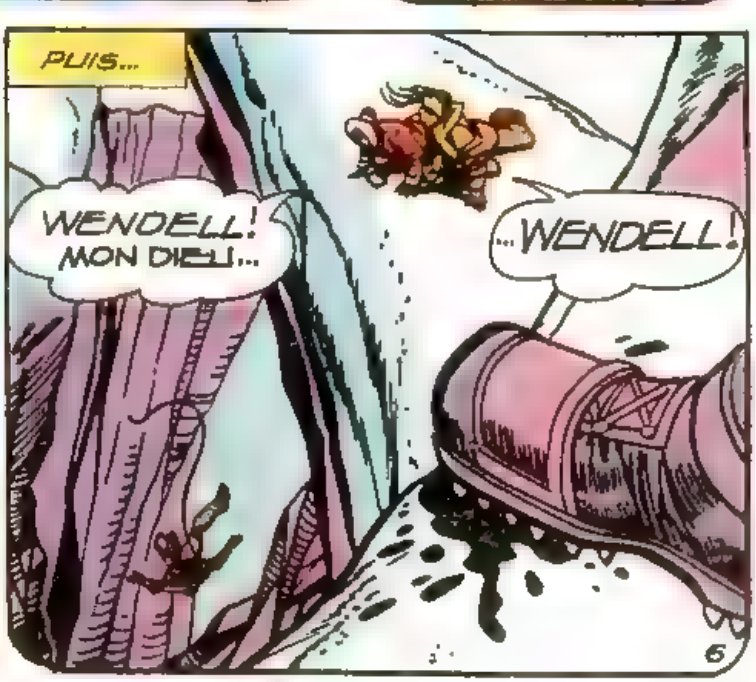
. UN BLOC DE ROCHER LES ARRÊTA, ET L'ENFANT REGARDAIT SA MÈRE ÉTOURDIE PAR LE CHOC DONT ELLE L'AVAIT PROTÉGÉ, LORSQU'IL ENTENDIT UNE VOIX...
HAROLD! REMONTE-MOI... VITE!

IL FAUT LANCER L'AUTRE CORDE À HEATHER ET DANNY..
POUR. POURQUOI ME FIXES-TU AINSI? POUR L'AMOUR DU CIEL... FAIS QUELQUE CHOSE!

D'ACCORD, MON VIEUX...

. MAIS JE DOUTE QUE TU APPRÉCIES!

RAND ÉTAIT UN HOMME FORT ET VOLONTAIRE... PENDANT DE LONGUES SECONDES SES DOIGTS CRISPÉS SUR LE ROCHER GLACÉ RÉSISTÈRENT AUX COUPS DE BOTTES D'HAROLD MEACHUM...


PUIS...
WENDELL! MON DIEU...
...WENDELL!

TU T'EN SOUVIENS COMME SI C'ÉTAIT HIER, N'EST-CE PAS, IRON-FIST ?
LA CHUTE DE TON PÈRE SEMBLA DURER UNE ÉTERNITÉ ...
ET LA DERNIÈRE IMAGE QUE TU GARDES DE LUI FUT CELLE D'UN PANTIN DÉSARTICULÉ GROTESQUEMENT BALOTTÉ DE ROCHER EN ROCHER ...
7

PEUT-ÊTRE SAVAIS-TU DÉJÀ QUE CETTE IMAGE NE CESSERAIT DE HANTER TES NUITS...

... ET QUE TON CAUCHEMAR SE TERMINERAIT TOUJOURS...

... PAR LES SANGLOTS ÉTOUFFÉS D'UNE FEMME DÉSORMAIS SEULE!

HEATHER! ARRÊTEZ! VOUS N'AVEZ RIEN COMPRIS! C'EST POUR VOUS QUE JE L'AI FAIT... JE VOUS AIME DEPUIS TOUJOURS!

M'ENTENDEZ-VOUS?... JE VOUS AIME!

C'EST VOTRE DERNIÈRE CHANCE. VENEZ AVEC MOI... FAITES-LE AU MOINS POUR L'ENFANT!

VOULEZ-VOUS DONC QU'IL MEURE DANS CE DÉSERT?

HEP!

OUI!

...SI VIVRE SIGNIFIE PARTAGER LE MÊME MONDE QUE VOUS!

QU'IL GRANDISSE POUR VENGER SON PÈRE OU QU'IL MEURE COMME LUI!

COMME VOUS VOULEZ, HEATHER!

MAIS VOUS LE REGRETTEREZ À MESURE QUE L'ENGOURDISSEMENT VOUS GAGNERA!

ADIEU HEATHER!

TU AS BIEN FAIT DE LUI JETER DES PIERRES, MAMAN!

TAIS-TOI, MON CHÉRI. ÉPARGNE TES FORCES POUR GRIMPER LÀ-HAUT!

ES-TU PRÊT, DANNY? ES-TU PRÊT À ESSAYER?

OUI, MÈRE! JE LE SUIS!

PRÊT!

C'EST **BIEN!** CAR POUR DEVENIR L'UN DES **MÎTRES**... POUR GOÛTER AUX FRUITS DE L'ARBRE DE L'IMMORTALITÉ ET GAGNER LA VIE ÉTERNELLE, TU DOIS RELEVER LE **DÉFI DE L'UNIQUE**!

J'EN AI FACILEMENT VAINCU PLUSIEURS Ô YU-TI!

REGULERAI-JE DEVANT **UN SEUL**?

ES-TU **SÛR** QUE CE N'EST PAS LE DÉMON QUI TE SOUFFLE CES VANTARDISES, MON FILS?

CAR L'UNIQUE PEUT ÊTRE **MULTIPLE**. ET PLUS QUE CELA!

... LORSQU'IL S'APPELLE **SHU-HU**!

CELUI DONT LA BOUCHE EST CONDAMNÉE AU **SILENCE**, DONT LE NOM SIGNIFIE **ÉCLAIR** ET DONT LES POINGS FRAPPENT COMME LA FOUDRE!

ALORS, MON FILS? AFFRONTERAS-TU SHU-HU... OU PRÉFÈRES-TU ATTENDRE D'ÊTRE **REPOSÉ**?

NON, SEIGNEUR! MA MISE À L'ÉPREUVE **DOIT** AVOIR LIEU AUJOURD'HUI!

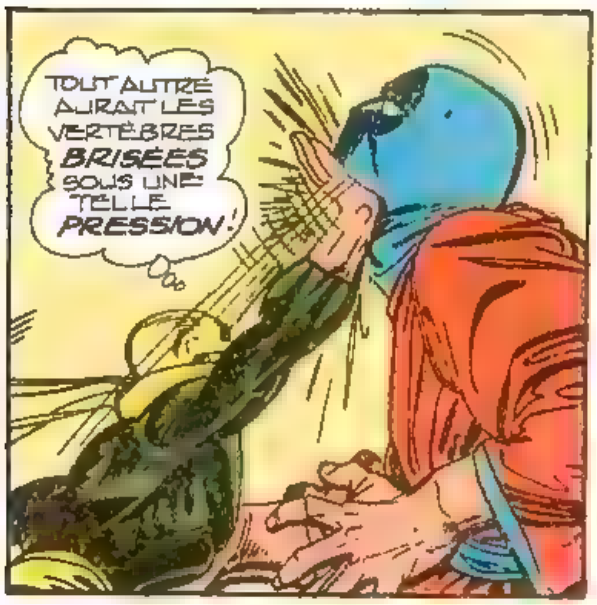
ALORS, ALLEZ-Y! LE **SORT EN EST JETÉ**!

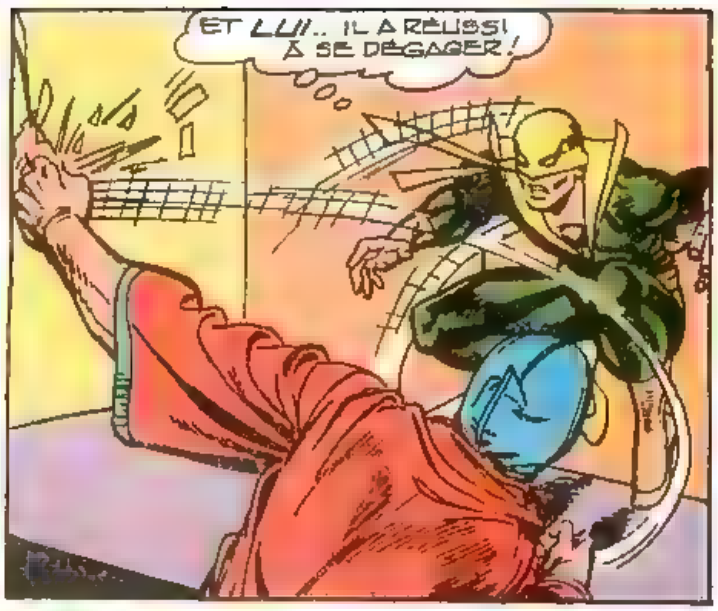
CALMEMENT, LES DEUX COMBATTANTS S'AVANCENT AU MILIEU DE LA PIÈCE...

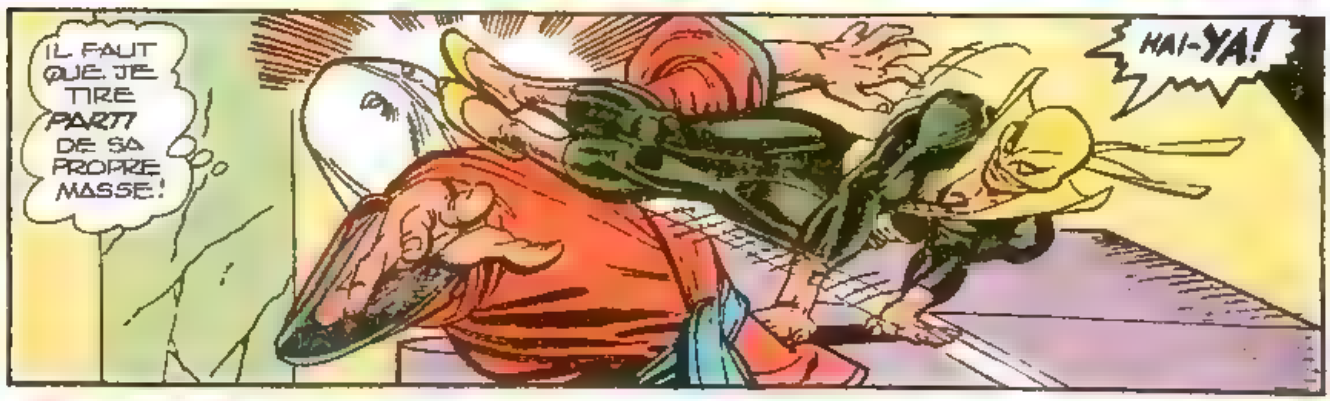
ILS SE SALUENT, SELON LA TRADITION ORIENTALE...

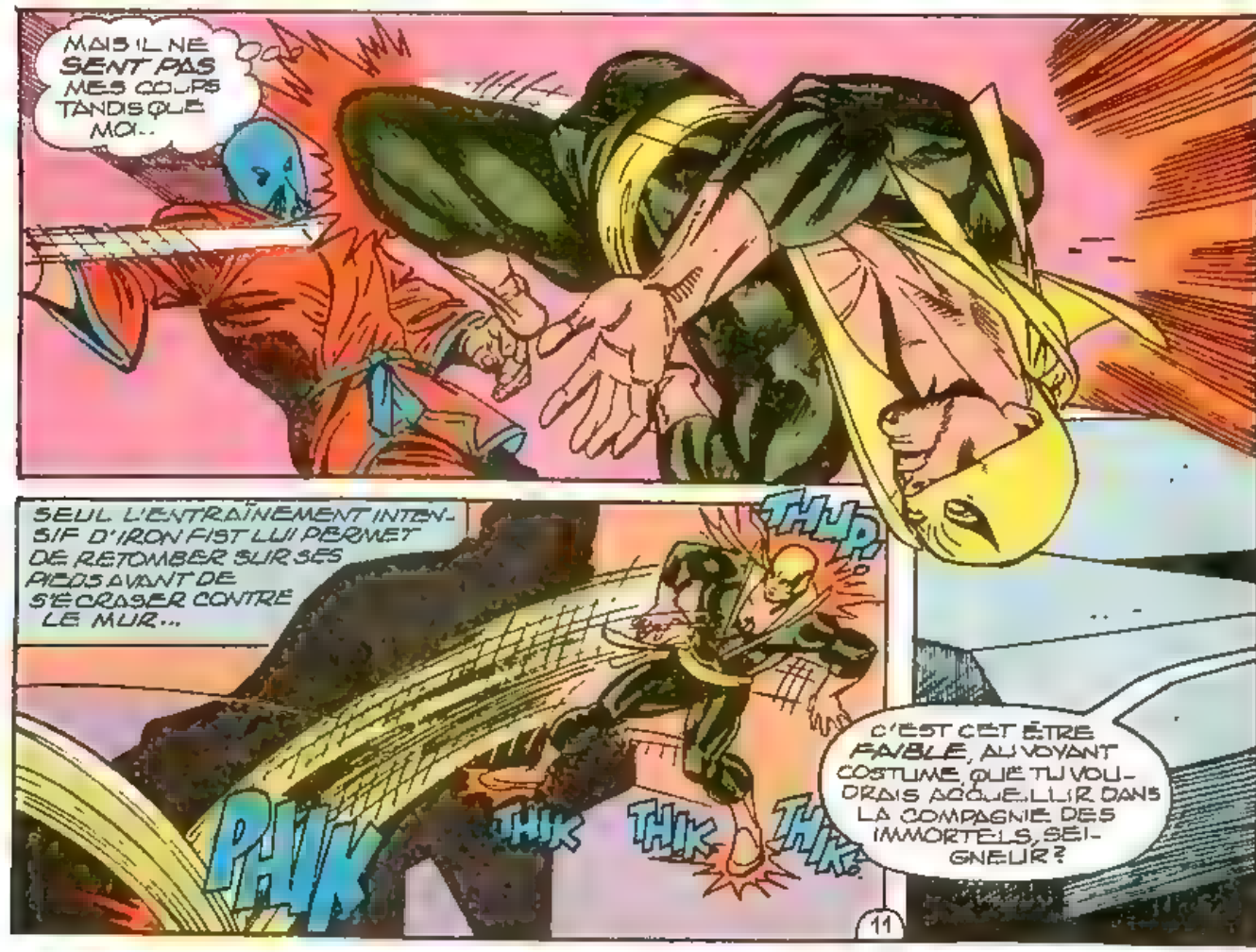
... ET C'EST L'AFFRONTEMENT...

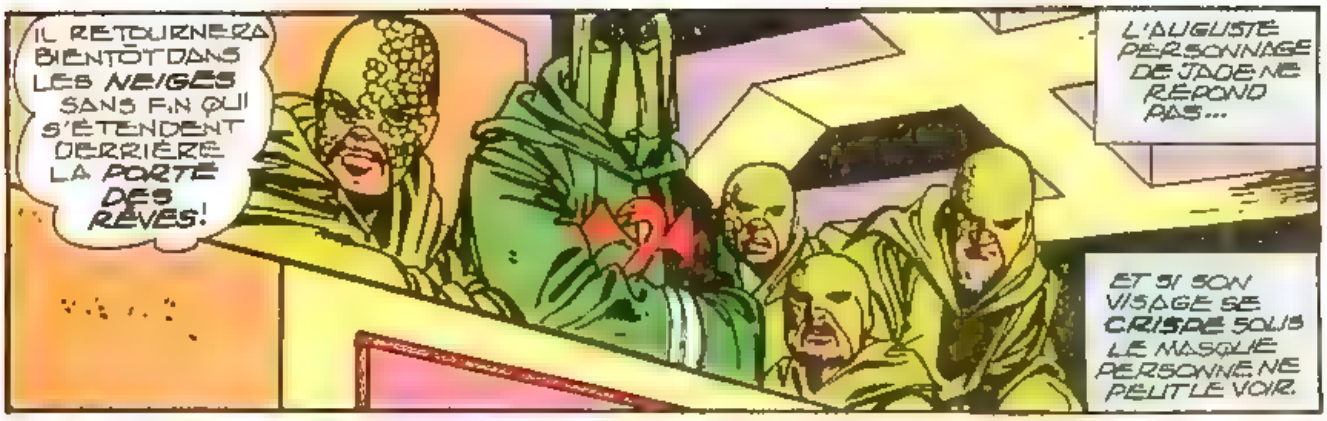
IL MÉRITE BIEN SON NOM! IL EST AUSSI **RAPIDE** QUE L'ÉCLAIR!

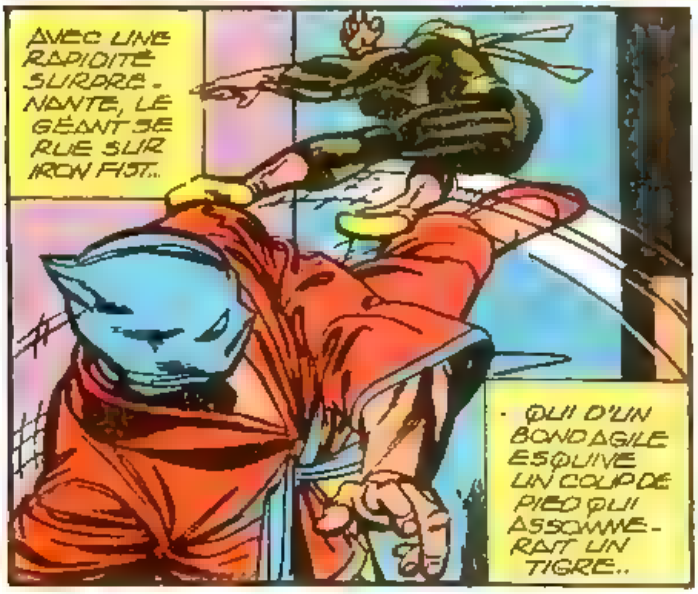

TOUT AUTRE AURAIT LES VERTÈBRES BRISÉES SOUS UNE TELLE PRESSION!

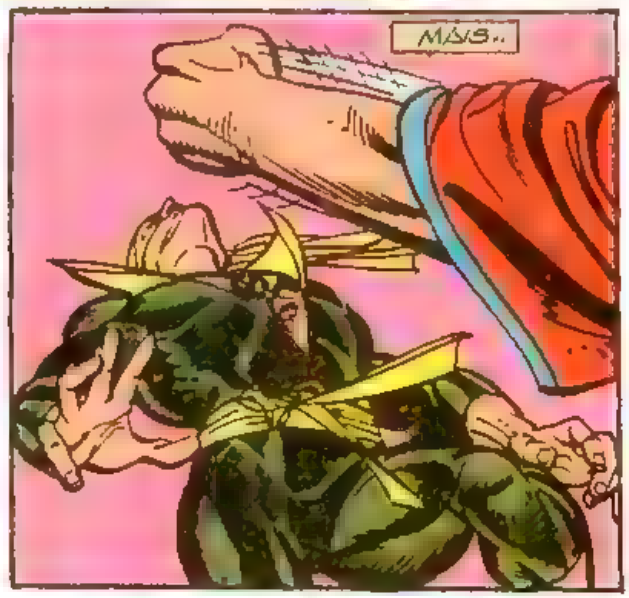

ET LUI.. IL A RÉUSSI À SE DÉGAGER!

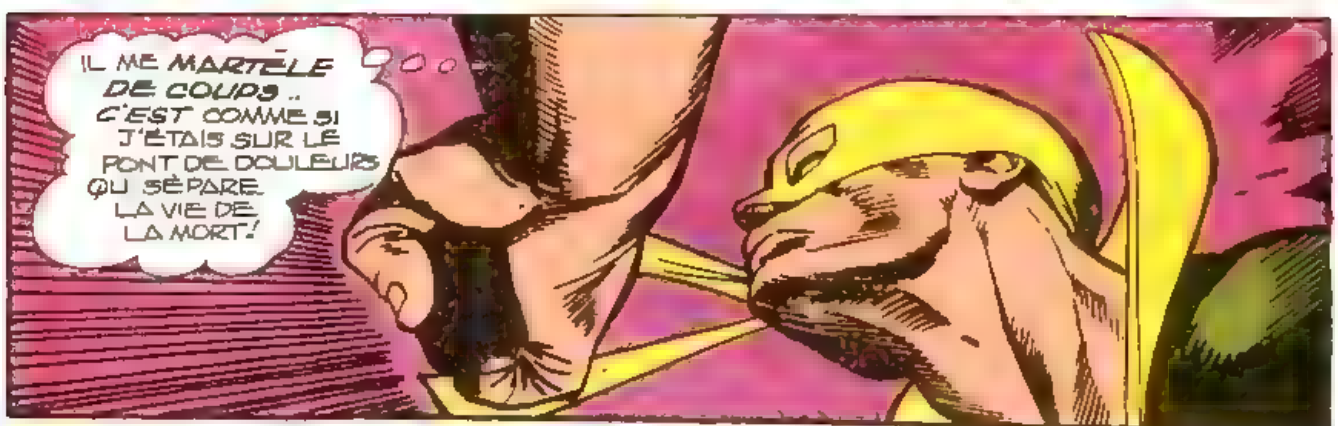

IL FAUT QUE JE TIRE PARTI DE SA PROPRE MASSE!
HAI-YA!


MAIS IL NE SENT PAS MES COUPS TANDIS QUE MOI..
SEUL L'ENTRAÎNEMENT INTENSIF D'IRON FIST LUI PERMET DE RETOMBER SUR SES PIEDS AVANT DE S'ÉCRASER CONTRE LE MUR...
THUD!
PHAK
THIK
THIK
THIK
C'EST CET ÊTRE FAIBLE, AU VOYANT COSTUME, QUE TU VOUDRAIS ACCUEILLIR DANS LA COMPAGNIE DES IMMORTELS, SEIGNEUR?

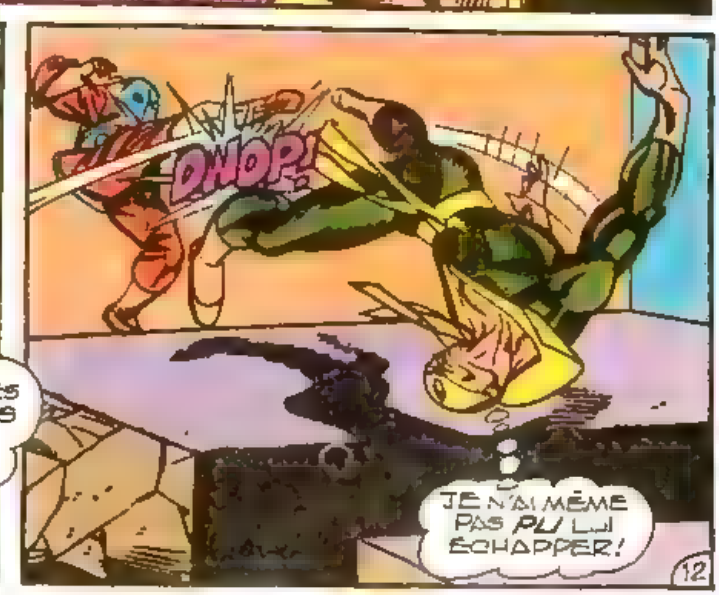

IL RETOURNERA BIENTÔT DANS LES NEIGES SANS FIN QUI S'ÉTENDENT DERRIÈRE LA PORTE DES RÊVES!
L'AUGUSTE PERSONNAGE DE JADE NE RÉPOND PAS...
ET SI SON VISAGE SE CRISPE SOUS LE MASQUE PERSONNE NE PEUT LE VOIR.


AVEC UNE RAPIDITÉ SURHUMAINE, LE GÉANT SE RUE SUR IRON FIST...
QUI D'UN BOND AGILE ESQUIVE UN COUP DE PIED QUI ASSOMMERAIT UN TIGRE..


MAIS..


IL ME MARTÈLE DE COUPS.. C'EST COMME SI J'ÉTAIS SUR LE PONT DE DOULEURS QUI SÉPARE LA VIE DE LA MORT!

JE VAIS REBONDIR SUR LE MUR.
THAP!
.. AFIN DE GAGNER..
QUELQUES SECONDES DE RÉPIT!


DNOP!
JE N'AI MÊME PAS PU LUI ÉCHAPPER!

CE SERAIT TELLEMENT PLUS SIM-PLE D'ABANDON-NER... DE SOMBRER DANS L'INCONS-CIENCE !

MAIS NON .. LES SOUVENIRS AFFLUENT DE NOUVEAU...

VIENS, DANNY...

... IL FAUT GRIMPER LÀ-HAUT !

ET IRON FIST REVIT LES EFFORTS SURHUMAINS ...

.. QUI LUI PERMIRENT ALORS DE RÉUSSIR...

MAIS MALGRÉ LA MORSURE DU FROID...

... MALGRÉ L'IGNO-BLE CRIME C'ÉTAIT PLUS FACILE...

ILS ÉTAIENT CERTES PERDUS .. ILS ALLAIENT VERS L'INCON-NU... FUYANT LA MENACE DE MEACHUM...

MAIS ILS ÉTAIENT ENSEMBLE...

DANNY... JURE-MOI QUELQUE CHOSE !

JURE-MOI QUE TU NE HAIS PAS TON PÈRE POUR NOUS AVOIR EMMENÉS ICI !

IL PENSAIT QU'UN MONDE MEILLEUR NOUS ATTENDAIT TOUS LES TROIS ... QUELQUE PART... JUSTE DERRIÈRE CES CRÊTES.. JURE-LE MOI, DANNY !

JE... JE TE LE JURE, MAMAN !

ILS ERRÈRENT PENDANT DES JOURS ... S'AFFAIBLISSANT PEU À PEU...

... ET SOUDAIN..

... ILS NE FURENT PLUS SEULS...

LES LOUPS! ILS LES SUIVAIENT DEPUIS LONGTEMPS EN SILENCE.

. ET SENTANT VENIR LA FIN, ILS SE RAPPROCHAIENT...

DIS MAMAN... QUE CHERCHAIT PAPA? JE NE L'AI JAMAIS SU!

UN ENDROIT DE RÊVE DANNY! QUI N'EXISTAIT QUE DANS SON IMAGINATION!

POURTANT, UNE FOIS... UN COURT INSTANT, J'Y AI CRU!

ET C'EST ALORS QU'ELLE VIT...

NON! CE N'EST PAS VRAI!

UN PONT... SURGI DU NÉANT...

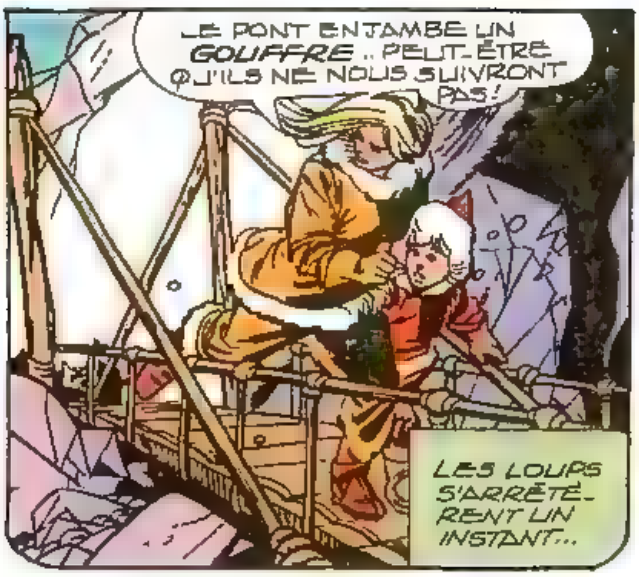
SERAIT-CE CELUI QUI... NON! C'EST IMPOSSIBLE!

CET ENDROIT N'EXISTE PAS!

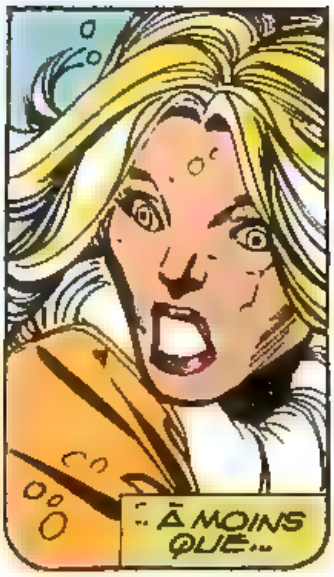
CE N'EST QU'UN PONT... RIEN DE PLUS!

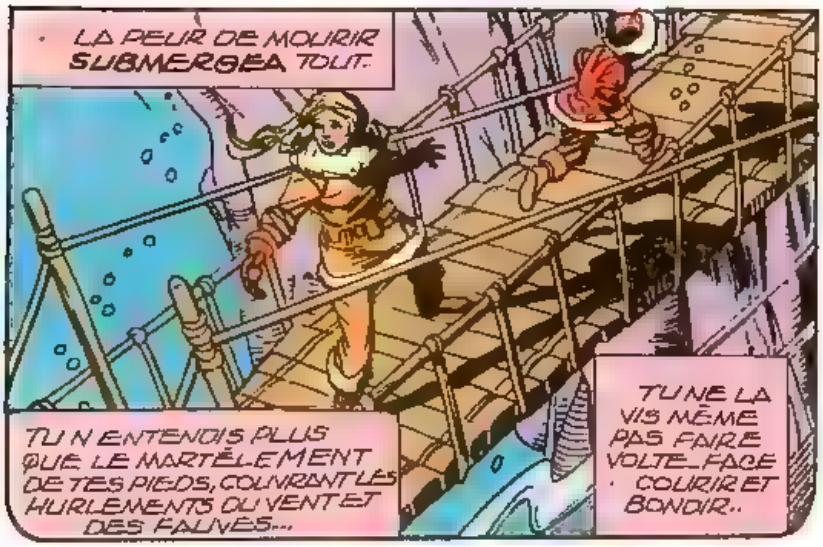
SOUDAIN... ILS COMMENCÈRENT À HURLER...

...OOOO

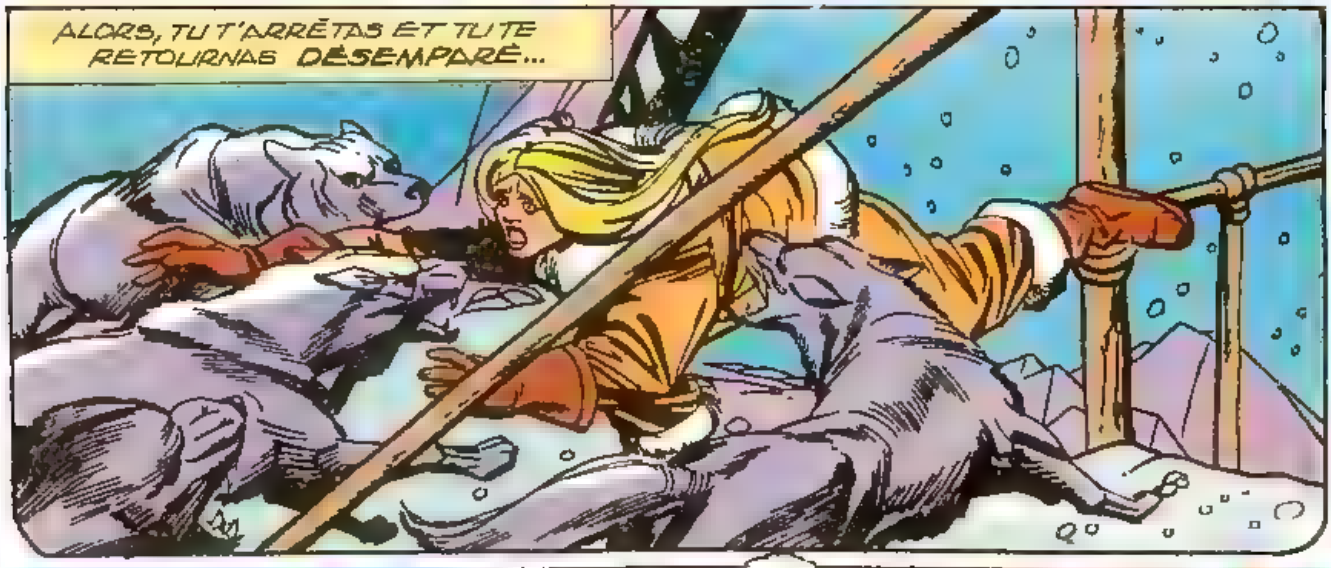

LE PONT ENJAMBE UN GOUFFRE .. PEUT-ÊTRE QU'ILS NE NOUS SUIVRONT PAS !
LES LOUPS S'ARRÊTÈRENT UN INSTANT...

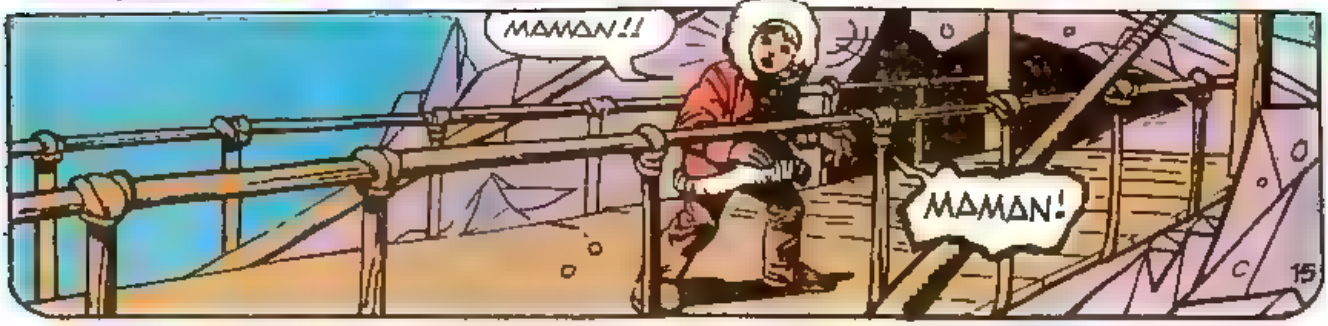
MAIS VOUS SAVIEZ DÉJÀ QU'ILS SERAIENT SUR VOUS AVANT QUE VOUS N'AYEZ FRANCHI LE PONT.


.. À MOINS QUE...


LA PEUR DE MOURIR SUBMERGEA TOUT.
TU N'ENTENDIS PLUS QUE LE MARTÈLEMENT DE TES PIEDS, COUVRANT LES HURLEMENTS DU VENT ET DES FAUVES...
TU NE LA VIS MÊME PAS FAIRE VOLTE-FACE COURIR ET BONDIR..

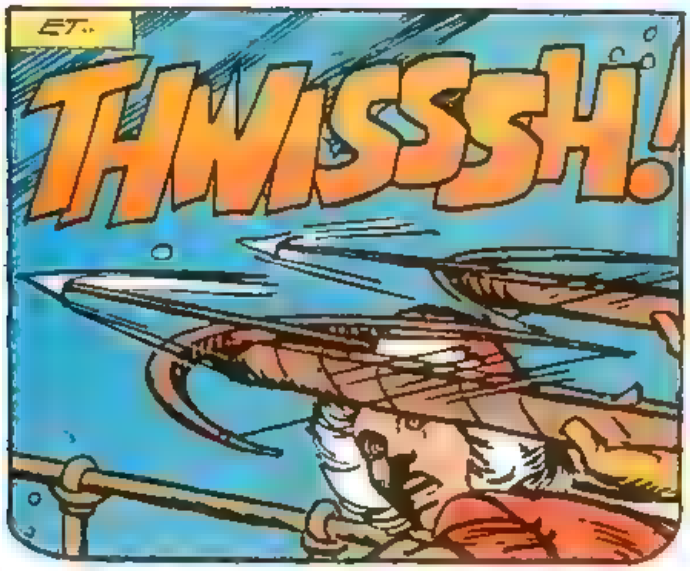
.. AU MILIEU DE LA HORDE..

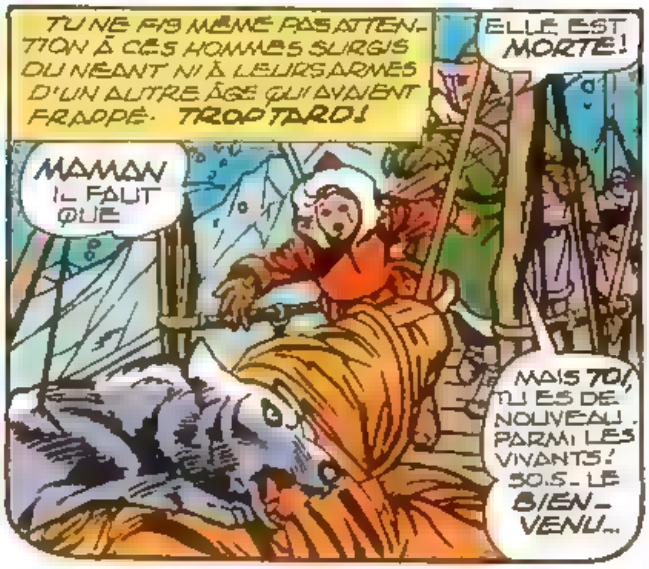

ALORS, TU T'ARRÊTAS ET TU TE RETOURNAS DÉSEMPARÉ...


MAMAN !!
MAMAN !

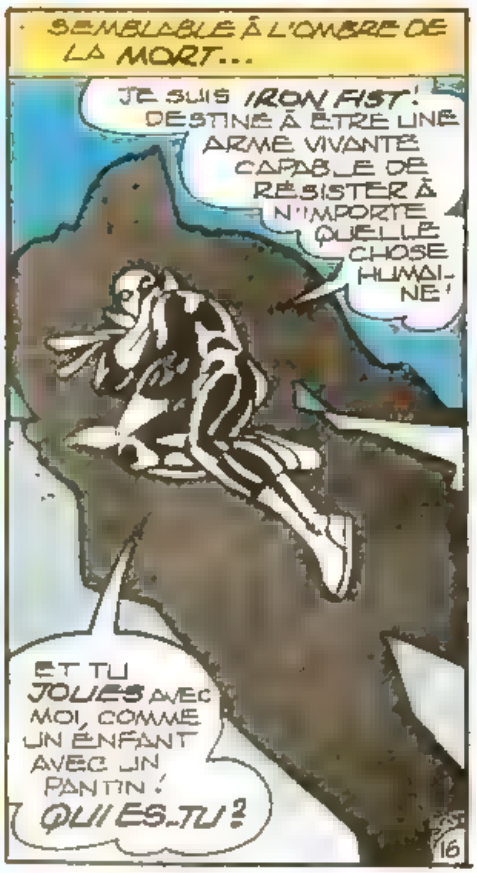
MAMAN !

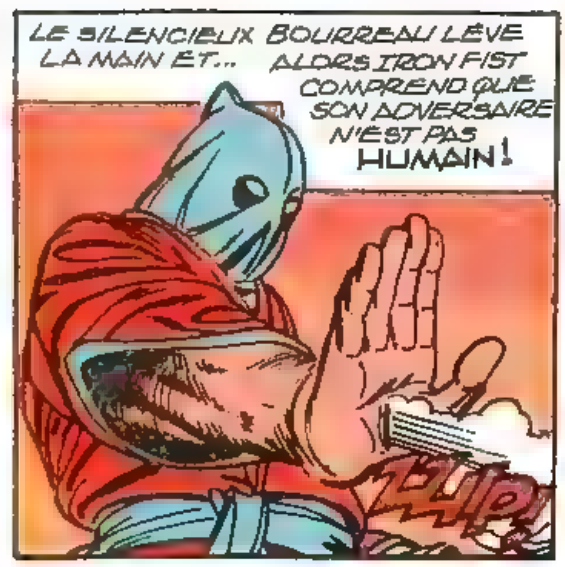
ET ALORS, TU VIS CE QUE TU N'OUBLIERAS JAMAIS. TU ALLAIS COURIR VERS ELLE, AU MÉPRIS DU DANGER.
LORSQUE DE SOLIDES MAINS T'EMPOIGNÈRENT..

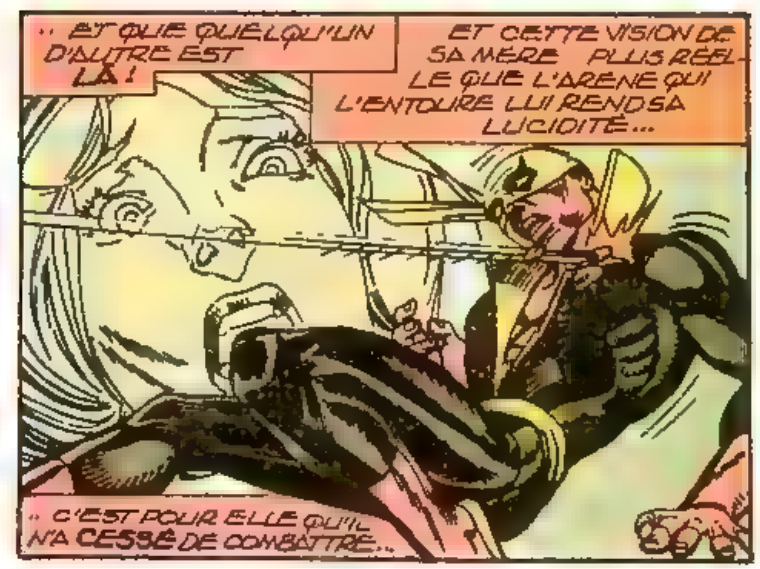

ET..
THWISSSH!

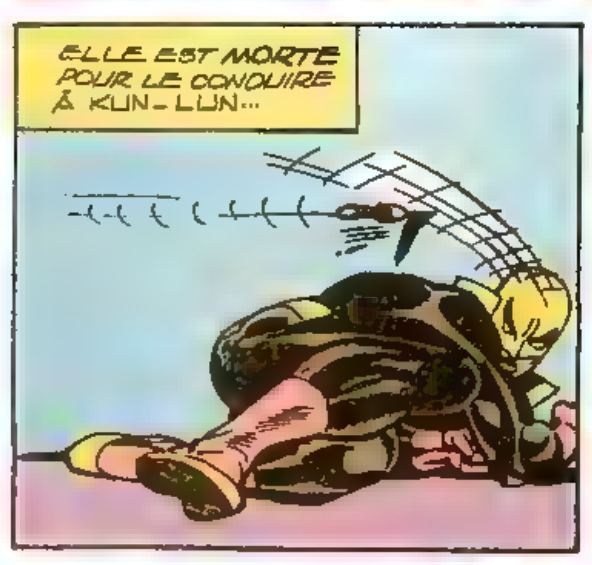

TU NE FIS MÊME PAS ATTENTION À CES HOMMES SURGIS DU NÉANT NI À LEURS ARMES D'UN AUTRE ÂGE QUI AVAIENT FRAPPÉ. TROP TARD!
ELLE EST MORTE!
MAMAN IL FAUT QUE
MAIS TOI, TU ES DE NOUVEAU PARMI LES VIVANTS! SOIS-LE BIEN-VENU..

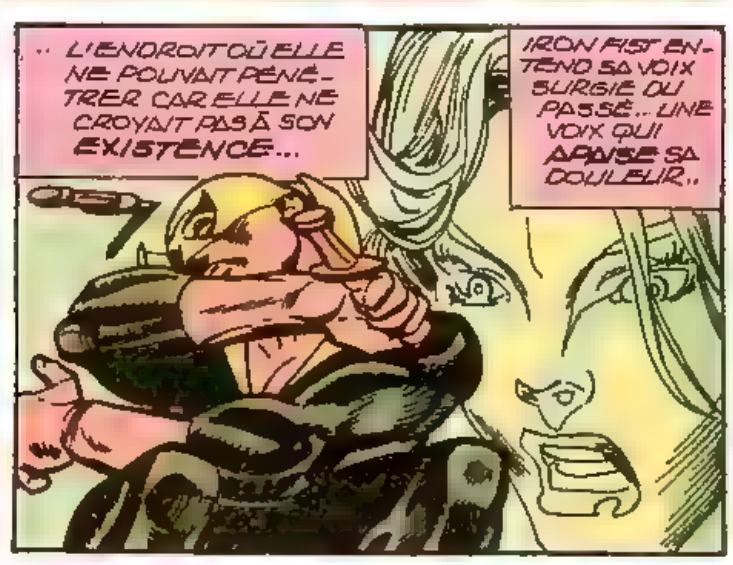
LE BIEN-VENU À KUN-LUN!
DIFFÉRENTES MAIS NON MOINS VRAIES QUE CELLES QUE TU ÉPROUVES AUJOURD'HUI.
MAIS PEU À PEU, LA RÉALITÉ T'ENVELOPPE COMME UNE VAGUE MORTELLE.. OU UN NUAGE DE SOMBRE DÉSESPOIR.
MAIS TU N'ENTENDIS MÊME PAS! BRISÉ PAR LES SANGLOTS, PAR LA DOULEUR ET PAR DES SOUFFRANCES

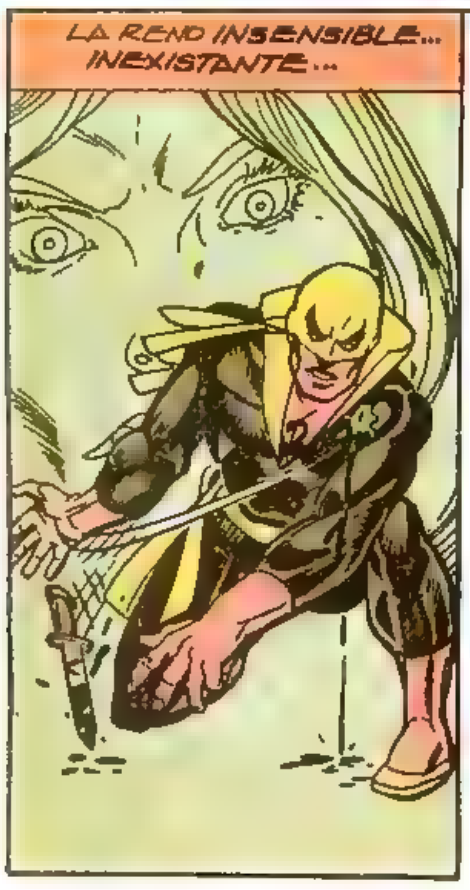

SEMBLABLE À L'OMBRE DE LA MORT...
JE SUIS IRON FIST! DESTINÉ À ÊTRE UNE ARME VIVANTE CAPABLE DE RÉSISTER À N'IMPORTE QUELLE CHOSE HUMAINE!
ET TU JOUES AVEC MOI, COMME UN ENFANT AVEC UN PANTIN! QUI ES-TU?


LE SILENCIEUX BOURREAU LÈVE LA MAIN ET...
ALORS IRON FIST COMPREND QUE SON ADVERSAIRE N'EST PAS HUMAIN!
BUP

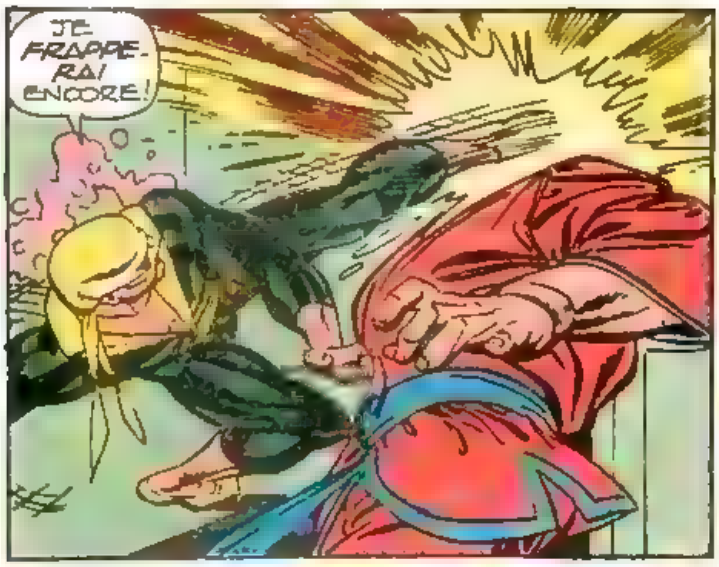

.. ET QUE QUELQU'UN D'AUTRE EST LÀ!
ET CETTE VISION DE SA MÈRE PLUS RÉEL QUE L'ARÈNE QUI L'ENTOURE LUI REND SA LUCIDITÉ...
.. C'EST POUR ELLE QU'IL N'A CESSÉ DE COMBATTRE...

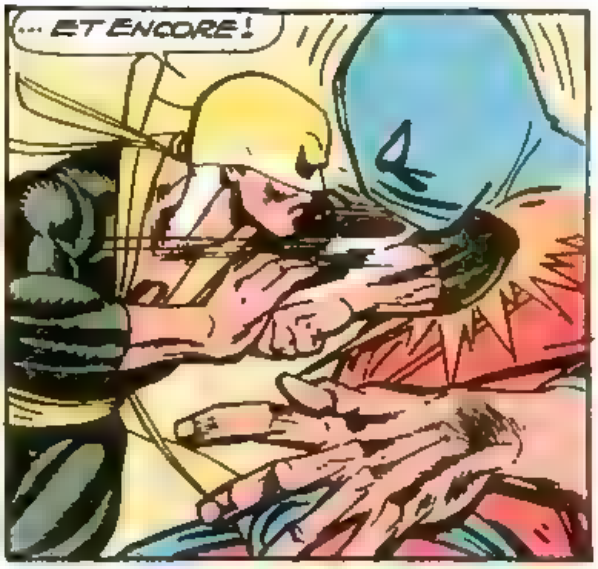

ELLE EST MORTE POUR LE CONDUIRE À KUN-LUN...

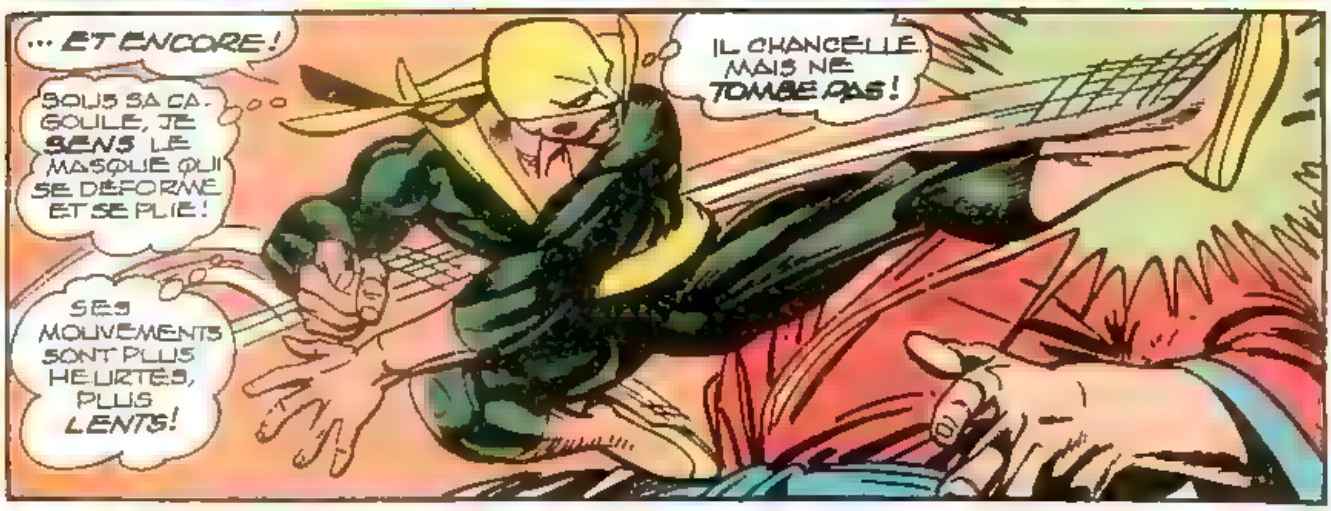

.. L'ENDROIT OÙ ELLE NE POUVAIT PÉNÉTRER CAR ELLE NE CROYAIT PAS À SON EXISTENCE...
IRON FIST ENTÈND SA VOIX SURGIE DU PASSÉ.. UNE VOIX QUI APAISE SA DOULEUR..

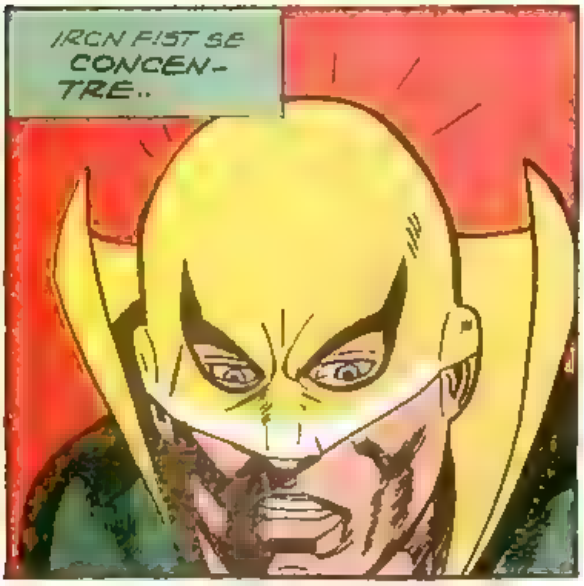

LA REND INSENSIBLE... INEXISTANTE...

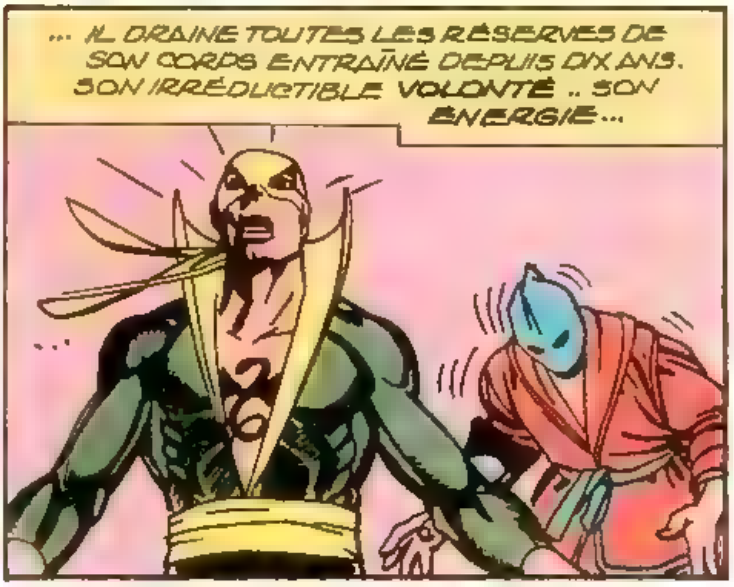
ET MAINTENANT, IL N'EST PLUS QUE IRON FIST... UN HOMME FOU FURIEUX!
HA!..
YAH!
DRAK
AVEC TOI, JE N'AI CONNU QUE L'ÉCHEC! MAIS QU'IMPORTE! JE RECOMMENCERAI!
17

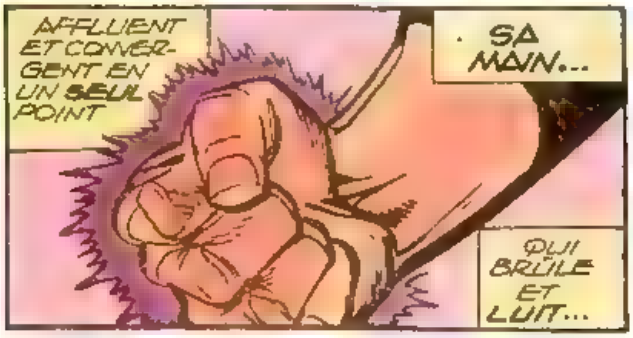

JE FRAPPERAI ENCORE!

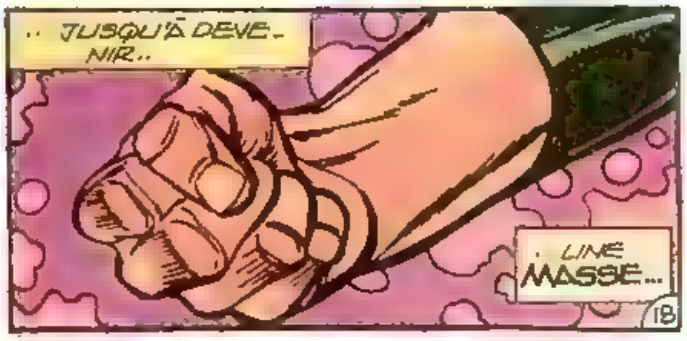

... ET ENCORE!

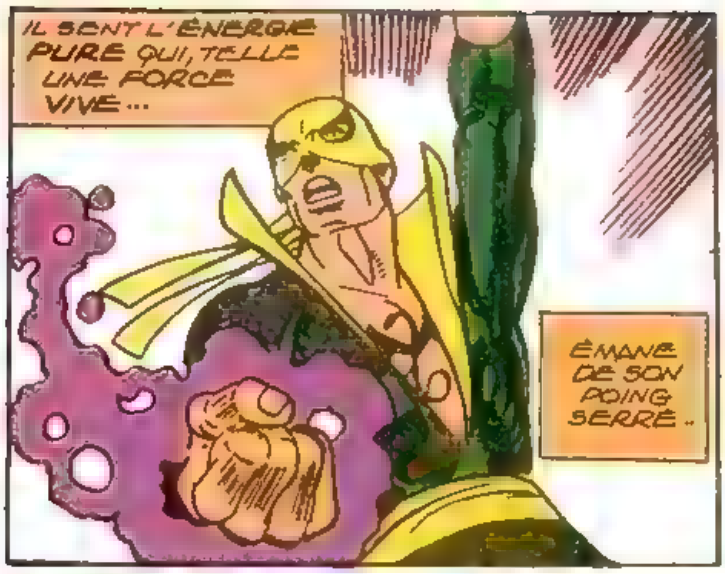

... ET ENCORE!
SOUS SA CAGOULE, JE SENS LE MASQUE QUI SE DÉFORME ET SE PLIE!
SES MOUVEMENTS SONT PLUS HEURTÉS, PLUS LENTS!
IL CHANCELLE MAIS NE TOMBE PAS!

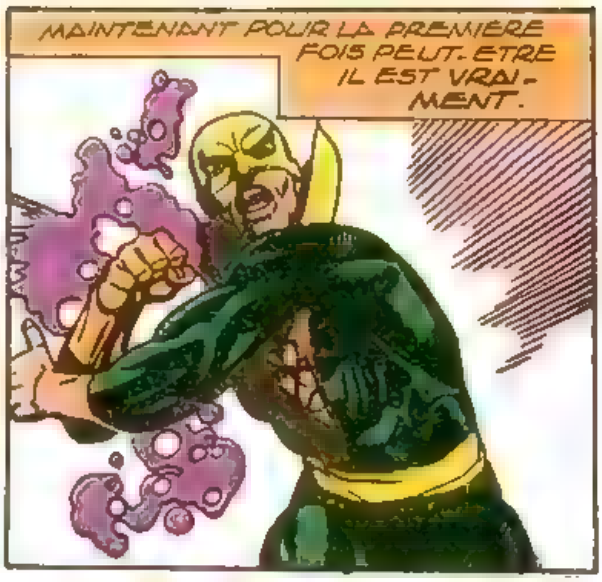

IRON FIST SE CONCENTRE..

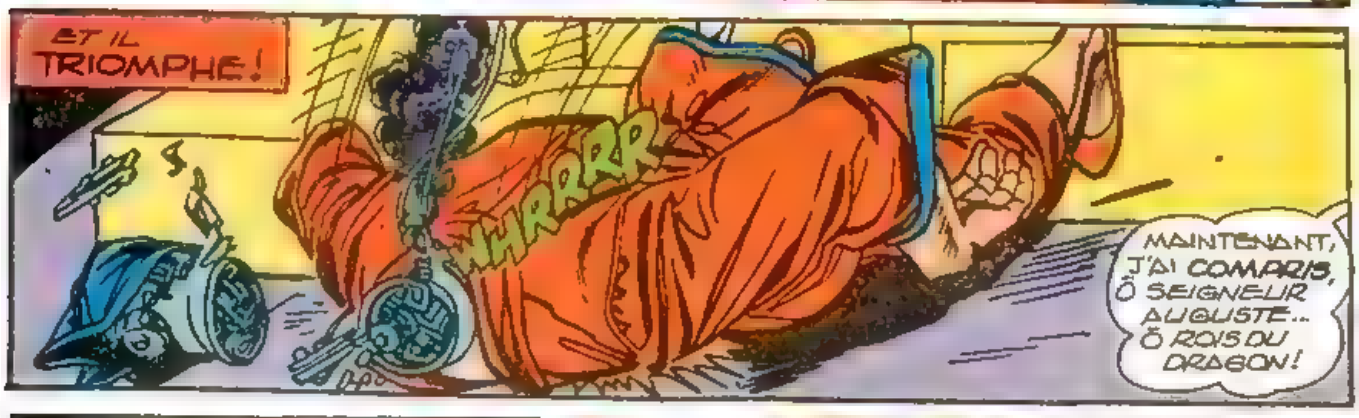

... IL DRAINE TOUTES LES RÉSERVES DE SON CORPS ENTRAÎNÉ DEPUIS DIX ANS. SON IRRÉDUCTIBLE VOLONTÉ .. SON ÉNERGIE...

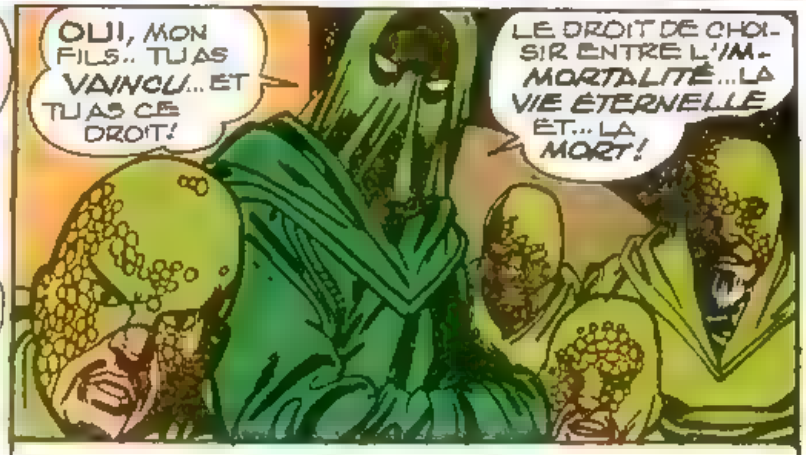

AFFLUENT ET CONVERGENT EN UN SEUL POINT
. SA MAIN...
QUI BRÛLE ET LUIT...


.. JUSQU'À DEVENIR..
. UNE MASSE...







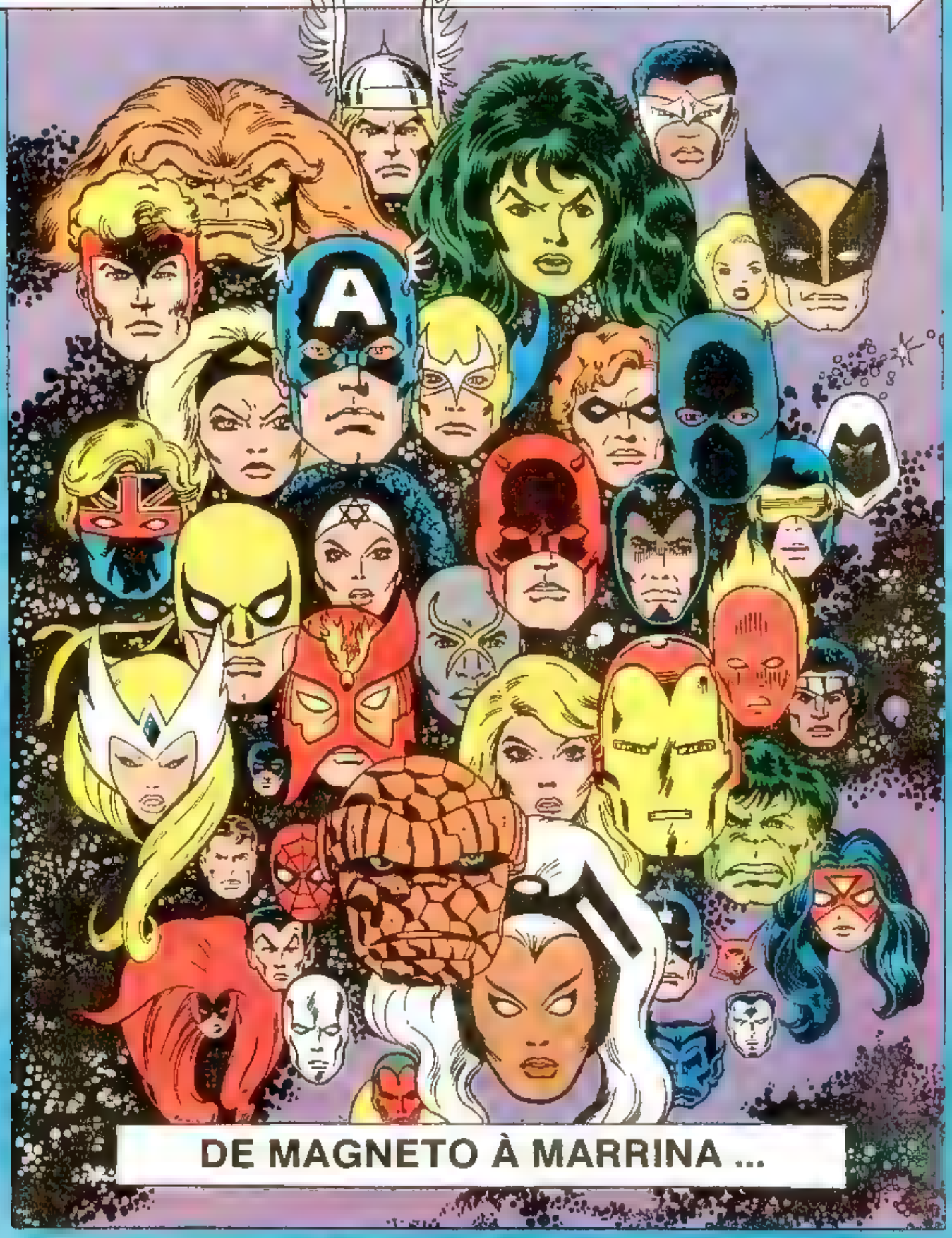


Dans STRANGE 244 Bis
qui paraîtra en avril.

LA SAGA DU CUBE COSMIQUE

avec: Adam Warlock, Thanos,
Captain Marvel et les Vengeurs
par Jim STARLIN !

MARVEL de A à Z ...



DE MAGNETO À MARRINA ...

MAGNETO

VERITABLE NOM: Inconnu. "Magnus" est soit son nom, soit son prénom, soit un pseudonyme

PROFESSION: Ex-conquérant, maintenant professeur

IDENTITE: Secrète

STATUT LEGAL: Citoyen d'un pays inconnu recherché par la police internationale

AUTRES NOMS: Michael Xavier - Le Créateur

LIEU DE NAISSANCE: Inconnu - En Europe probablement

SITUATION DE FAMILLE: Veuf

PARENTS CONNUS: Magda (épouse, décédée), Pietro Maximoff (fils), Wanda (fille), Luna (petite-fille), Crystal (belle fille), Vision (gendre)

GROUPE D'APPARTENANCE: X-Men, mentor des Nouveaux Mutants, fondateur de la première Confrérie des Mauvais Mutants

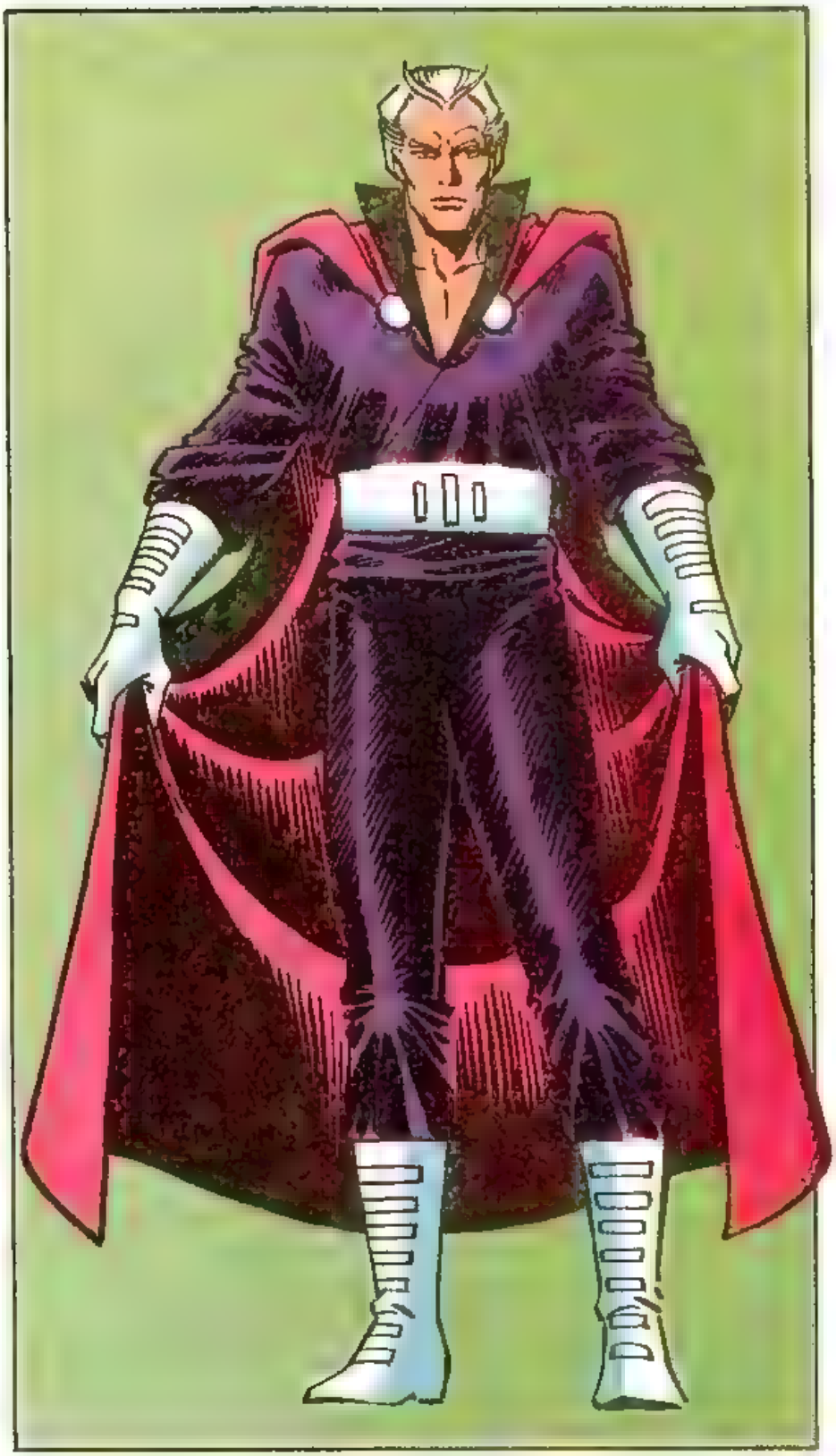
BASE D'OPERATIONS: Ecole du Professeur Xavier pour Jeunes Surdoués - Autrefois, l'astéroïde M et diverses bases secrètes sur la Terre

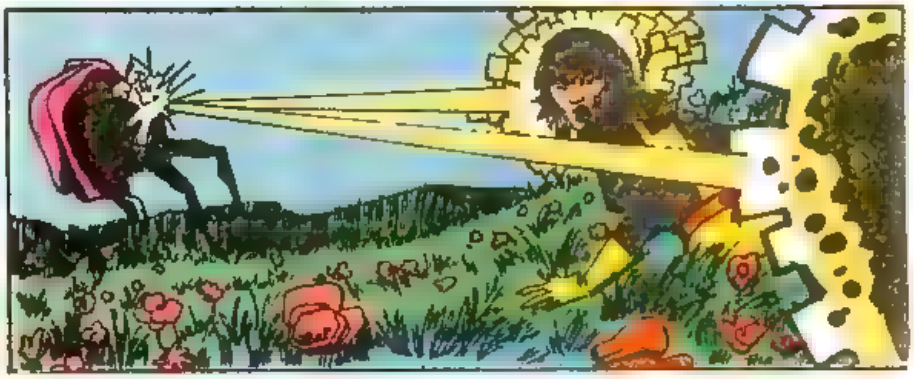
PREMIERE APPARITION: X-MEN 1

ORIGINES: Magnéto garde le secret sur sa vie et sur sa véritable identité. On sait qu'il fut victime du régime nazi et déporté à Auschwitz avec sa famille. Il passa sa jeunesse en camp de concentration. C'est là que ses pouvoirs apparurent et lui permirent de survivre. Quand le camp fut libéré par les Russes, Magnéto erra pendant plusieurs années en Europe de l'Est. Il rencontra celle qui allait devenir sa femme, Magda, et ils eurent une fille qui mourut dans des circonstances inconnues. Terrifiée par les pouvoirs et les ambitions de son époux qui voulait conquérir la Terre entière, Magda le quitta sans lui dire qu'elle était de nouveau enceinte. Elle accoucha de Wanda et Pietro, des jumeaux qui furent adoptés par Django Maximoff. Renonçant à chercher Magda, Magnéto se rendit en Israël où, sous le nom de Magnus, il travailla dans un hôpital psychiatrique où on soignait les déportés. C'est là qu'il se lia d'amitié avec le Professeur Xavier.

Il consacra les années suivantes à s'instruire. Puis, persuadé que pour échapper aux persécutions, les mutants devaient conquérir la Terre, il fonda dans ce but la Confrérie des Mauvais Mutants dont deux membres étaient ses propres enfants, Vif-Argent et la Sorcière Rouge. Mais il ne le découvrit que beaucoup plus tard. Avec son équipe, il affronta les X-Men, groupe fondé entre-temps par le Pr Xavier dans le but de protéger l'humanité contre les mauvais mutants.

Grâce à l'équipement scientifique de Maelstrom, Magnéto créa un humanoïde artificiel qu'il nomma





Alpha. Mais Alpha se rebella contre son créateur et le fit régresser au stade d'enfant. Confié par le Pr X à Moira Mc Taggert, Magnéto retrouva sa forme adulte grâce à Shakari, un agent Sh'iar qui augmenta aussi ses pouvoirs. Magnéto put alors se passer de sa Confrérie et repartit seul à la conquête de la Terre. Il exerça de multiples chantages envers les grandes nations en les menaçant de déclencher des séismes et des éruptions volcaniques si on ne lui confiait pas le pouvoir.

Les X-Men le combattirent pour contrecarrer ses plans. Au cours d'un affrontement, Magnéto blessa sévèrement Kitty Pride. Pris de remords, il remit ses idéaux en question et pendant les Guerres Secrètes, il choisit de se battre aux côtés des X-Men contre le Beyonder. Peu après, il sauva de la mort Aleytys Forrester, une jeune femme dont il tomba amoureux. Tous ces événements le firent changer d'attitude à l'égard de l'humanité et il décida de se rendre à la justice. Un tribunal international fut chargé de le juger. Mais le procès fut interrompu par une attaque de Fenris, nom que s'étaient donné Andrea et Andreas Strucker, les enfants d'un vieil ennemi de Magnéto, le baron Wolfgang. Ils furent vaincus, grâce aux X-Men, mais le Professeur X, gravement blessé, demanda à Magnéto de prendre sa succession à la tête de son école sous l'identité d'un cousin imaginaire, Michael Xavier. Magnéto, qui est désormais le mentor des Nouveaux Mutants, est aussi l'allié des X-Men.

TAILLE: 1,88 m **YEUX:** Bleu-gris
POIDS: 86 kg **CHEVEUX:** Argentés

POUVOIRS: Magnéto contrôle le magnétisme. On ne sait pas bien si cette force magnétique lui vient de l'extérieur ou si elle est en lui. On ne sait pas non plus si son pouvoir est d'ordre psionique ou physiologique. En tout cas, il est sans limites.

Magnéto peut assembler une machine sophistiquée en quelques secondes. Il peut s'entourer de champs de force magnétique impénétrables. Il peut également projeter ou manipuler toute autre forme d'énergie en rapport avec le magnétisme. On l'a vu lancer des rafales d'électricité, générer une chaleur assez intense pour détruire une porte métallique ou créer un champ anti-gravité. Il peut agir sur la lumière, les ondes-radio, les ultra-violets, les infra-rouges, les rayons-x et gamma. Il est l'incarnation vivante de la Théorie du Champ Unifié. Mais il se sert surtout de son magnétisme.

En matière de projection astrale et de télépathie, ses capacités sont limitées. Son aptitude à se servir de son pouvoir dépend de sa condition physique. Gravement blessé, son corps ne peut manipuler les forces magnétiques.

Magnéto est expert en manipulation génétique. Il peut donner des super-pouvoirs à des êtres humains ou créer des clones. Il maîtrise parfaitement de nombreuses technologies grâce auxquelles il a conçu des vaisseaux spatiaux, des robots et des ordinateurs.

ARMES: Magnéto se sert essentiellement de son pouvoir. Il a parfois utilisé des armes sophistiquées de sa fabrication comme sa machine à provoquer des séismes.

MAKKARI

VERITABLE NOM: Makkari

PROFESSION: Technologue

STATUT LEGAL: Citoyen d'Olympia

IDENTITE: Son existence est connue des habitants de la Terre qui ignorent celle des Eternels

AUTRES NOMS. Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Olympia, Grèce

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Veron (père), Mara (mère)

GROUPE D'APPARTENANCE: Les Eternels

BASE D'OPERATIONS: Olympia

PREMIERE APPARITION: ETERNALS 5

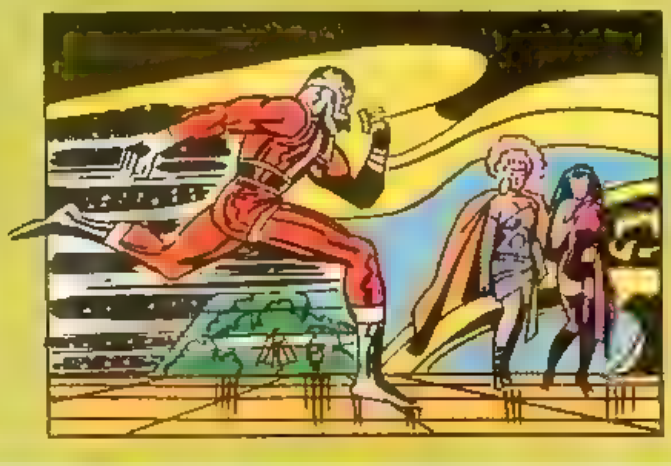
ORIGINES: Makkari appartient à la race des Eternels, rameau de la race humaine. Bien qu'il ait plus de 3000 ans, il a gardé sa passion pour les engins qui se déplacent plus vite que lui. Dans l'antiquité Makkari fut souvent pris pour Mercure (Hermès), le messager des dieux. C'est le professeur Samuel Holden qui introduisit les Eternels Makkari, Ikaris Circé et Thena dans le monde des humains. Lorsque les Eternels quittèrent la Terre Makkari choisit d'y rester avec Ikaris afin de combattre les Déviants

TAILLE: 1,78 m **YEUX:** Non visibles
POIDS: 79 kg **CHEVEUX:** Blond-roux

POUVOIRS: Makkari possède les attributs conventionnels de sa race ainsi que certaines aptitudes physiques supérieures à la moyenne. Comme pour tous les Eternels, sa force vitale est augmentée par l'énergie cosmique qui le rend pratiquement immortel, insensible à la maladie et au vieillissement et capable de régénérer ses tissus. Seule une blessure qui disperserait un grand nombre de ses molécules provoquerait sa mort. L'énergie cosmique stimule son métabolisme, si bien que Makkari ne connaît pas la fatigue physique

Comme tous les Eternels, Makkari peut se soulever par lévitation en manipulant les gravitons autour de lui. Il vole à la vitesse de mach 3 environ peu d'Eternels le dépassent. Makkari peut soulever ou presser environ 1,2 tonne. Il a des talents psioniques peu développés et il peut accomplir quelques actes télékinésiques simples, come provoquer mentalement l'allumage de son véhicule. Makkari peut également projeter de l'énergie cosmique avec ses yeux ou avec ses mains et exercer une pression de 25 kg par cm², ou dégager une chaleur de 1000 degrés qui vaporise la matière

Makkari peut piloter n'importe quel véhicule, qu'il ait été créé par les humains, les Eternels ou par lui-même



MAN-BULL (L'HOMME-TAUREAU)

VERITABLE NOM: William Taurens
PROFESSION: Criminel professionnel
STATUT LEGAL: Citoyen américain au casier judiciaire chargé
IDENTITE: Secrète
AUTRES NOMS. "Bull Taurus"
LIEU DE NAISSANCE. Camden, New Jersey
SITUATION DE FAMILLE: Célibataire
PARENTS CONNUS: Aucun
GROUPE D'APPARTENANCE: A été membre du "Death Squad" et l'associé du Matador
BASE D'OPERATIONS: New York et environs
PREMIERE APPARITION: DAREDEVIL 76

ORIGINES: William Taurens (ou "Bull Taurus", surnom qu'il s'est donné dès l'âge de 13 ans) a commencé sa carrière de criminel alors qu'il était adolescent. Il fit plusieurs séjours en prison pour vol, incendie criminel, meurtre et attaque à main armée. Sa réputation de brute lui valut un emploi auprès d'un caïd du crime connu sous le nom de Mister Klein, qui cherchait des cobayes humains pour tester un sérum à base d'enzymes de taureau augmentant la force et la musculature. Quand Daredevil empêcha Taurens d'enlever un couple d'innocents pour le livrer à Klein ce dernier testa le sérum sur Taurens. Depuis, celui-ci cherche à se venger de Daredevil.

TAILLE: 1,98 m **POIDS:** 204 kg **YEUX:** Marrons **CHEVEUX:** Bruns

POUVOIRS: L'Homme-Taureau possède une force surhumaine, localisée à l'origine dans son torse et dans son dos. Le sérum de Klein a multiplié par vingt la puissance de ses muscles, la résistance de son squelette ainsi que son endurance et ses réflexes. Sa peau est devenue plus dure et invulnérable aux balles de petit calibre. Il peut soulever ou presser environ une tonne pendant une heure sans se fatiguer, déformer une plaque de métal de six centimètres d'épaisseur. Quand il charge, il peut traverser un mur en béton armé sans se blesser. L'altération de son psychisme a aggravé sa tendance à l'agressivité. Quand il se bat, une poussée d'adrénaline le plonge dans une véritable folie furieuse.

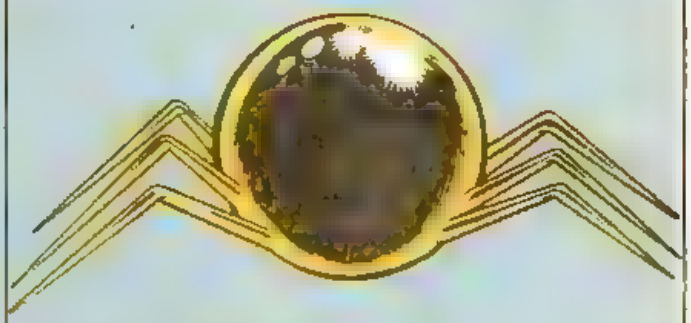
ALIEN RACES (RACES EXTRATERRESTRES)

KRYLORIANS

GALAXIE D'ORIGINE: Andromède
SYSTEME. Aceta
PLANETE: Krylor, troisième à partir du Soleil
HABITAT: 71% de la surface recouverte d'eau - Climat tempéré
GRAVITE: 94% de celle de la Terre
ATMOSPHERE: 69% de nitrogène - 27% d'oxygène

POPULATION: 4,1 billions d'habitants
CARACTERISTIQUES:
Type: Semi-humano de
Yeux: Deux - Iris rouges
Doigts: Trois
Orteils: Deux
Taille moyenne: 1,75 m
Couleur de peau: Rose foncé
TYPE DE GOUVERNEMENT: République démocratique
NIVEAU TECHNOLOGIQUE: Très avancé, notamment en manipulation moléculaire et en robotique. Le fonctionnement de leurs vaisseaux est psionique.
TRAITS CULTURELS: La prospérité et le haut niveau technologique de Krylor font de ses habitants un peuple blasé et sans ambition.
PRINCIPAUX REPRESENTANTS: Bereet
PREMIERE APPARITION: INCREDIBLE HULK 269

KT'KN



GALAXIE D'ORIGINE: Voie Lactée
SYSTEME: Tk'kn
PLANETE: Kt'kn, première à partir du Soleil
HABITAT: 54% de désert, 42% d'eau
GRAVITE: 1,35 celle de la Terre
ATMOSPHERE: 40% de nitrogène, 38% d'oxygène, 15% de soufre
POPULATION: 2,4 billions
CARACTERISTIQUES:
Type: Semi-insectoïde **Yeux:** Aucun - Vision psionique
Doigts: Aucun **Orteils:** Aucun **Taille moyenne:** 8 cm
SIGNES PARTICULIERS: Les Kt'kn communiquent télépathiquement. Leurs sens sont psioniques, ils absorbent [illegible] et la nourriture par la surface de leur corps. Leurs pouvoirs télépathiques sont limités. La toxine sécrétée par leurs griffes est paralysante.
TYPE DE GOUVERNEMENT: Technocratie
NIVEAU TECHNOLOGIQUE: Très avancé. Vaisseaux interstellaires et sphères de téléportation
PRINCIPAUX REPRESENTANTS: Facelasso One
PREMIERE APPARITION. ASTONISHING TALES 2

ALIEN RACES (RACES EXTRATERRESTRES)

LANDLAKS

GALAXIE D'ORIGINE: Voie Lactée

SYSTEME: Wole

PLANETE: Birj, lune de Marman, 7ème planète à partir du Soleil

HABITAT: Aride et montagneux. Peu de sol fertile. 83% de la surface recouverte d'eau

GRAVITE: 0,8 celle de la Terre

ATMOSPHERE: 71% de nitrogène - 20% d'oxygène

POPULATION: 750 millions

CARACTERISTIQUES:
Type: Humanoïde

Yeux: Deux **Doigts:** Cinq

Orteils: Cinq

Taille moyenne: 1,75 mètre

Couleur de peau: Rose

SIGNES PARTICULIERS: Au-[illegible]

TYPE DE GOUVERNEMENT: Birj était jadis gouvernée par Tyros. Actuellement, chaque ville est dirigée par les Anciens des familles puissantes.

NIVEAU TECHNOLOGIQUE: Primitif - Pas de voyage interstellaires

TRAITS CULTURELS: Soumission à l'autorité

PRINCIPAUX REPRESENTANTS: Tyros (devenu plus tard Terrax)

PREMIERE APPARITION: FANTASTIC FOUR 211

LAXIDAZIANS

GALAXIE D'ORIGINE: Voie Lactée

SYSTEME: Dolenz

PLANETE: Laxidazia, 4ème planète à partir du Soleil

HABITAT: Montagneux - 66% de la surface recouverte d'eau

GRAVITE: 1,2 celle de la Terre

ATMOSPHERE: 71% de nitrogène - 22% d'oxygène

POPULATION: 2,6 billions

CARACTERISTIQUES:
Type: Humanoïde **Yeux:** Deux

Doigts: Cinq pour les Humanoïdes normaux - Trois pour les trolls

Orteils: Idem

Taille moyenne: 1,30 mètre

Couleur de peau: Rose

SIGNES PARTICULIERS: Aucun

TYPE DE GOUVERNEMENT: Monarchie

NIVEAU TECHNOLOGIQUE: Moyenâgeux - Pas de voyages interstellaires

TRAITS CULTURELS: La majorité obéit à un code moral très strict. Une minorité est adepte d'un hédonisme décadent

PRINCIPAUX REPRESENTANTS: Pip le Troll (autrefois Prince Golem)

REMARQUES. De nombreux Laxidazians nédoniates absorbent illégalement des boissons alcoolisées mutagènes qui les transforment en trolls. (voir ci-contre).

PREMIERE APPARITION. STRANGE TALES 179

LEVIANS

GALAXIE D'ORIGINE: Voie Lactée

SYSTEME: Nelveni

PLANETE: Levia (détruite)

HABITAT: —

GRAVITE: —

ATMOSPHERE: —

POPULATION: 5 millions, tous vivant à bord du vaisseau "Levianon"

CARACTERISTIQUES:
Type: Humanoïde **Yeux:** Deux

Doigts: Cinq **Orteils:** Cinq

Taille moyenne: 1,72 mètre

Couleur de peau: Bleue

SIGNES PARTICULIERS: Aucun

TYPE DE GOUVERNEMENT: République démocratique dirigée par le "Premier Citoyen"

NIVEAU TECHNOLOGIQUE: Vaisseaux interstellaires - Robots avancés - Technologie destinée à alléger le travail

TRAITS CULTURELS: Indolents, irresponsables, décadents

PRINCIPAUX REPRESENTANTS: Reistor (Premier Citoyen du Levianon), Sharman, Cherise, Damak

REMARQUES: Après avoir épuisé les ressources de leur planète, les Lévians ont envoyé une partie de leur population sur un vaisseau spatial pour qu'elle survive à la destruction de leur monde. Les survivants continuèrent à vivre dans le gaspillage et ils sont aujourd'hui revenus à un mode de vie primitif à bord d'un vaisseau désemparé.

PREMIERE APPARITION: THOR 256

MAKLUANS

GALAXIE D'ORIGINE: Andromède

SYSTEME: Maklu

PLANETE: Maklu IV, 4ème à partir du Soleil

HABITAT: Tropical - 82% de la surface recouverte d'eau

GRAVITE: 0,77 celle de la Terre

ATMOSPHERE: 84% de nitrogène - 27% d'oxygène

POPULATION: 2,8 billions

CARACTERISTIQUES:
Type: Reptilien

Yeux: Deux (sur la tête)

Doigts: Quatre

Orteils: Quatre

Taille moyenne: 9,60 mètres (debout)

Couleur de peau: Verte

SIGNES PARTICULIERS: Aucun

TYPE DE GOUVERNEMENT: Démocratie

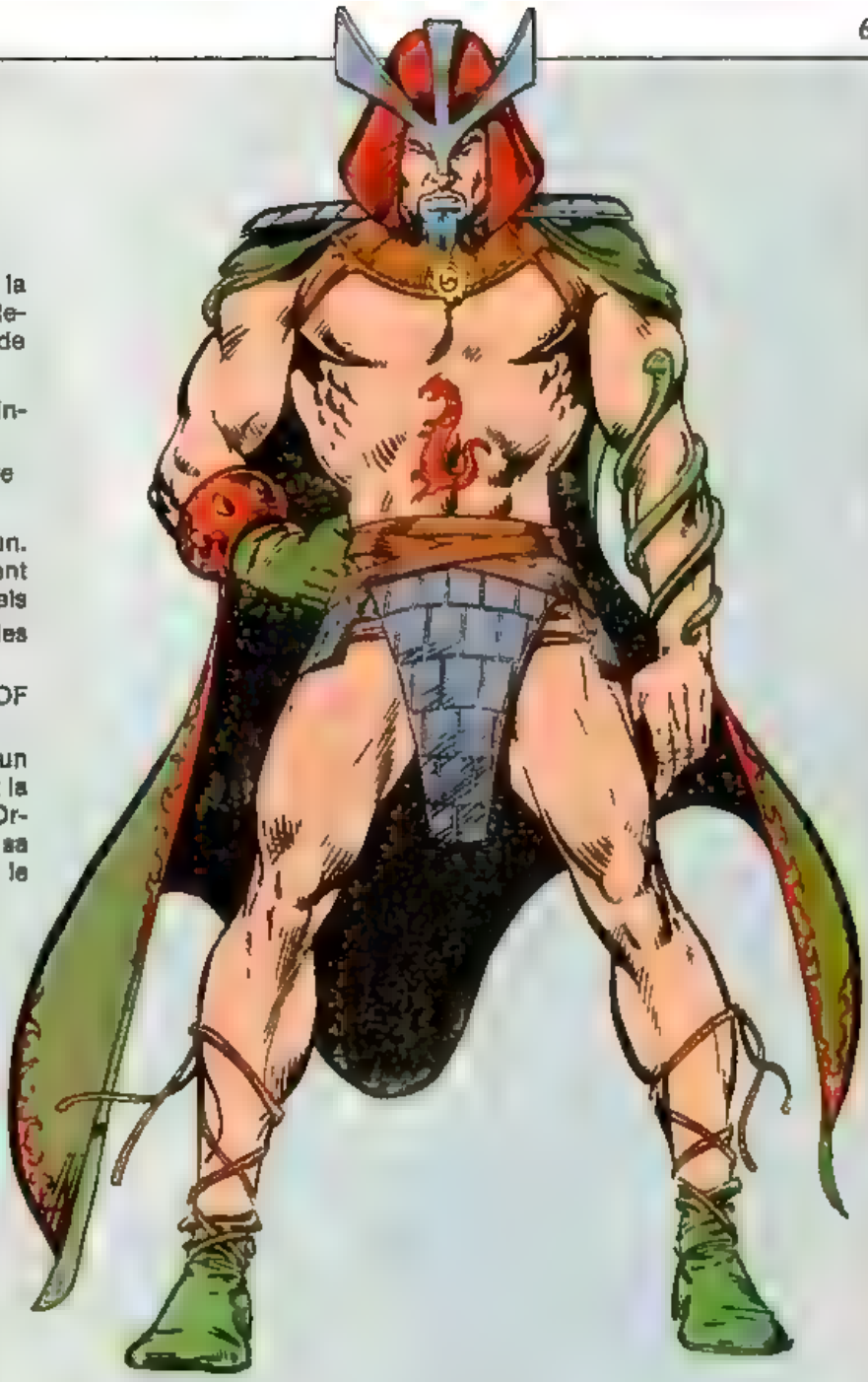
NIVEAU TECHNOLOGIQUE: Très élevé, vaisseaux interstellaires avancés - Sources d'énergie illimitées - Technologie psio-[illegible]

TRAITS CULTURELS: Aventuriers, chantables

PRINCIPAUX REPRESENTANTS: Axonn-Karr (mort il y a des siècles en Chine où son squelette et son vaisseau ont été retrouvés par le Mandarin)

PREMIERE APPARITION: TALES OF SUSPENSE 82

MANDARIN



NOM: Inconnu

PROFESSION: Conquérant

IDENTITE: Inconnue

STATUT LEGAL: Considéré par la Chine comme un ennemi public. Recherché partout ailleurs dans le monde

AUTRES NOMS: Gene Kahn

LIEU DE NAISSANCE: Un village inconnu de Chine

SITUATION DE FAMILLE: Célibataire

PARENTS CONNUS: Aucun

GROUPE D'APPARTENANCE: Aucun. Le Mandarin loue occasionnellement les services de mutants ou de criminels

BASE D'OPERATIONS: La Vallée des Esprits en Chine Populaire

PREMIERE APPARITION: TALES OF SUSPENSE 50

ORIGINES: Le Mandarin est le fils d'un seigneur fortuné de la Chine d'avant la révolution et d'une noble anglaise. Orphelin très jeune, il fut élevé par sa tante, une femme aigrie qui fuyait le monde. Doué pour les sciences, il suivit des études très poussées en Chine et à l'étranger. Puis il entra au gouvernement où il acquit très vite une réputation de brillant administrateur. Mais la révolution communiste mit fin à cette période de gloire et il perdit tout. C'est alors qu'il décida d'explorer la terrifiante et légendaire Vallée des Esprits, inviolée depuis des siècles. Là, il découvrit le squelette et le vaisseau d'Axonn-Karr, un dragon extraterrestre (un Makluan), qui avait été tué par des humains. Le Mandarin s'enferma dans un château isolé et mit plusieurs années à reconstituer cette machine, années pendant lesquelles il étudia minutieusement les techniques très avancées des Makluans. Il apprit également à se servir des dix anneaux trouvés dans la navette. Rapidement, il instaura dans la vallée un régime autoritaire que l'armée chinoise ne put jamais renverser. Puis il essaya à plusieurs reprises de soumettre le reste du monde à sa dictature, mais échoua, grâce notamment aux interventions d'Iron Man. Au cours d'un combat contre Griffe Jaune, il fut blessé par une explosion. Mais juste avant de mourir, il eut le temps de projeter son esprit dans les dix anneaux, qui ensuite furent volés à Griffe Jaune par son serviteur Loc Do. Depuis, l'esprit du Mandarin habite le corps de Loc Do, et grâce à l'un des anneaux, le Mandarin a pu donner à ce corps l'apparence du sien: en quelque sorte, il a ressuscité et vit dans sa forteresse où il rêve de dominer le monde.

TAILLE: 1,88 m **POIDS:** 98 kg **YEUX:** Bleu-noir **CHEVEUX:** Noirs

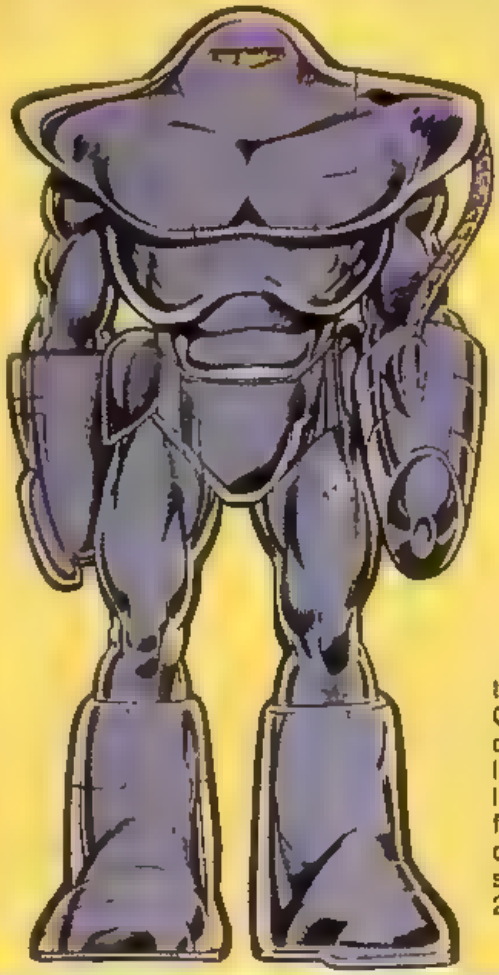
POUVOIRS: Le Mandarin est un des plus grands génies scientifiques du monde. Non seulement il a appris à maîtriser la science des Makluans, mais il a su l'utiliser pour échafauder ses propres techniques et faire de nouvelles découvertes. Il ne possède aucun super-pouvoir, mais c'est un athlète accompli, spécialisé dans les arts martiaux. Sa force de frappe est terrible, en particulier celle de ses mains. Il peut couper en deux une bûche, un parpaing et même un morceau d'acier à main nue. En s'entourant d'un champ de force fin mais intense, il peut détourner les rayons répulseurs d'Iron Man. A l'occasion, il peut renforcer cette protection par une fine couche d'eau qui amortit les chocs.

ARMES: Les armes principales du Mandarin sont les dix anneaux qu'il porte aux doigts. La science humaine ne suffirait pas à expliquer leurs pouvoirs. Seul le Mandarin les connaît et les maîtrise parfaitement. A chaque anneau correspond une fonction précise: contrôle mental d'autrui, émission d'électricité, de chaleur, d'énergie électromagnétique, de rayons désintégrateurs, pouvoir de téléportation, etc.. Au fil des ans, le Mandarin a établi un lien psionique si intense avec ses anneaux qu'il peut les contrôler à distance.

MANDRILL

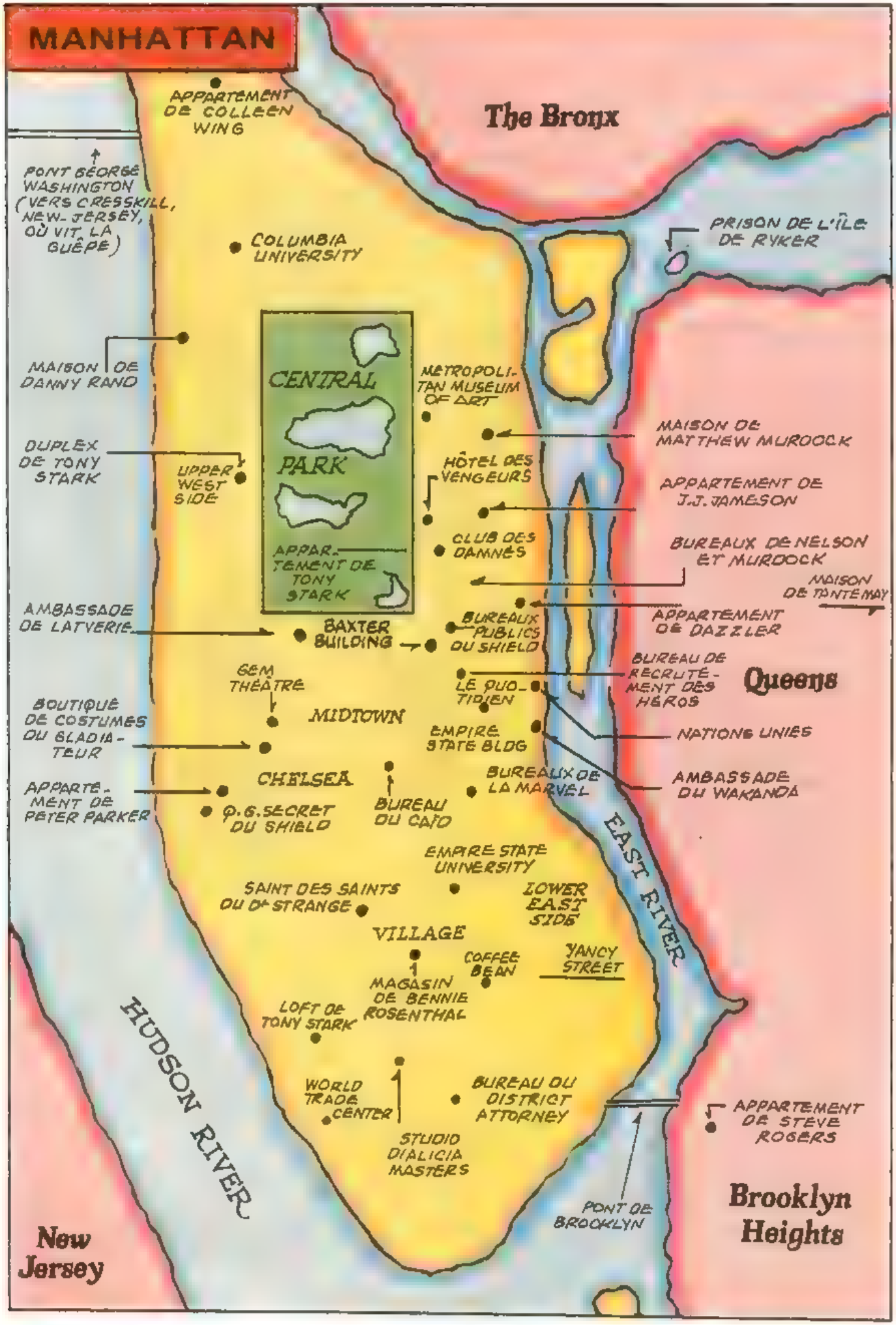
NOM VERITABLE: Jerome Beechman
IDENTITE: Connue du public
AUTRES NOMS: Aucun
STATUT LEGAL: Citoyen américain
LIEU DE NAISSANCE: Los Alamos, Nouveau-Mexique
SITUATION DE FAMILLE: Polygame
PARENTS CONNUS: Frederic Beechman (son père), Emily Beechman (sa mère)
GROUPE D'APPARTENANCE: Ex-dirigeant de BLACK SPECTRE, de MUTANT FORCE et de FEM-FORCE
BASE D'OPERATIONS: Mobile
PREMIERE APPARITION: SHANNA THE SHE-DEVIL 4
ORIGINES: Jerome Beechman est le fils d'un chercheur du centre d'essai atomique de Los Alamos, au Nouveau-Mexique. Ce dernier, ainsi qu'une femme de ménage noire Gemma Sinclair, furent exposés à une forte dose de radiations à la suite d'une explosion nucléaire due à une erreur de branchement Jerome naquit un an après, sa peau était noire et parsemée de touffes de poils. Quant à la fille de Gemma, elle était blanche comme le lait et avait des crocs à la place des canines Jerome grandit, rejeté de tous. Quand il eut dix ans, son père l'abandonna dans le désert Il jura de se venger. Il rencontra Nekra Sinclair, la fille de Gemma, qui, maltraitée, avait fui son domicile Commença pour eux une vie de bohême Une nuit, les habitants d'une petite ville du Nouveau-Mexique les attaquèrent avec des fourches et des fusils C'est au cours de la lutte qui suivit qu'ils découvrirent leurs pouvoirs de mutants, et ils s'en servirent alors sans retenue. Avec l'apparition de ses pouvoirs, l'aspect de Beechman devint encore plus effrayant, si bien qu'il prit le pseudonyme de Mandrill. Aidé de Nekra, il voulut annexer trois petits états africains pour y créer une société idéale, loin de l'Amérique qui avait fait d'eux des parias Mais une aventurière nommée Shanna la Diablesse fit échouer leur tentative Ils fondèrent alors BLACK SPECTRE, une organisation de femmes noires destinée à renverser le gouvernement américain Cette fois encore, Shanna, aidée de Daredevil, les empêcha de mener leur conspiration à bien. Nekra fut arrêtée par le SHIELD. Mandrill put s'échapper et il mit sur pied une nouvelle armée de femmes rebelles, FEM-FORCE, qui avait pour but de conquérir le monde Ils s'associèrent à la Confrérie des Mauvais Mutants, mais ceux-ci furent capturés par les Défenseurs. Il se servit alors de FEM-FORCE pour se venger de ses parents Là encore, il échoua, et faillit même être tué par sa mère.

TAILLE: 1,80 m **POIDS:** 120 kg **YEUX:** Noirs **CHEVEUX:** Bruns
POUVOIRS: Mandrill est doué d'une force surhumaine et possède l'agilité d'un singe En outre, il est capable, par un procédé chimique, d'attirer presque toutes les femmes, en effet, il émet de la phéromone, une hormone très puissante qui déclenche en toute femme se tenant à sa portée une attirance physique irrésistible qui la soumet à sa volonté Cet état hypnotique est pratiquement irréversible Certaines femmes, grâce, suppose-t-on, à leurs pouvoirs, ont pu résister à Mandrill, notamment Shanna la Diablesse et la Veuve Noire. En principe, les hommes sont insensibles à cette hormone



MANDROIDES

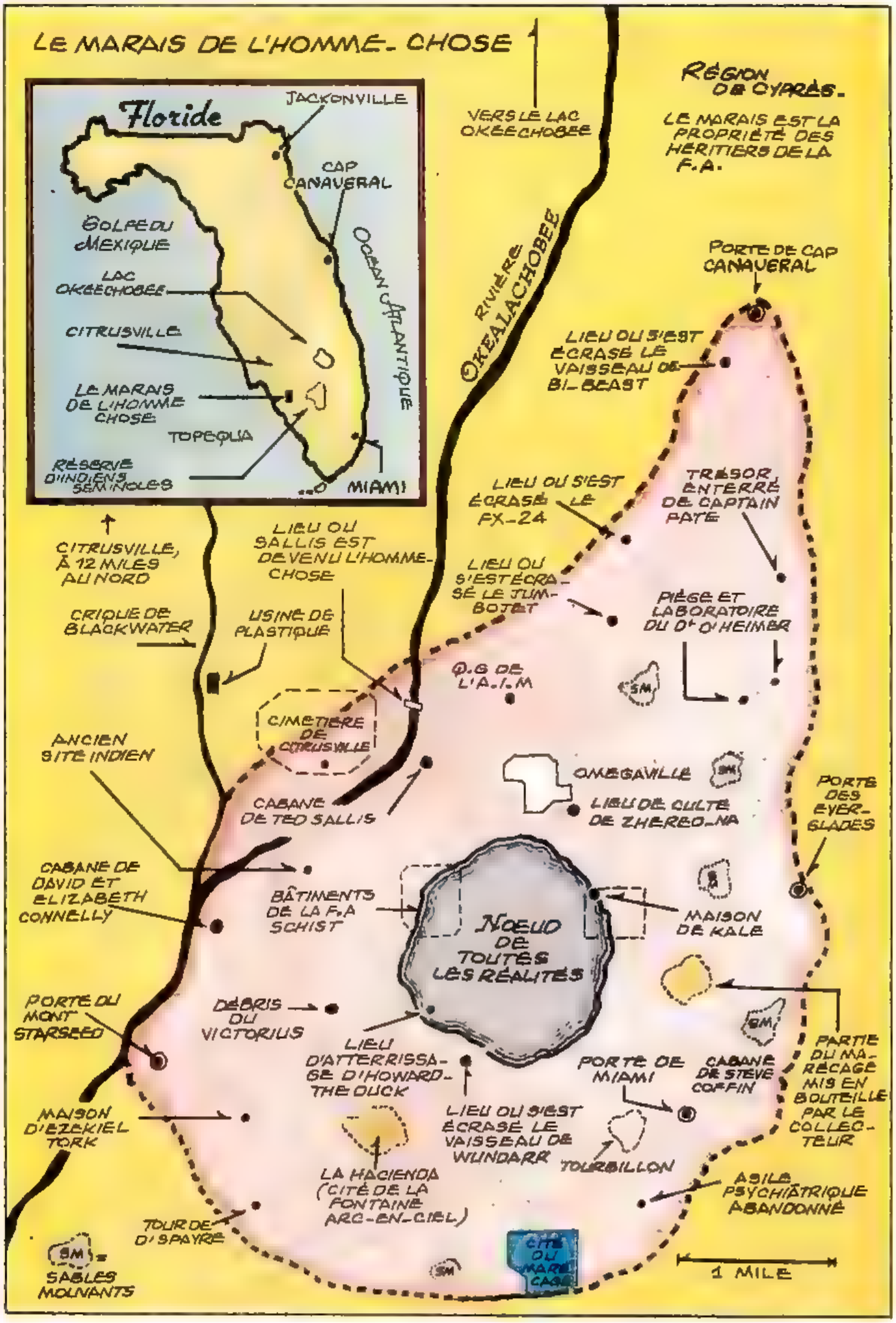
Les Mandroïdes sont des armures-robots conçues par la Stark International et utilisées par le SHIELD (Commandement Suprême de Contre-espionnage International) Chaque armure est constituée d'une carapace articulée en alliage de titanium, et contient un squelette intégré qui possède une force trente fois supérieure à celle de l'homme L'équipement comprend, deux canons dissuasifs à haute fréquence, des puiseurs magnétiques, des rayons électro-statiques, des générateurs de champs gravitationnels d'attraction et de répulsion (servant à manipuler les objets à distance), un laser offensif de 250 watts, et enfin, un radar


MANHATTAN
The Bronx
APPARTEMENT DE COLLEEN WING
PONT GEORGE WASHINGTON (VERS CRESSKILL, NEW-JERSEY, OÙ VIT LA GUÊPE)
COLUMBIA UNIVERSITY
PRISON DE L'ÎLE DE RYKER
MAISON DE DANNY RAND
CENTRAL PARK
METROPOLITAN MUSEUM OF ART
MAISON DE MATTHEW MURDOCK
DUPLEX DE TONY STARK
UPPER WEST SIDE
HÔTEL DES VENGEURS
APPARTEMENT DE J.J. JAMESON
CLUB DES DAMNÉS
BUREAUX DE NELSON ET MURDOCK
APPARTEMENT DE TONY STARK
MAISON DE TANTEMAY
AMBASSADE DE LATVERIE
BAXTER BUILDING
BUREAUX PUBLICS DU SHIELD
APPARTEMENT DE DAZZLER
BUREAU DE RECRUTEMENT DES HÉROS
Queens
GEM THÉÂTRE
LE QUOTIDIEN
MIDTOWN
BOUTIQUE DE COSTUMES DU GLADIATEUR
EMPIRE STATE BLDG
NATIONS UNIES
CHELSEA
BUREAUX DE LA MARVEL
AMBASSADE DU WAKANDA
APPARTEMENT DE PETER PARKER
Q.G. SECRET DU SHIELD
BUREAU DU CAID
EAST RIVER
EMPIRE STATE UNIVERSITY
SAINT DES SAINTS DU Dr STRANGE
LOWER EAST SIDE
VILLAGE
YANCY STREET
COFFEE BEAN
MAGASIN DE BENNIE ROSENTHAL
LOFT DE TONY STARK
HUDSON RIVER
WORLD TRADE CENTER
BUREAU DU DISTRICT ATTORNEY
APPARTEMENT DE STEVE ROGERS
STUDIO D'ALICIA MASTERS
PONT DE BROOKLYN
Brooklyn Heights
New Jersey

MAN-THING
(L'HOMME-CHOSE)

NOM VERITABLE: Théodore "Ted" Sallis
PROFESSION: Scientifique transformé en monstre
IDENTITE: Connue du public, mais généralement prise pour un canular
STATUT LEGAL: Citoyen des Etats-Unis présumé mort
AUTRES NOMS: Aucun
LIEU DE NAISSANCE: Omaha, Nebraska
SITUATION DE FAMILLE: Marié
PARENTS CONNUS: Ellen (sa femme)
GROUPE D'APPARTENANCE: Néant
BASE D'OPERATIONS: Les marécages de Floride, près de Citrusville
PREMIERE APPARITION: Savage Tales 1
ORIGINES: Ted Sallis était un honnête scientifique qui travaillait pour le compte du gouvernement sur un projet ultra-secret: la création d'un double du super-soldat de la seconde guerre mondiale (voir Captain America). Mais il découvrit qu'un réseau d'espionnage s'apprêtait à voler la formule à laquelle il travaillait. Il prit la précaution de détruire toutes ses notes, et, pour être sûr que sa découverte ne tomberait pas entre des mains malhonnêtes, il s'injecta le seul échantillon de sérum existant. Peu après, Sallis fut victime d'un accident de la route près d'un marécage. Le sérum tourna, et au lieu de se transformer en super-soldat, son corps eut une réaction violente, sans doute provoquée par les éléments du marais. En quelques heures, le corps de Sallis ne fut plus qu'un amas de parasites grouillants. Quand il sortit de la boue, ce n'était plus un homme, mais un monstre informe entièrement constitué de matière végétale et dénué d'intelligence. Il devint le gardien de l'ouverture interdimensionnelle dissimulée dans le marécage et appelée le Noeud de Toutes les Réalités.
TAILLE: 2,10 m **YEUX:** Rouges
POIDS: environ 230 kg **CHEVEUX:** Sans
SIGNES PARTICULIERS: L'Homme-Chose est une créature vivant dans les marécages, faite de matière végétale et animale formant une symbiose. Seuls ses yeux rouges, dépourvus de paupières, suggèrent une ébauche de visage. Son corps est recouvert de terre, de mousse et d'herbes maintenues ensemble par un réseau de racines très dures reproduisant le squelette et l'appareil musculaire humains. L'extrémité des racines pend sur la tête sous forme de trois troncs. Ses mains et ses pieds sont armés de griffes. Son corps est en état permanent de décomposition et les bactéries qui activent ses fonctions vitales dégagent une forte odeur de pourriture. Il se déplace avec lenteur et maladresse. Au début, l'Homme-Chose dépendait entièrement du marais pour se nourrir. Puis, petit à petit, il est devenu un véritable écosystème qui s'auto-régénère uniquement à partir d'oxygène et d'eau.
POUVOIRS: L'Homme-Chose est capable d'un certain nombre d'actes surhumains. Il est très fort (il peut soulever environ 500 kg), et il est insensible à toute attaque physique car son corps, fait de boue poreuse, n'est pas solide et amortit l'impact des projectiles. Sa constitution très lâche lui permet de franchir des barrières et des filets, mais lentement, de façon à laisser son corps se reformer de l'autre côté de l'obstacle.

L'Homme-Chose ne possède pas de système nerveux central. Les cellules de son "cerveau" sont réparties à travers sa tête et son torse. Ce "cerveau" est incapable de raisonner ou de se souvenir. En revanche — mais on ignore par quel procédé — l'Homme-Chose est capable de déceler avec ses sens les émotions d'un autre organisme. S'il n'est pas stimulé par l'extérieur, il reste inerte. Mais s'il détecte une émotion, il en cherche automatiquement la source. Une émotion légère ne provoque en lui que de la curiosité, une émotion forte le met en colère et il attaque s'il est provoqué. Lui-même ne ressent aucune émotion, mais une émotion violente chez un autre être vivant amène une forte réaction physique. son corps se met à sécréter de l'acide sulfurique jusqu'à ce que l'émotion disparaisse.


LE MARAIS DE L'HOMME-CHOSE
Floride
JACKONVILLE
CAP CANAVERAL
GOLFE DU MEXIQUE
OCÉAN ATLANTIQUE
LAC OKEECHOBEE
CITRUSVILLE
LE MARAIS DE L'HOMME CHOSE
TOPEQUA
RÉSERVE D'INDIENS SEMINOLES
MIAMI
VERS LE LAC OKEECHOBEE
RÉGION DE CYPRÈS.
LE MARAIS EST LA PROPRIÉTÉ DES HÉRITIERS DE LA F.A.
RIVIÈRE OKEALACHOBEE
PORTE DE CAP CANAVERAL
LIEU OU S'EST ÉCRASÉ LE VAISSEAU DE BI-BEAST
LIEU OU S'EST ÉCRASÉ LE FX-24
TRÉSOR ENTERRÉ DE CAPTAIN PATE
LIEU OU S'EST ÉCRASÉ LE JUMBOJET
PIÈGE ET LABORATOIRE DU Dr OLHEIMER
CITRUSVILLE, À 12 MILES AU NORD
LIEU OU SALLIS EST DEVENU L'HOMME-CHOSE
CRIQUE DE BLACKWATER
USINE DE PLASTIQUE
Q.G DE L'A.I.M
SM
CIMETIÈRE DE CITRUSVILLE
ANCIEN SITE INDIEN
OMEGAVILLE
LIEU DE CULTE DE ZHERBO-NA
CABANE DE TEO SALLIS
PORTE DES EVER-GLADES
CABANE DE DAVID ET ELIZABETH CONNELLY
BÂTIMENTS DE LA F.A SCHIST
NOEUD DE TOUTES LES RÉALITÉS
MAISON DE KALE
PORTE DU MONT STARSEED
DÉBRIS DU VICTORIUS
LIEU D'ATTERRISSAGE D'HOWARD-THE DUCK
PORTE DE MIAMI
CABANE DE STEVE COFFIN
PARTIE DU MARÉCAGE MIS EN BOUTEILLE PAR LE COLLECTEUR
MAISON D'EZEKIEL TORK
LIEU OU S'EST ÉCRASÉ LE VAISSEAU DE WUNDARR
TOURBILLON
LA HACIENDA (CITÉ DE LA FONTAINE ARC-EN-CIEL)
ASILE PSYCHIÂTRIQUE ABANDONNÉ
TOUR DE D'SPAYRE
SM = SABLES MOUVANTS
CITÉ DU MARÉCAGE
1 MILE

MANTIS

VERITABLE NOM: Inconnu

PROFESSION: Barmaid, puis aventurière, puis Madone Céleste

IDENTITE: Secrète

STATUT LEGAL: Citoyenne vietnamienne expatriée aux Etats-Unis

AUTRES NOMS: La Madone Céleste

LIEU DE NAISSANCE: Un village inconnu du Viêt-Nam

SITUATION DE FAMILLE: Mariée

PARENTS CONNUS: Gustav Brandt (alias Lloyd Willoughby, père), Lua Brandt (mère, décédée), Khruil (oncle)

GROUPE D'APPARTENANCE: Les Vengeurs

BASE D'OPERATIONS: Temple des Prêtres de Pama, Viêt-Nam; puis Ho Chi Minh, puis New York

PREMIERE APPARITION: AVENGERS 112

ORIGINES: Mantis est la fille de Gustav Brandt, un mercenaire allemand installé en Indochine et de son épouse Lua, la soeur de Monsieur Khruil, un caïd de la pègre. Khruil méprisait les Européens et le mariage de sa soeur le rendit si furieux qu'il ne cessa de persécuter le couple. Il mit le feu à leur maison. Lua périt dans l'incendie, mais Gustav Brandt parvint à fuir avec Mantis. Il se réfugia dans le temple des Prêtres de Pama, une secte pacifiste fondée par les Krees. Brandt étant un soldat, les prêtres lui enlevèrent sa fille pour l'élever selon des principes antimilitaristes. Quelques années plus tard, Brandt quitta le temple et partit pour Honolulu. Il prit le nom de Lloyd Willoughby et fut engagé comme Balance dans le groupe de super-vilains, le Zodiac.

Les Prêtres savaient que la fille de Brandt pourrait un jour devenir la Madone Céleste et qu'elle engendrerait alors le Messie Céleste, un être parfait au pouvoir immense et qui ramènerait la paix dans l'univers. La fillette était si douée pour les arts martiaux pacifistes qu'on lui donna le surnom de "Mantis" (la mante religieuse femelle dévore le mâle). Mantis apprit aussi à communiquer télépathiquement avec les Cotatis, une race d'hommes-plantes dont l'un des membres était destiné à être le père du Messie Céleste. Quand ils eurent terminé l'éducation de Mantis, les prêtres l'envoyèrent faire son apprentissage chez les humains. La nuit de ses dix-huit ans, ils l'abandonnèrent à Ho Chi Minh Ville, après avoir effacé ses souvenirs.

Elle fut confiée chez Monsieur Khruil qui, ignorant qu'elle était sa nièce, la fit travailler comme serveuse dans un bar. C'est là qu'elle rencontra le Swordsman, un criminel costumé au service de Khruil et recherché par toutes les polices. Ayant perçu toute la noblesse de son âme, Mantis entreprit de l'aider. Tous deux rentrèrent aux Etats-Unis et rallièrent les Vengeurs. Ensemble ils combattirent le Zodiac et Mantis découvrit que la Balance était son père. Au cours d'une bataille contre Kang, le Swordsman mourut et Mantis réalisa alors à quel point elle l'aimait. Il fut enterré dans le jardin des Prêtres de Pama. C'est là que Mantis et les Vengeurs retrouvèrent, par la suite, la Balance et le corps ressuscité du Swordsman. Le plus vieux des Cotatis, un homme-arbre, l'avait ranimé pour pouvoir s'exprimer à travers lui. Il révéla à Mantis qu'elle était la Madone Céleste et qu'il devait être son mari. Il avait insufflé son essence vitale au Swordsman pour pouvoir s'accoupler avec elle à travers lui, sa forme de plante ne permettant pas la consommation du mariage.

Immortus, le Maître du Temps, célébra leur union. Après la cérémonie, Mantis et le Cotati se changèrent en énergie pure et quittèrent la Terre. Mantis donna le jour à "l'Enfant Céleste". Son rôle de Madone Céleste étant terminé, elle est redevenue humaine.

TAILLE: 1,65 m **POIDS:** 52 kg **YEUX:** Verts **CHEVEUX:** Noirs

POUVOIRS: Grâce à l'enseignement des Prêtres de Pama, Mantis contrôle complètement son corps. Elle peut aussi, par un simple effort de volonté, récupérer très vite après une blessure. Très agile, elle est également experte dans les arts martiaux pratiqués par les Prêtres de Pama. Ses méthodes de combat sont basées sur la manipulation des points sensibles et des terminaisons nerveuses. Ainsi, en frappant à un endroit précis du corps, Mantis peut ébranler un être aussi puissant que Thor. Mantis a des talents empathiques qui lui permettent de percevoir les émotions d'autrui.

MARRINA (MARINA)

VERITABLE NOM: Marrina Smallwood

PROFESSION: Aventurière

IDENTITE: Bien qu'elle n'ait pas de double identité, son existence est inconnue du grand public

STATUT LEGAL: Citoyenne naturalisée canadienne

AUTRES NOMS: Aucun

LIEU DE NAISSANCE: Newfoundland, Canada

SITUATION DE FAMILLE: Mariée

PARENTS CONNUS: Thomas (son frère adoptif), Gladys (sa mère adoptive), Daniel (le petit-fils de ses parents adoptifs), Namor (époux)

GROUPE D'APPARTENANCE: Ex-membre des Divisions Gamma et Bêta, ex-membre de la Division Alpha

BASE D'OPERATIONS: Atlantique Nord

PREMIERE APPARITION: Alpha Flight 1 (France: STRANGE 179)

ORIGINES: Inconnues. L'oeuf de Marina a été trouvé par un pêcheur, Tom Smallwood, qui l'a rapporté chez lui. L'oeuf a éclos et un être ayant forme humaine en sortit, si bien que les Smallwood l'adoptèrent et l'élevèrent comme leur propre enfant. Quand Marina eut atteint sa majorité, James MacDonald Hudson eut connaissance de ses pouvoirs et l'engagea dans la 3ème équipe d'agents secrets du gouvernement canadien, la Division Gamma. Puis elle passa dans la Division Bêta et finalement, fut admise dans la Division Alpha, juste au moment où celle-ci accédait à l'indépendance, sous la direction de James MacDonald Hudson (alias Guardian).

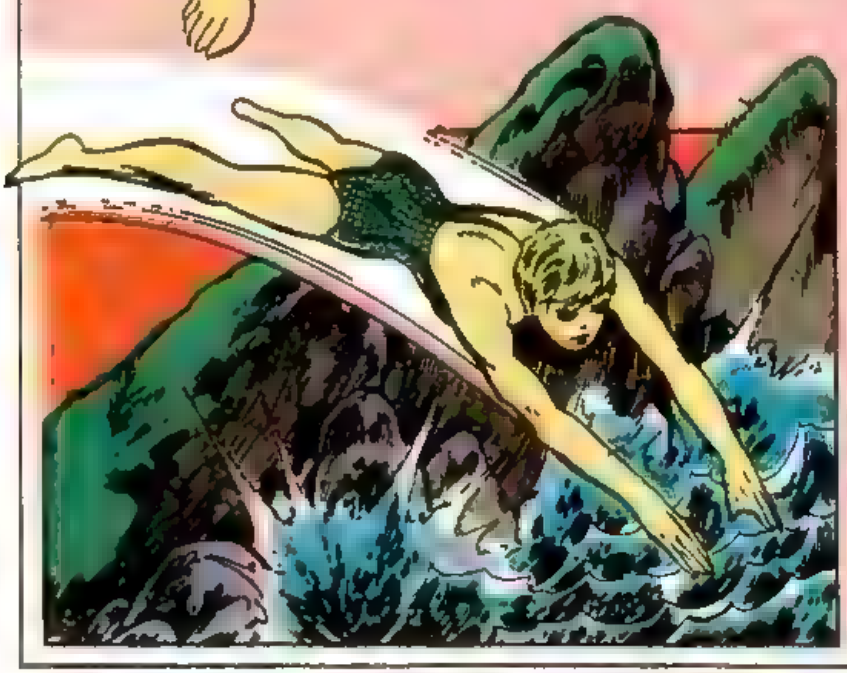
TAILLE: 1,80 m **YEUX:** Noirs **CHEVEUX:** Verts

POIDS: 90 kg **PEAU:** Jaune pâle

SIGNES PARTICULIERS: Marina a des branchies à la place des oreilles, de grands yeux de poisson, et des mains et des pieds palmés.

POUVOIRS: Marina est totalement amphibie: elle peut vivre aussi bien dans la mer qu'à la surface grâce à son double appareil respiratoire (branchies et poumons). Son métabolisme exceptionnel lui permet de supporter les changements de pression et les températures glaciales de l'océan Atlantique et lui confère une force surhumaine sur la terre ferme. Elle peut soulever environ 300 kg. Ses yeux, qui sont plus sensibles aux tons verts que l'oeil humain, sont encore plus perçants que ceux de l'Homo Mermanus (les Atlantes).

Les formes aérodynamiques de Marina, sa peau très lisse et sa force exceptionnelle font d'elle une excellente nageuse qui rivalise de vitesse avec les dauphins. Elle nage à une moyenne de 76 km/h et est capable d'accélérations foudroyantes, grâce à la couche interne de sa peau, qu'elle dévoile en enlevant la couche externe, et qui glisse parfaitement dans l'eau, sans aucune friction. Ses pointes de vitesse n'ont pas pu être chronométrées. La couche externe de la peau se reforme spontanément dès qu'elle ralentit.



LE PUNISHER™

Dans un monde impitoyable :

LE PUNISHER !

Découvrez la nouvelle bande dessinée américaine !

Collection

VERSION INTEGRALE

en vente en janvier !

COMMENT SE DEPLACE UN SERPENT ?

Le serpent n'a pas de pattes et ce sont ses côtes qui lui permettent de se déplacer. Celles-ci sont attachées par des ligaments aux écailles en forme de plaquettes qui recouvrent le dessous de son corps.

Quand les côtes sont projetées vers l'avant les plaquettes se dégagent les unes des autres et le serpent prend appui sur elles. Ensuite, les côtes sont ramenées vers l'arrière alors que le corps est projeté vers l'avant.

Le serpent le plus rapide est probablement le Mamba Noir qui peut se déplacer, sur une courte distance, à la vitesse de 24 km/h. L'Anaconda, lui, est le plus long et le plus lourd des serpents (longueur record: 11,43 m).

© 1980 by Zuidnederlandse Uitgeverij N.V. Extrait du livre "101 questions et réponses" paru chez les Editions Chantecler, France.

Le serpent semble glisser sur le sol et il se déplace très rapidement.

"NOUVEL AN DE L'APPENZELL : UNE TRADITION VIVANTE"

Qu'il neige ou qu'il vente, qu'il pleuve ou au contraire, que le soleil d'hiver éclaire la vallée, pour les habitants de l'Appenzell, le 13 janvier n'est jamais un jour comme les autres!

La veille au soir, le village s'est endormi de bonne heure comme à l'accoutumée. Sous leurs toits gris, les maisons se sont pelotonnées dans une brume glacée. Et voici qu'au petit matin, un tintamarre naît dans le lointain. Il se rapproche, emplit les rues. D'étranges apparitions se dirigent vers la grand-place... Les "Sylvester Klause" sont là!

D'où viennent-ils et qui sont-ils? Génies, démons ou monstres débarqués d'une autre planète? Avec la silhouette humaine ils n'ont en commun que leurs deux jambes et leurs deux pieds. Pour le reste, on ne voit que masques plus ou moins terrifiants, immenses et bizarres couvre-chefs, oripeaux ou feuillages, ornements rebondis ou légumes en pendeloques!

Sur la poitrine — ou quelquefois sur le dos — ballotte la cloche des

De hameau en hameau, de bourg en bourg, de petits groupes vont donner l'aubade aux habitants de la région.

vaches. Allons! L'étranger peut se rassurer. Puisque les curieuses créatures ont accroché à leur tenue la grosse cloche des vaches qu'elles font résonner à qui mieux-mieux, il ne peut s'agir d'extraterrestres!

D'ailleurs, en Appenzell, on ne paraît nullement surpris et encore moins effrayé. Une foule joyeuse commence à sortir, à entourer les nouveaux-venus. En choeur, on chante les refrains d'autrefois. On organise des rondes où les enfants prennent leur part. C'est, avec quelques jours de retard, la célébration du Nouvel An.

En réalité, il n'y a pas de retard du tout. Le 13 janvier correspond au premier jour du calendrier julien. On fête donc "la Saint Sylvestre" à son heure.

UNE FETE A LAQUELLE TOUS PARTICIPENT

Les communes de l'Appenzell et plus spécialement Urnäsch nichent leurs maisons dans une vallée pittoresque non loin de Zürich. Et c'est tout le canton qui participe à la manifestation. Elle se prépare longtemps à l'avance. Certains costumes ou certains masques représentent des heures et des heures de travail. On laisse libre cours à l'imagination, en particulier

Les "bons esprits" portent un masque et des vêtements de femmes.

Les "mauvais esprits" se fabriquent un costume avec des feuillages, des écorces, des pommes de pin, etc.

pour les déguisements confectionnés avec des légumes, des cônes de pin ou de sapin, du feuillage ou de la paille. Ils ont une signification très nette: ils symbolisent les forces du mal.

Car un sens bien défini est donné au Nouvel An de l'Appenzell. Tout comme tant d'autres fêtes folkloriques, il remonte à une époque très lointaine et il s'inspire à la fois de rites qui survivent du paganisme et d'une morale enseignée par le christianisme. Célébré en plein hiver, dans une période où les jours sont les plus courts, il représente le combat éternel de l'homme contre la nuit, contre le cortège des puissances maléfiques que l'obscurité libère et déchaîne. Puisque ces démons de l'ombre ont fait, avec leur invisible présence, naître la crainte, il s'agit de leur rendre la pareille une fois le jour revenu. D'où la présence, notamment, des grosses cloches. Les Anciens n'étaient-ils pas persuadés que le bruit représentait une arme efficace contre les esprits malins?

Dans la région où l'on pratique la religion protestante, les pasteurs seraient les derniers à s'opposer au tintamarre des "Sylvester Klause", même s'ils pensent pour leur part que la prière et le recueillement constituent de meilleures armes.

— "Dès l'instant où les intentions sont bonnes et où les actes restent joyeux", expliquent-ils, "tout peut devenir prière". Les villageois ont d'ailleurs

Chacun peut donner libre cours à sa fantaisie.

oublié, pour la plupart, la signification de cette journée. Elle n'est plus que prétexte au défoulement et à l'oubli, pour quelques heures, des soucis quotidiens.

LES MASQUES SYMBOLISENT LE BIEN ET LE MAL

Dans les cortèges qui se forment au fur et à mesure que les travestis arrivent, on remarque toujours la même opposition. On a, d'une part, des masques qui se veulent terrifiants et qui sont faits de végétaux et, d'autre part, des "têtes" semblables à celles du carnaval, qui arborent toutes le même sourire stéréotypé. Il en va de même pour les couvre-chefs qui accentuent encore l'aspect démoniaque des personnages ou qui, au contraire, figurent de grandes tiares finement décorées, des scènes plus ou moins naïves ou encore des maisons. Pour expliquer ce contraste, il faut revenir à la notion du mal et du bien. Même si tous les déguisements sont portés uniquement par des hommes, les "mauvais" indiquent l'esprit masculin alors que les "bons" personnifient l'esprit féminin... Il semblerait que dans l'Appenzell, le Nouvel An commémore une perpétuelle "Année de la femme"...

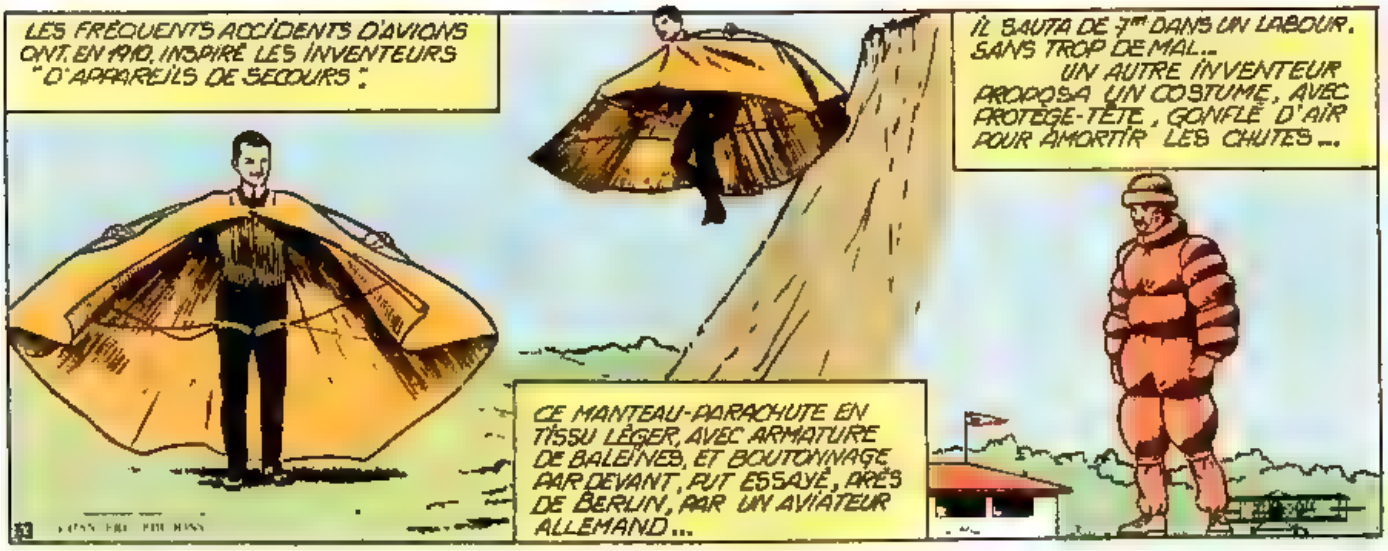
Mais à Urnäsch et dans les autres villages, on ne s'embarrasse pas de telles considérations. Le principal est que l'on s'amuse franchement. Et, en fin de compte, on doit admirer tous ceux qui acceptent, pour faire naître la joie, de se dissimuler sous des accoutrements qui finissent par peser sur les épaules et sur les têtes, que l'on soit un "bon" ou un "méchant"!

Quand, le soir, on regagne sa ferme, fourbu mais heureux, on jette la dépouille "végétale" tandis que le chapeau — souvent très artistique — ira s'entasser dans un placard au milieu d'autres souvenirs. Mais déjà, sans doute, pense-t-on au futur Nouvel An et à la "tête" qu'on se fera... pour voir la tête des autres!

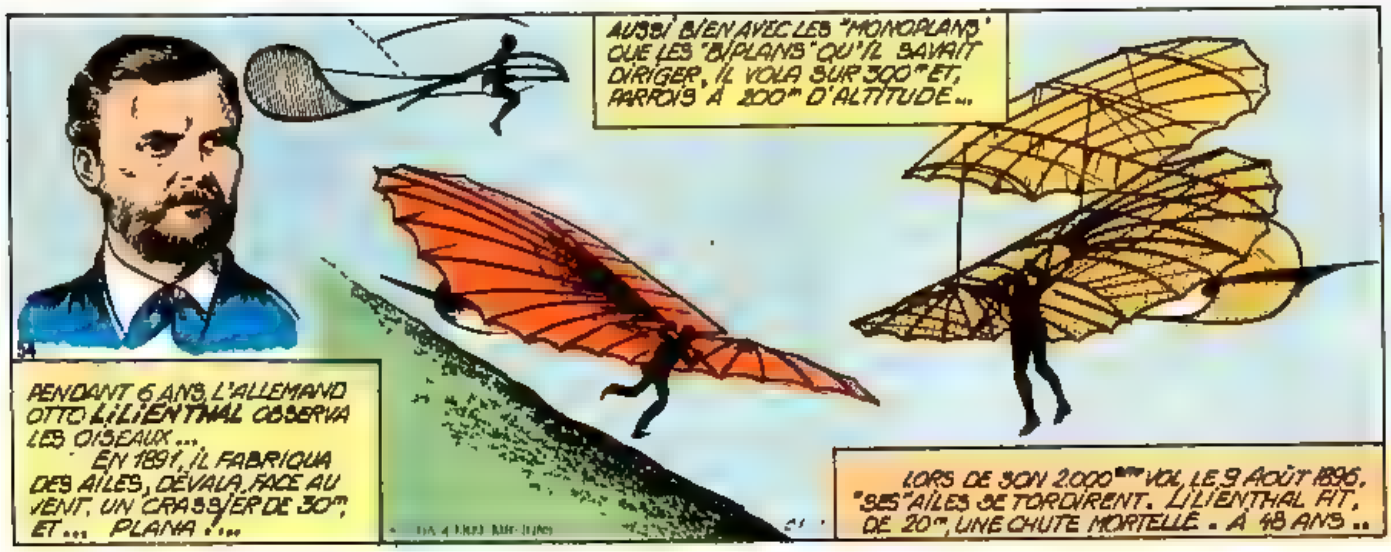
© Arepi

LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

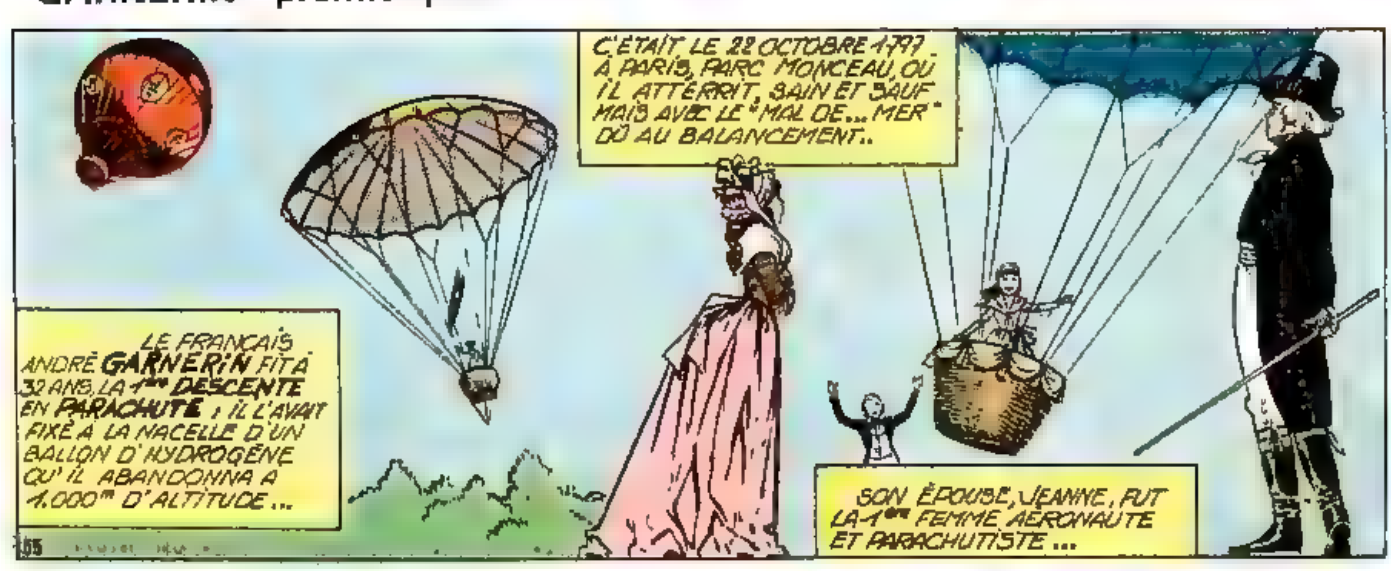
PARACHUTES - les secours du ciel - 1910



LILIENTHAL - L'homme oiseau - 1891

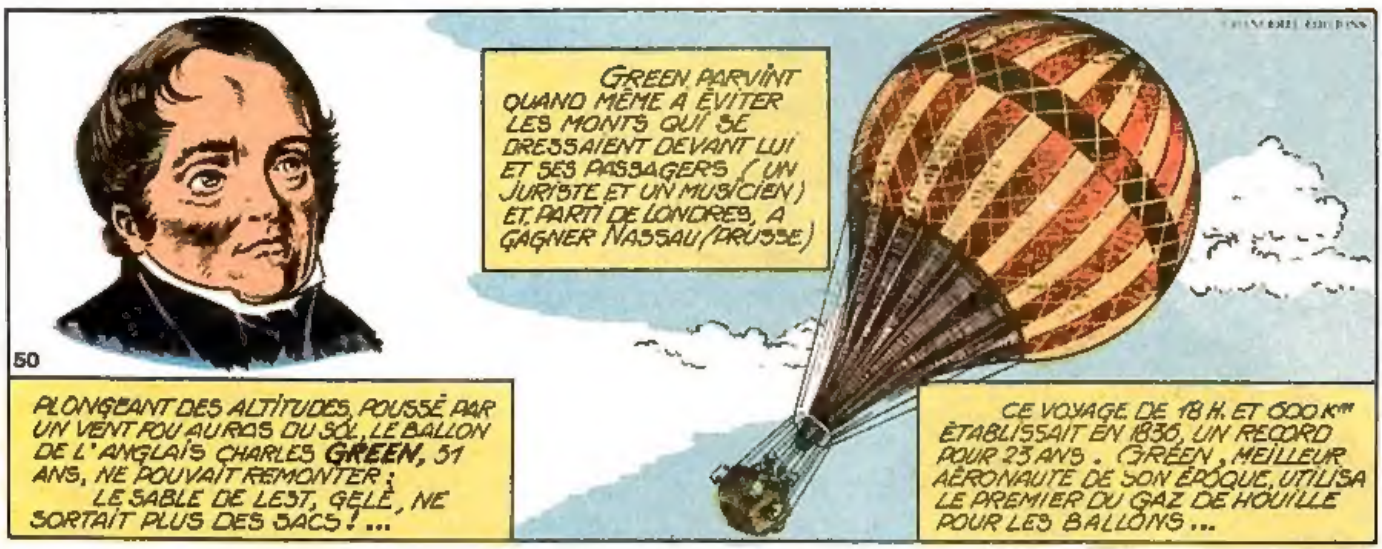


GARNERIN - premier parachutiste - 1797

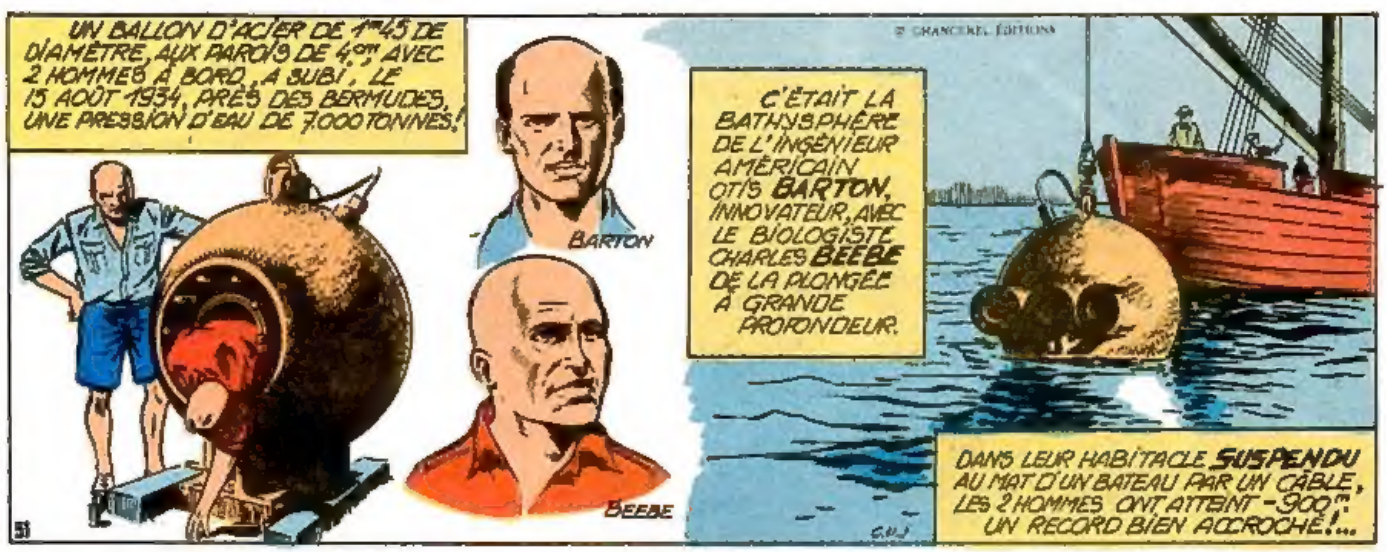


LES PIONNIERS DE L'IMPOSSIBLE

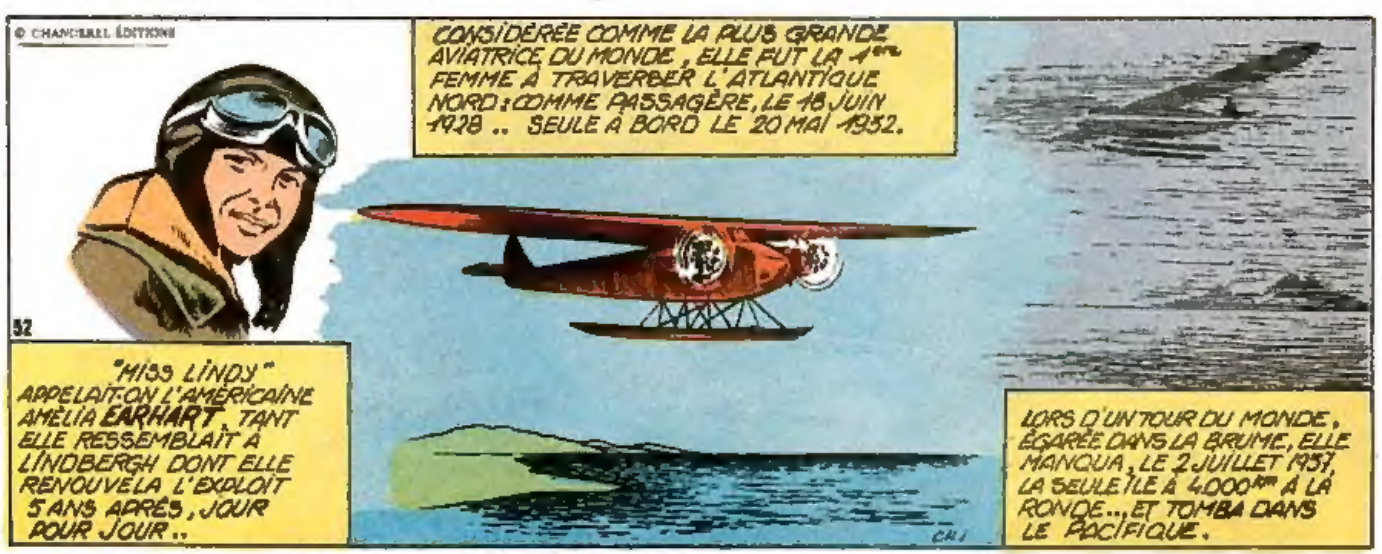
GREEN - 600 km en ballon - 1936



BARTON - suspendu sous mer... - 1934



EARHART - le sosie de Lindbergh - 1937



SCOTT CONTRE AMUNDSEN

Captain Scott.

En 1911, le capitaine Robert Falcon Scott et ses quatre compagnons partirent pour l'Antarctique, dans l'espoir d'être les premiers à atteindre le Pôle Sud.

Ils emmenaient avec eux des chiens, des traîneaux à moteur et des poneys, mais le froid intense provoqua une panne des moteurs et Scott fit alors tirer les lourds traîneaux par ses hommes. Après avoir, au prix d'efforts harassants, parcouru plusieurs centaines de kilomètres en 60 jours, le 12 janvier 1912, l'expédition atteignit enfin son but... mais le drapeau norvégien y flottait déjà dans le vent glacial. Scott et ses compagnons périrent tragiquement au cours du voyage de retour.

Roald Amundsen.

L'explorateur norvégien Roald Amundsen et ses compagnons étaient bien moins chargés que leurs rivaux anglais lorsqu'ils s'embarquèrent pour le Pôle Sud. Ils effectuèrent le voyage à skis tandis que 50 chiens traînaient leur équipement.

Le 16 décembre 1911, Amundsen fut le premier homme à atteindre le Pôle Sud... 33 jours avant le malheureux capitaine Scott.

Les grands noms du comics U.S. en version intégrale
SERVAL
THOR
DAREDEVIL
FACTEUR X
LE PUNISHER
LE TOP DE LA BD U.S. AU PRIX DU PERIODIQUE
48 pages : 13 F
En vente chez votre marchand de journaux !

Les vampires de l'espace
sont de retour... Leur cible :

LES X-MEN !

Dans un TOP B.D. de 80 pages,
BOB LAYTON fait revivre
HERCULE
son personnage fétiche !

En février et en **R.C.M.**
le secret du costume
noir de
L'ARAIGNEE
par David Michelinie et
Todd Mac Farlane !

SEMIC FRANCE - 20 rue de Billancourt - 92103 BOULOGNE-BILLANCOURT. Comité de Direction: A. Mitsialis - C. Vistel - M.J. Bernard. Directrice de Publication: Claude VISTEL - Comm. P.P.A.P. 53312. Dép. Lég. C. 222, 5 janvier 1990.
Imprimerie ROTOLITO LOMBARDA S.p.A. - MILAN - 741/241 - M.L.P. - Loi n. 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.